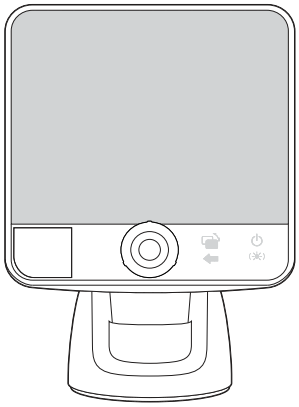
Dragonfly™



Instruções de instalação e operação

Português
Data: 03-2013
Número do documento : 81345-1-pt-BR
© 2013 Raymarine UK Limited

INNOVATION • QUALITY • TRUST

Raymarine®

Aviso de marca registrada e patentes

Autohelm, hsb2, RayTech Navigator, Sail Pilot, SeaTalk, SeaTalkNG, SeaTalkHS e Sportpilot são marcas registradas da Raymarine UK Limited. RayTalk, Seahawk, Smartpilot, Pathfinder e Raymarine são marcas registradas da Raymarine Holdings Limited.

FLIR é uma marca registrada de FLIR Systems, Inc. e/ou suas subsidiárias.

Todas as outras marcas, nomes comerciais ou nomes de empresa referidos aqui são usados apenas para identificação e pertencem aos seus respectivos proprietários.

Este produto é protegido por patentes, patentes de de projeto, patentes pendentes ou patentes de projeto pendentes.

Declaração de Uso Razoável

É possível imprimir, no máximo, três cópias desse manual para utilização própria. Não é permitido fazer nenhuma outra cópia ou distribuir ou utilizar o manual de qualquer outra maneira, incluindo, mas não se limitando, à exploração comercial do manual ou ao fornecimento ou venda de cópias para terceiros.

Atualizações de software

Consulte o website www.raymarine.com para obter as versões de software mais recentes para o seu produto.

Manuais de produto

As últimas versões de todos os manuais em inglês e traduzidos estão disponíveis para download no formato PDF no website www.raymarine.com. Consulte o site para garantir que você tem os manuais mais recentes.

Copyright ©2013 Raymarine UK Ltd. All rights reserved.

Português
Número do documento: 81345-1
Data: 03-2013

Conteúdos

Capítulo 1 Informações importantes 7
Telas TFT 7
Entrada de água 8
Renúncias 8
Cartas náuticas e cartões de memória 8
Diretrizes de instalação de EMC 8
Acordos de licença de software de terceiros 8
Declaração de conformidade 8
Política de defeito de pixel 8
Política de garantia 9
Registro de garantia 9
Descarte do produto 9
IMO e SOLAS 9
Precisão técnica 9

Capítulo 2 Manual e informações do produto 11
2.1 Informações do manual 12
2.2 Convenções do manual 12
2.3 Informações sobre o produto 13

Capítulo 3 Planejando a instalação 15
3.1 Lista de verificação de instalação 16
3.2 Peças fornecidas 16
3.3 Ferramentas necessárias para a instalação 17
3.4 Processo de instalação 17

Capítulo 4 Localização e montagem 19
4.1 Seleção de um local para o transdutor 20
4.2 Montagem do transdutor 21
4.3 Passagem do cabo 22
4.4 Seleção de um local para o visor 23
4.5 Montagem em suporte 24
4.6 Remoção do visor do suporte 25
4.7 Montagem em superfície 26
4.8 Teste do transdutor 27
4.9 Concluindo a montagem do transdutor 27

Capítulo 5 Cabos e conexões 29
5.1 Requisitos de Cabeamento gerais 30
5.2 Conexão do cabo 30

Capítulo 6 Introdução 33
6.1 Energia do visor 34
6.2 Controles 34
6.3 Procedimentos de configuração inicial 35
6.4 Verificação de GPS 36
6.5 Verificação do sonar 37
6.6 Verificação do DownVision 38
6.7 Página de atalhos 38
6.8 Aplicativos 39
6.9 Comutador de visualização 40

Capítulo 7 Gerenciando os dados do visor 41
7.1 Visão geral dos cartões de memória 42
7.2 Salvando dados do usuário e configurações do usuário 42
7.3 Redefinindo o sistema 44

Capítulo 8 Aplicativo cartográfico 45
8.1 Visão geral do aplicativo cartográfico 46
8.2 Controles do Aplicativo cartográfico 47
8.3 Menu de contexto cartográfico 47
8.4 Detalhes da carta 48
8.5 Orientação da carta 48
8.6 Posição do barco 49
8.7 Vetor COG 49
8.8 Águas profundas 50
8.9 Objetos cartográficos 50
8.10 Menu Configurações da carta 51

Capítulo 9 Waypoints e Caminhos 53
9.1 Waypoints 54
9.2 Caminhos 56
9.3 Capacidade de armazenamento de waypoints e caminhos 58

Capítulo 10 Aplicativo de sonar 59
10.1 Visão geral do aplicativo de sonar 60
10.2 Controles dos aplicativos de sonar e DownVision 61
10.3 Alcance 62
10.4 Opções de exibição 62
10.5 Ajustes de sensibilidade 64

Capítulo 11 Aplicativo DownVision 65
11.1 Visão geral do aplicativo DownVision 66
11.2 Controles dos aplicativos de sonar e DownVision 66
11.3 Alcance 67
11.4 Opções de exibição 68
11.5 Ajustes de sensibilidade 69

Capítulo 12 Ferramentas e configurações 71
12.1 Alarmes 72
12.2 Menu Configurações do sistema 74

Capítulo 13 Manutenção 79
13.1 Reparo e manutenção 80
13.2 Limpeza 80
13.3 Limpeza do transdutor 81

Capítulo 14 Resolução de problemas 83
14.1 Resolução de problemas 84
14.2 Resolução de problemas da ativação de energia 85
14.3 Resolução de problemas do GPS 86

14.4 Resolução de problemas do sonar/DownVision 87
14.5 Solução de problemas diversos..... 88
Capítulo 15 Suporte técnico 89
15.1 Suporte ao cliente Raymarine 90
Capítulo 16 Especificação técnica..... 91
16.1 Especificação técnica 92
Capítulo 17 Acessórios e peças sobressalentes 93
17.1 Acessórios..... 94

Capítulo 1: Informações importantes

Aviso: Leia o manual expandido

Este documento é um manual abreviado ("introdução") contendo apenas as informações básicas necessárias para começar a usar o novo produto. Para a documentação e as informações de segurança completas para o seu produto, consulte o manual expandido, disponível no CD de documentação (se fornecido) ou no website da Raymarine (www.raymarine.com).

Aviso: Instalação e operação do produto

Este produto deve ser instalado e operado de acordo com as instruções fornecidas. A falha em fazê-lo pode resultar em lesões corporais, danos ao barco e/ou um baixo desempenho do produto.

Aviso: Potenciais origens de incêndio

Esse produto NÃO está aprovado para ser utilizado em ambientes perigosos/inflamáveis. NÃO instale em um ambiente perigoso/inflamável (como a sala de motores ou próximo aos tanques de combustível).

Aviso: Altas tensões

Este produto contém altas tensões. NÃO remova nenhuma tampa ou, de outra forma, tente acessar qualquer componente interno, a menos que seja especificamente instruído neste documento.

Aviso: Tensão da alimentação de energia

Conectar este produto a uma tensão de alimentação maior do que a classificação máxima especificada pode causar danos permanentes à unidade. Consulte a seção *Especificações técnicas* para obter a classificação de tensão.

Aviso: Aterramento do produto

Antes de aplicar energia a este produto, certifique-se de que ele foi corretamente aterrado, de acordo com as instruções fornecidas neste guia.

Aviso: Desligue a fonte de alimentação

Certifique-se de que a fonte de alimentação da embarcação esteja DESLIGADA antes de iniciar a instalação desse produto. NÃO conecte ou desconecte o equipamento com a energia ligada, a menos que seja instruído neste documento.

Aviso: Operação do sonar

- NUNCA opere a sonda com o barco fora da água.
- NUNCA toque na face do transdutor quando a sonda estiver ligada.
- DESLIGUE A SONDA se houver probabilidade de ter mergulhadores dentro de uma área de 7,6 m (25 pés) do transdutor.

Cuidado: Reparo e manutenção

Este produto não contém componentes reparáveis pelo usuário. Consulte todos fornecedores de manutenção e reparo autorizados da Raymarine. O reparo não autorizado pode afetar sua garantia.

Cuidado: Cabo do transdutor

- NÃO corte, encurte ou divida o cabo do transdutor.
- NÃO remova o conector.

Se o cabo for cortado, ele não pode ser reparado. Cortar o cabo também anulará a garantia.

Cuidado: Proteção da fonte de alimentação

Ao instalar esse produto, certifique-se de que a fonte de alimentação esteja adequadamente protegida através de fusíveis adequados ou disjuntores automáticos.

Cuidado: Cuidado com a carta náutica e os cartões de memória

Para evitar danos irreparáveis e/ou perda de dados das cartas náuticas e cartões de memória:

- Certifique-se de que as cartas náuticas e os cartões de memória sejam inseridos da maneira correta. NÃO tente forçar a entrada de um cartão.
- NÃO salve dados (waypoints, caminhos, entre outros) em uma carta náutica, pois os mapas podem ser substituídos.
- NÃO use um instrumento metálico, como uma chave de fenda ou alicate, para inserir ou remover a carta náutica ou o cartão de memória.

Cuidado: Certifique-se de que a porta do cartão de carta esteja bem fechada.

Para evitar a entrada de água e, consequentemente, danos ao produto, certifique-se de que a porta do cartão de carta esteja bem fechada.

Cuidado: Limpeza

Ao limpar esse produto:

- NÃO esfregue a tela do visor com um pano seco, pois isso pode riscar o revestimento.
- NÃO utilize produtos à base de amônia ou que sejam ácidos ou abrasivos.
- NÃO use equipamentos de lavagem de alta pressão.

Telas TFT

As cores da tela podem parecer variar quando vistas contra um plano de fundo colorido ou iluminação colorida. Este é um efeito perfeitamente normal que pode ser visto em todas as telas de transistor de película fina (Thin Film Transistor - TFT) coloridas.

Entrada de água

Aviso de isenção sobre a entrada de água

Embora os índices da capacidade de impermeabilidade desse produto atendam os exigidos pelo padrão IP6 e IPX7, a entrada de água e a subsequente falha do equipamento podem ocorrer caso o produto seja submetido a lavagens comerciais de alta pressão. A Raymarine não oferecerá garantia a produtos submetidos a lavagens de alta pressão.

Renúncias

Este produto (incluindo as cartas eletrônicas) é voltado para uso somente como um auxiliar de navegação. É projetado para facilitar o uso de cartas oficiais do governo, não substituí-las. Apenas os avisos e cartas oficiais do governo para os navegantes contêm todas as informações atualizadas necessárias para uma navegação segura, e o capitão é responsável por seu uso consciente. O usuário é responsável por utilizar os avisos e cartas oficiais do governo para os navegantes, o cuidado e as habilidades de navegação adequadas ao operar este e qualquer outro produto da Raymarine. Esse produto suporta cartas eletrônicas fornecidas por provedores de dados terceirizados que podem ser integradas ou armazenadas em um cartão de memória. O uso dessas cartas está sujeito ao Acordo de Licença do Usuário Final do fornecedor incluso na documentação deste produto ou fornecido com o cartão de memória (conforme aplicável).

A Raymarine não garante que esse produto esteja livre de erros ou que seja compatível com produtos fabricados por qualquer pessoa ou entidade que não a Raymarine.

Esse produto usa dados de carta digital e informações eletrônicas do Sistema de Posicionamento Global (Global Positioning System - GPS) que podem conter erros. A Raymarine não garante a exatidão dessas informações, e você é alertado de que erros nessas informações podem causar mau funcionamento do produto. A Raymarine não é responsável por danos ou ferimentos causados pelo seu uso inabilidade ao usar o produto, pela interação do produto com produtos fabricados por outros, ou por erros em dados de carta ou informações utilizadas pelo produto e fornecidas por terceiros.

Cartas náuticas e cartões de memória

Os cartões de memória são usados para arquivar dados e as cartas náuticas fornecem mapas adicionais ou atualizadas.

Cartões compatíveis

Os seguintes tipos de cartão de memória ou carta náutica são compatíveis com seu produto Raymarine

- micro Secure Digital Standard-Capacity (microSDSC)
- micro Secure Digital High-Capacity (microSDHC)

Observação: A capacidade máxima suportada do cartão é de 32 GB.

Cartas náuticas

Seu produto está pré-carregado com mapas eletrônicos (mapa de base mundial). Caso deseje usar dados de mapa diferentes, é possível inserir cartas náuticas compatíveis no leitor de carta.

Use cartões de mapa e cartões de memória de marca

Ao arquivar dados, a Raymarine recomenda o uso de cartões de memória de marcas de qualidade. Algumas marcas de cartão de memória podem não funcionar na sua unidade. Entre em contato com o suporte ao cliente para obter uma lista de cartões recomendados.

Diretrizes de instalação de EMC

Os equipamentos e acessórios da Raymarine estão em conformidade com as regulamentações de EMC (Electromagnetic Compatibility - Compatibilidade Eletromagnética) adequadas, para minimizar a interferência eletromagnética entre equipamentos e minimizar o efeito que tal interferência pode ter no desempenho de seu sistema.

É obrigatória a instalação correta para garantir que o desempenho de EMC não seja comprometido.

Para um desempenho **ideal** do EMC, recomendamos que, sempre que for possível:

- Os equipamentos Raymarine e os cabos conectados a ele:
  - Estejam a uma distância de, pelo menos, 1 m (3 pés) de qualquer equipamento efetuando transmissões ou cabos transmitindo sinais de rádio, por exemplo, antenas, cabos e rádios VHF. No caso de rádios SSB, a distância deve ser aumentada para 7 pés (2 m).
  - Mais de 2 m (7 pés) do caminho do feixe do radar. Normalmente, pode-se assumir que o feixe de radar se propaga em 20 graus acima e abaixo do elemento se propagando.
- O produto é fornecido com uma bateria diferente daquela utilizada para a partida do motor. Isso é importante para evitar um comportamento imprevisível e perda de dados que podem ocorrer caso a partida do motor não possua uma bateria à parte.
- São utilizados os cabos especificados da Raymarine.
- Os cabos não são encurtados ou estendidos, a menos que seja detalhado no manual de instalação.

Observação: Quando restrições na instalação impedem qualquer uma das recomendações acima, sempre garanta a maior separação possível entre os diferentes itens do equipamento elétrico para fornecer as melhores condições para o desempenho do EMC em toda a instalação

Acordos de licença de software de terceiros

Esse produto está sujeito a determinados acordos de licença de software de terceiros conforme listado abaixo:

- GNU — LGPL/GPL
- Bibliotecas JPEG
- OpenSSL
- FreeType

Os contratos de licença para os itens acima podem ser encontrados no site www.raymarine.com e no CD de documentação que acompanha o produto, se fornecido.

Declaração de conformidade

A Raymarine UK Ltd. declara que este produto está em conformidade com as exigências essenciais da diretiva EMC 2004/108/EC.

O certificado de Declaração de Conformidade original pode ser visualizado na página do produto relevante em www.raymarine.com.

Política de defeito de pixel

De maneira semelhante a todas as unidades TFT, a tela pode exibir pixels iluminados incorretamente (“mortos”). Eles podem parecer como pixels pretos em uma área clara da tela ou como pixels coloridos nas áreas pretas.

Se seu visor exibir um número MAIOR de pixels iluminados incorretamente do que o definido abaixo, entre em contato com a central de atendimento local da Raymarine para obter mais orientações.

Número máximo aceitável de pixels iluminados incorretamente	5

Política de garantia

Seu produto tem a garantia de estar livre de defeitos de material e mão de obra por um período de um ano a partir da data da primeira compra do produto ou, se instalado em um novo barco, a data da primeira entrega do barco ao Cliente Original (guarde comprovação de compra no caso de precisar utilizar a garantia).

Os detalhes completos da Política de Garantia Limita e o processo de registro estão disponíveis online em: www.raymarine.com/warranty-dragonfly.

Se você não tiver acesso à Internet, telefone para o número relevante abaixo para obter as informações sobre a política de garantia:

Nos EUA:

- **Tel:** +1 603 324 7900
- **Ligação gratuita:** +1 800 539 5539

No Reino Unido, Europa, Oriente Médio ou Ásia oriental:

- **Fone:** +44 (0)13 2924 6777

Registro de garantia

Para registrar a propriedade do seu produto Raymarine, visite www.raymarine.com e registre-se on-line.

É importante registrar seu produto para obter todos os benefícios da garantia. A embalagem de sua unidade contém uma etiqueta com código de barras indicando o número de série da unidade. Este número de série será necessário ao registrar seu produto on-line. Você deve guardar a etiqueta para referência futura.

Descarte do produto

Descarte este produto de acordo com a Diretiva WEEE.

A Diretiva WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment - Lixo Elétrico e Equipamentos Eletrônicos) exige a reciclagem de lixo e equipamentos eletrônicos. Embora a diretiva WEEE não se aplique a alguns produtos da Raymarine, suportamos sua política e solicitamos que você esteja ciente sobre como descartar este produto.

IMO e SOLAS

O equipamento descrito neste documento é voltado para uso em embarcações marinhas de lazer e embarcações de trabalho não cobertas pelos regulamentos de carga da Organização Marítima Internacional (International Maritime Organization - IMO) e da Segurança da Vida no Mar (Safety of Life at Sea - SOLAS).

Precisão técnica

Segundo nosso conhecimento, as informações nesse documento estavam corretas no momento de sua criação. Entretanto, a Raymarine não pode aceitar a responsabilidade por qualquer imprecisão ou omissão que ele possa conter. Além disso, nossa política de aprimoramento contínuo pode alterar as especificações sem qualquer notificação. Assim, a Raymarine não pode aceitar a responsabilidade por qualquer diferença entre o produto e o documento. Consulte o website da Raymarine (www.raymarine.com) para garantir que possui as versões mais atualizadas da documentação para o seu produto.

Capítulo 2: Manual e informações do produto

Conteúdos do capítulo

- 2.1 Informações do manual na página 12
- 2.2 Convenções do manual na página 12
- 2.3 Informações sobre o produto na página 13

2.1 Informações do manual

Este manual contém informações importantes sobre seu visor Dragonfly e o transdutor de montagem em viga.

Esse manual destina-se a usuários com diversas habilidades marítimas, mas presume um nível geral de conhecimento de uso do visor, terminologia e práticas náuticas.

Manuais

Os seguintes manuais são aplicáveis ao seu produto.

Manuais

Todos os documentos estão disponíveis em PDF para download no site: www.raymarine.com

Descrição	Número da peça
Guia de montagem e introdução do Dragonfly	88015
Manual de instalação e operação do Dragonfly	81345
Modelo de montagem em superfície do Dragonfly	87175
Modelo de montagem do transdutor Dragonfly	87185

Loja de Impressos de manuais do usuário

A Raymarine fornece um serviço de Loja de Impressos, permitindo que você compre um manual de alta qualidade com impressão profissional para seu produto Raymarine.

Os manuais impressos são ideais para ter a bordo da sua embarcação como uma fonte útil de consulta sempre que você precisar de assistência com o produto Raymarine.

Visite http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5175 para pedir um manual impresso, entregue diretamente na sua porta.

Para obter mais informações sobre a Loja de Impressos, visite as páginas de Perguntas Frequentes da Loja de Impressos: http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5751.

Observação:

- Os métodos de pagamento aceitos para manuais impressos são cartões de crédito e PayPal.
- Os manuais impressos podem ser enviados para o mundo todo.
- Mais manuais serão adicionados à Loja de Impressos nos próximos meses para produtos novos e de legado.
- Os manuais do usuário da Raymarine também estão disponíveis sem custos no site da Raymarine, no popular formato PDF. Esses arquivos PDF podem ser visualizados em um PC/laptop, tablet, smartphone ou visores multifuncionais Raymarine de última geração.

2.2 Convenções do manual

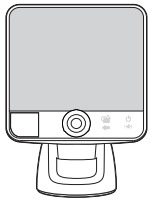
As convenções a seguir são usadas ao longo deste manual.

Selecionar

O termo "Selecionar" é usado ao longo deste manual para descrever a ação de usar o **Controle rotatório** ou o **Joystick** para destacar um objeto, ícone ou item de menu e, em seguida, pressionar o botão **OK** para confirmar a seleção.

2.3 Informações sobre o produto

As informações referentes ao produto são exibidas abaixo

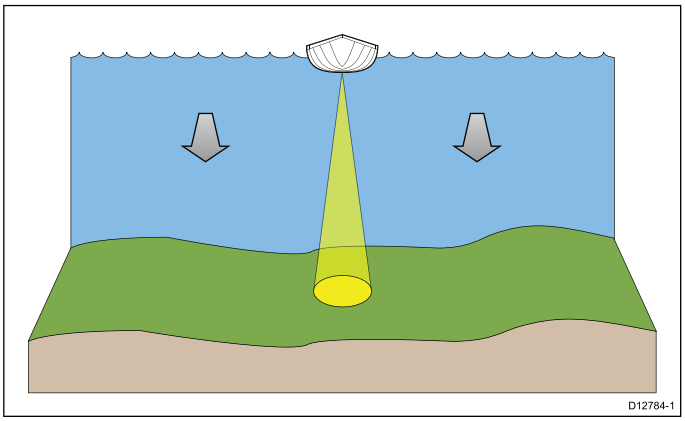
	Número da peça	Recursos
	E70085	• GPS interno. • Módulo de sonar CHIRP interno de dois canais – **Sonar** — Centralizado em 200 KHz – **DownVision** — Centralizado em 350 KHz .

Visão geral do sonar CHIRP

O sonar interpreta os sinais do transdutor e cria uma visão submarina detalhada. O transdutor envia pulsos de ondas sonoras para a água e mede o tempo necessário para que a onda de som percorra o caminho até o fundo e volte. Os ecos que retornam são afetados pela estrutura do fundo e por qualquer outro objeto em seu caminho, por exemplo, recifes, destroços, bancos de areia ou peixes.

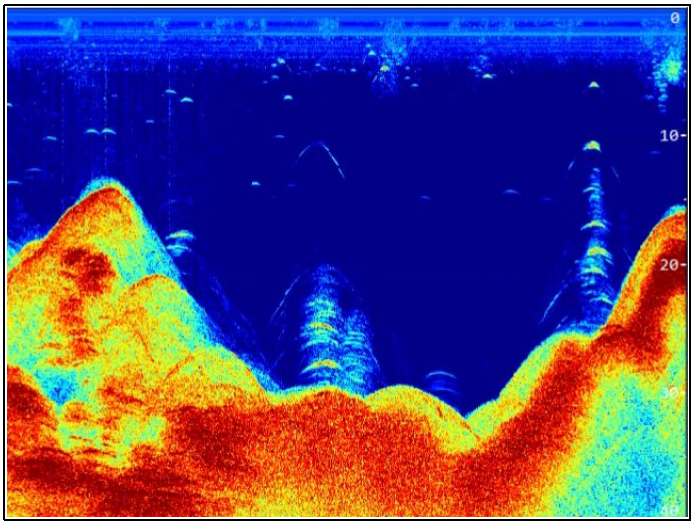
O sonar produz um feixe cônico de 25°, e a cobertura desse feixe é a coluna de água diretamente abaixo da embarcação.

Feixe cônico



O sonar é eficaz em diversas velocidades. Em águas profundas, a largura de banda do CHIRP é restringida automaticamente para aprimorar o bloqueio de fundo e a detecção de objetos móveis (como peixes) na coluna de água mais larga.

Exemplo de tela do sonar CHIRP

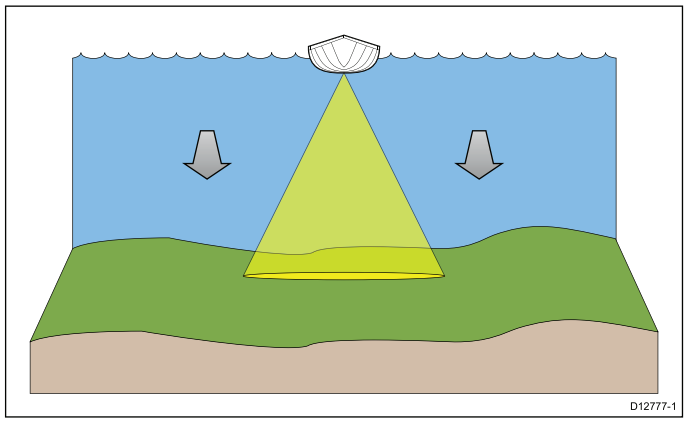


Visão geral do CHIRP DownVision

O DownVision interpreta os sinais do transdutor e cria uma visão submarina detalhada. O transdutor envia pulsos de ondas sonoras para a água e mede o tempo necessário para que a onda de som percorra o caminho até o fundo e volte. Os ecos que retornam são afetados pela estrutura do fundo e por qualquer outro objeto em seu caminho, por exemplo, recifes, destroços, bancos de areia ou peixes.

O DownVision produz um feixe de 60° de um lado a outro e de 1,4° da proa à popa. A cobertura do feixe DownVision é uma coluna de água diretamente abaixo e nas laterais da embarcação.

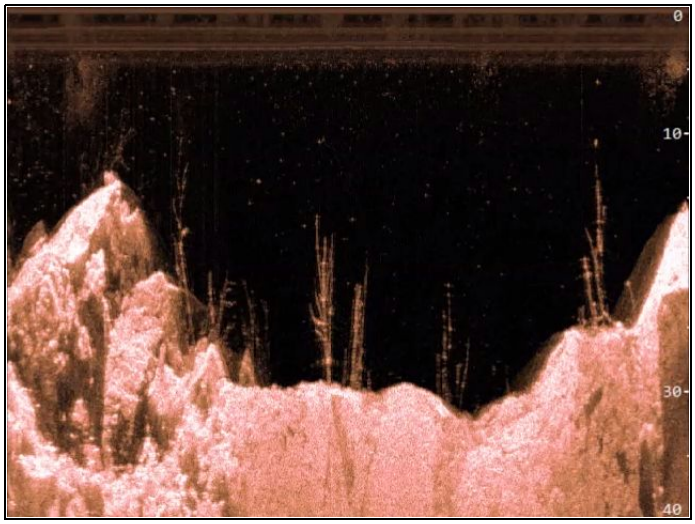
Feixe do DownVision



O DownVision é eficaz a velocidades mais baixas da embarcação. Em águas profundas, a largura de banda do CHIRP é restringida automaticamente para aprimorar o bloqueio de fundo e a detecção de objetos móveis (como peixes) na coluna de água mais larga.

O feixe largo e fino produz retornos de alvo claros. O uso do processamento CHIRP e de uma frequência operacional mais alta fornece uma imagem mais detalhada, facilitando a identificação de estruturas do fundo em torno das quais pode haver peixes.

Exemplo de tela do CHIRP DownVision



Capítulo 3: Planejando a instalação

Conteúdos do capítulo

- 3.1 Lista de verificação de instalação na página 16
- 3.2 Peças fornecidas na página 16
- 3.3 Ferramentas necessárias para a instalação na página 17
- 3.4 Processo de instalação na página 17

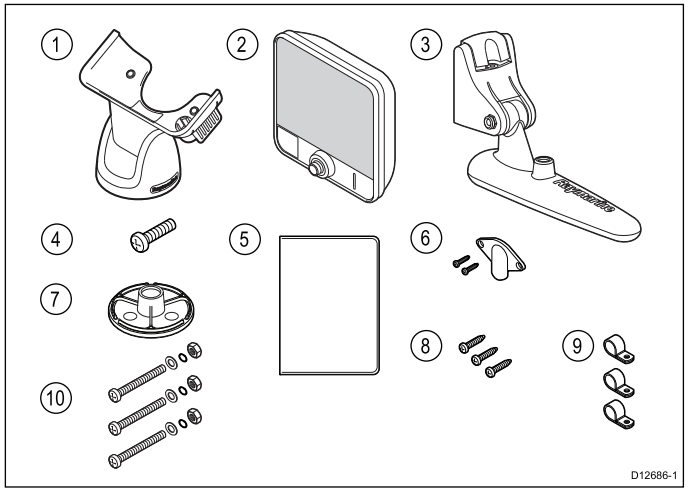
3.1 Lista de verificação de instalação

A instalação inclui as seguintes atividades:

	Tarefa de instalação
1	Planeje seu sistema
2	Obtenha todos os equipamentos e ferramentas necessários
3	Posicione todo equipamento
4	Determine a disposição de todos os cabos
5	Perfure os orifícios de montagem e cabos.
6	Faça todas as conexões ao equipamento.
7	Prenda todo equipamento no lugar.
8	Ligue e teste o sistema.

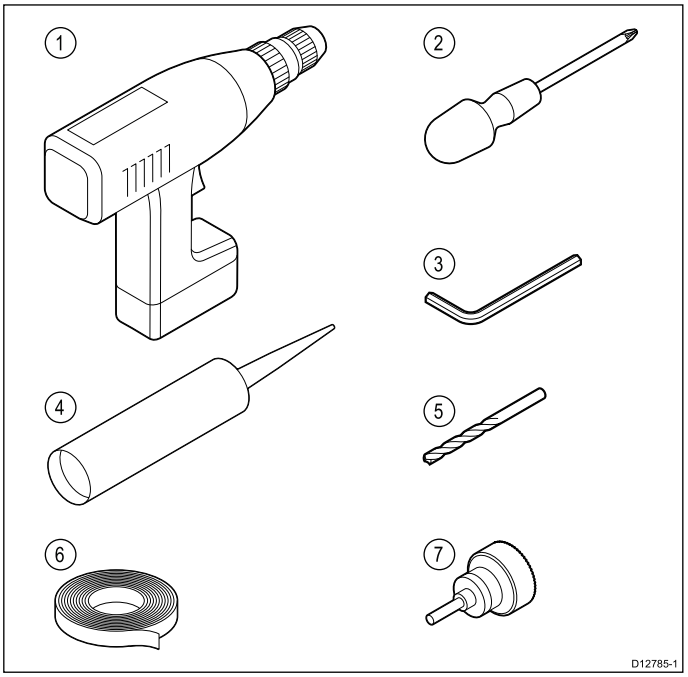
3.2 Peças fornecidas

As peças fornecidas com seu produto são exibidas abaixo.



1	Apoio do visor.
2	Visor.
3	Transdutor (incluindo transdutor instalado/cabo de energia não exibido).
4	Parafuso de fixação do apoio.
5	Embalagem da documentação.
6	Escudo do painel da popa e 2 parafusos de montagem (para instalação de cabo através da viga).
7	Base de apoio do visor.
8	3 parafusos de montagem do suporte do transdutor.
9	3 clipes p e parafusos.
10	3 acessórios de fixação para a montagem do apoio.

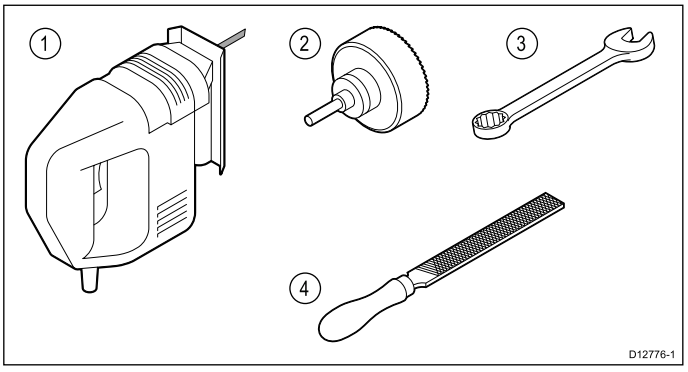
3.3 Ferramentas necessárias para a instalação



1. Furadeira.
2. Chave de fenda Pozidrive.
3. Chave Allen de 3 mm (5/32)
4. Selante de nível marinho.
5. Broca de tamanho adequado.
6. Fita adesiva.
7. Serra cilíndrica de 18 mm (23/32”) (necessária apenas se o cabo estiver sendo passado pela viga).

Ferramentas adicionais necessárias

Ao montar o visor em superfície, as seguintes ferramentas adicionais são necessárias.



1. Serra tico-tico.
2. Serra cilíndrica de 32 mm (1 1/4”).
3. Chave inglesa de 7 mm (9/32”).
4. Lima.

3.4 Processo de instalação

As etapas listadas abaixo são necessárias para instalar o produto com sucesso e garantir um desempenho ideal.

1. Montagem do transdutor.
2. Montagem do visor.
3. Teste do transdutor.
4. Conclusão da montagem do transdutor.

Capítulo 4: Localização e montagem

Conteúdos do capítulo

- 4.1 Seleção de um local para o transdutor na página 20
- 4.2 Montagem do transdutor na página 21
- 4.3 Passagem do cabo na página 22
- 4.4 Seleção de um local para o visor na página 23
- 4.5 Montagem em suporte na página 24
- 4.6 Remoção do visor do suporte na página 25
- 4.7 Montagem em superfície na página 26
- 4.8 Teste do transdutor na página 27
- 4.9 Concluindo a montagem do transdutor na página 27

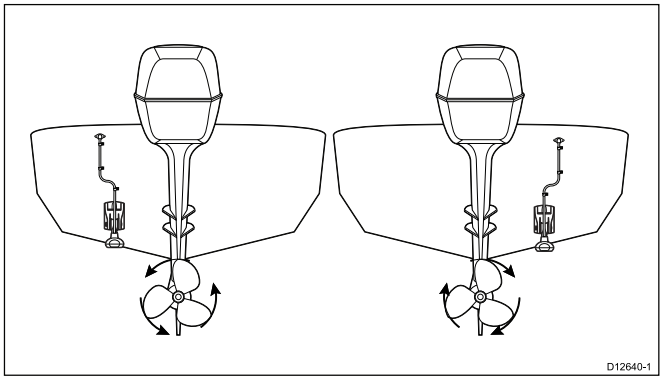
4.1 Seleção de um local para o transdutor

Este produto é fornecido com um transdutor de montagem em trave. As diretrizes abaixo devem ser seguidas ao selecionar o local para o transdutor.

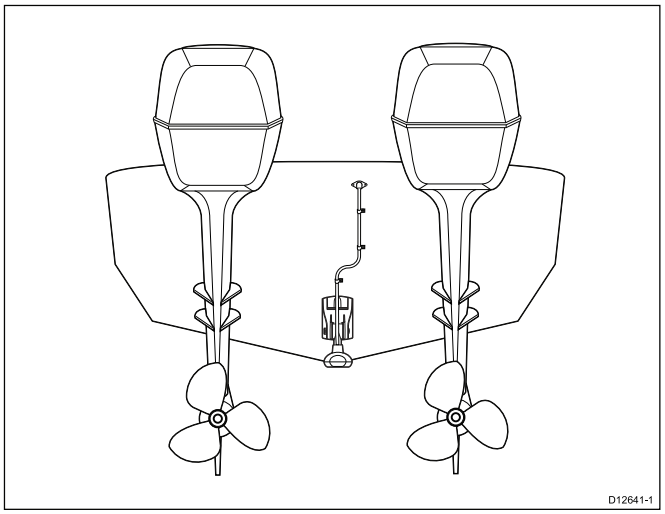
Observação: O transdutor não é adequado par montagem em embarcações em que a trave esteja a à popa do(s) propulsor(es).

Para melhor desempenho, o transdutor deve ser instalado em um local com a menor turbulência e aeração. A maneira mais eficaz de determinar isso é verificando o fluxo de água ao redor da trave durante o percurso.

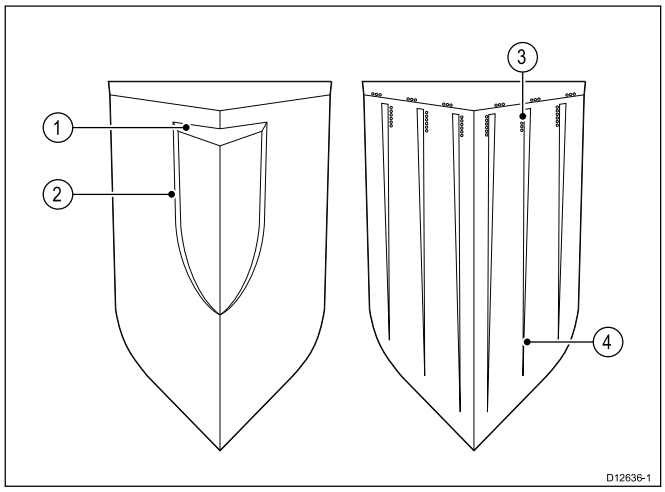
- O transdutor deve ser montado perto da quilha (linha central) da embarcação, de modo que permaneça totalmente submerso quando a embarcação estiver girando.
- O transdutor deve ser montado a uma distância adequada dos propulsores para evitar a formação de verdugo.
- Para propulsores de giro no sentido horário, o transdutor deve ser montado no lado a estibordo, para propulsores de giro no sentido anti-horário, o transdutor deve ser montado a bombordo.



- Em uma embarcação de motor duplo, o transdutor deve ser montado entre os motores.

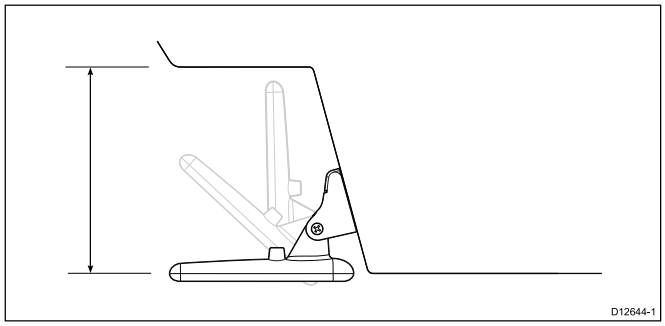


- A turbulência também pode ser causada por outros fatores, como degraus, nervuras, verdugos e fileiras de rebites. A turbulência aparece à popa destes locais.



1	Degrau
2	Nervura
3	Fileira de rebites
4	Verdugo

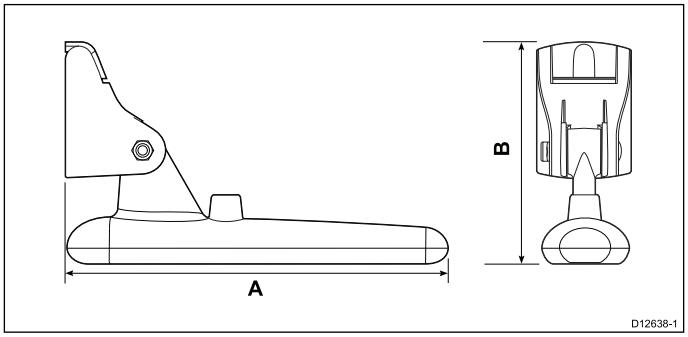
- O ar preso sob a frente da embarcação pode se deslocar sob o casco e aparecer como aeração à popa.
- Se estiver instalando em um degrau de uma trave com degraus, deixe espaço suficiente acima do transdutor para seu movimento.



Observação: A localização ideal do transdutor irá variar de acordo com o tipo de embarcação. A altura e o ângulo ideais do transdutor devem ser obtidos testando o transdutor com a embarcação na água antes de travar sua posição.

Dimensões do transdutor

As dimensões do transdutor, incluindo o suporte de montagem, são mostradas abaixo.

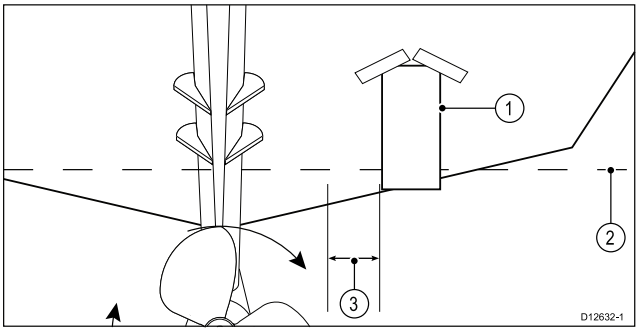


A	202,6 mm (8 pol.)
B	117,4 mm (4,6 pol.)

4.2 Montagem do transdutor

O transdutor deve ser montado na trave usando o suporte de montagem fornecido. Abaixo estão descritas as etapas de montagem iniciais necessárias para testar o desempenho dos transdutores. Depois de testar o transdutor, é necessário concluir a montagem seguindo as instruções na seção *Conclusão da montagem do transdutor*.

1. Fixe o modelo de montagem do transdutor no local selecionado usando fita adesiva ou autoadesiva.

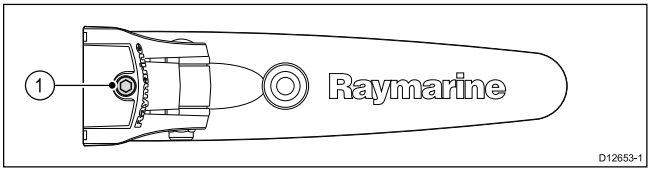


1	Modelo de montagem do transdutor
2	Linha da água
3	Montagem longe do propulsor

2. Garanta que o modelo esteja paralelo à linha da água.
3. Perfure dois furos para os parafusos do entalhe de ajuste conforme indicado no modelo.

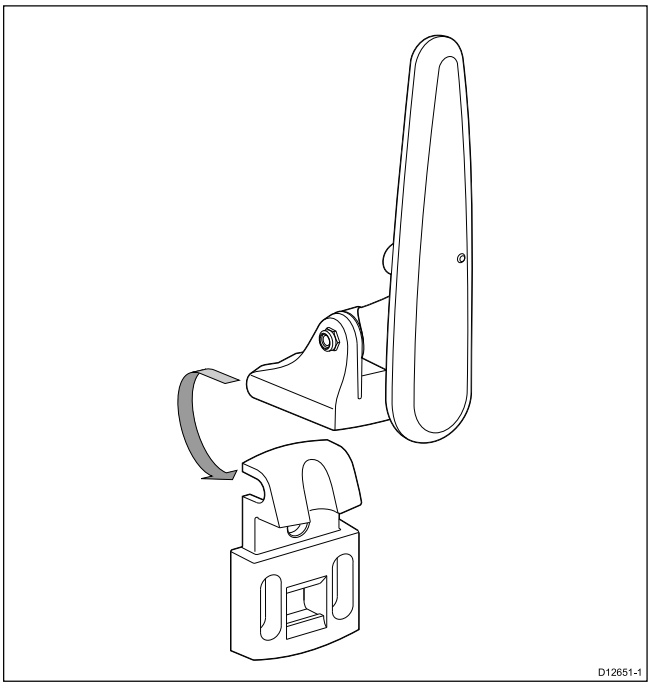
Observação: NÃO perfure o terceiro furo de montagem neste estágio.

4. Preencha os dois furos com selante classificado para aplicações marítimas.
5. O parafuso de ajuste de movimento pode precisar ser afrouxado para obter acesso aos furos de montagem.

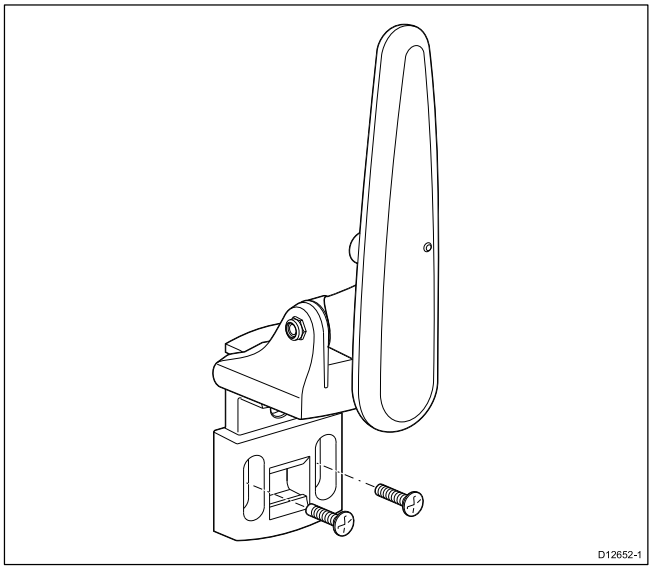


1	Parafuso de ajuste de movimento

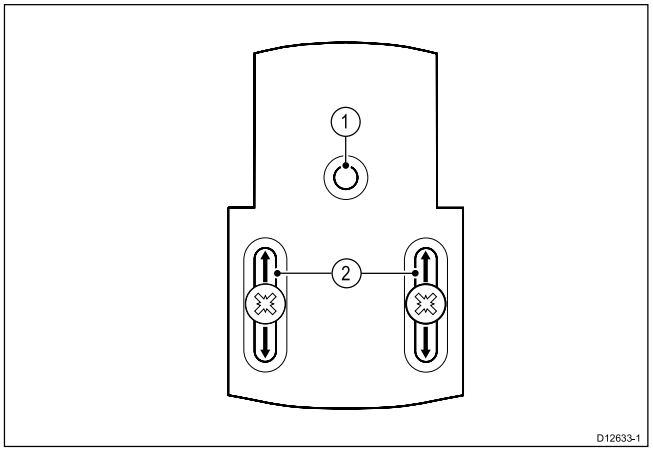
6. Garanta que o transdutor e o braço de pivô do suporte estejam fixados sobre a placa traseira do suporte de montagem como mostrado abaixo.



7. Levante o transdutor e o braço de pivô para acessar os furos de montagem.

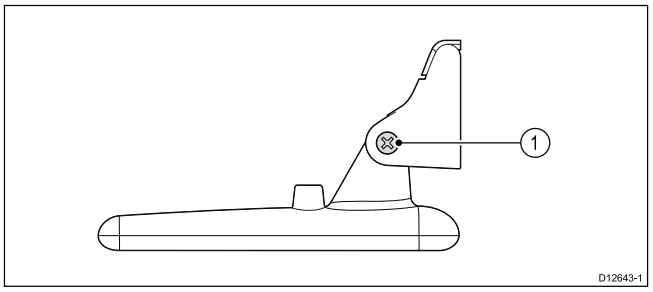


8. Usando os parafusos fornecidos, prenda temporariamente o suporte de montagem usando os entalhes de ajuste na placa traseira.



1	Furo de travamento
2	Entalhes de ajuste

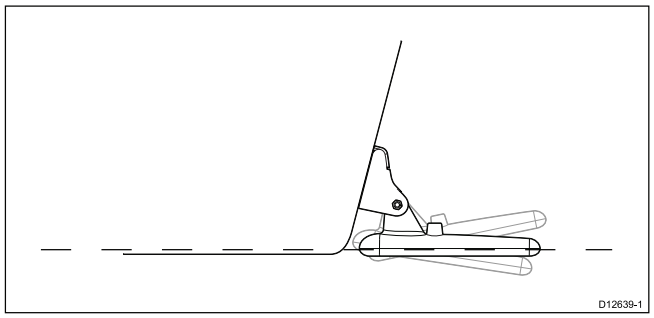
9. Empurre o transdutor e o braço do pivô para baixo até que o suporte encaixe no lugar com um clique.
10. Afrouxe o parafuso do pivô do transdutor cerca de três voltas para habilitar o ajuste.



1	Local do parafuso do pivô

11. Ajuste o ângulo do transdutor usando o mecanismo de catraca, um clique por vez, até que a face do transdutor esteja paralela à linha da água.

A posição do transdutor será mais ajustada durante o teste (veja *Teste do transdutor*).



12. Aperte o parafuso de pivô do transdutor.
13. Aperte o parafuso de ajuste de movimento para atingir a força de movimento desejada.

    A força de movimento precisa ser adequada para evitar que o transdutor se movimente durante o teste, mas também precisa ser leve o bastante para que ele possa se movimentar caso o transdutor seja golpeado por um objeto durante o curso.

Observação: O terceiro parafuso de aperto não é usado até que o transdutor tenha sido testado com sucesso.

Cuidado: Cabo do transdutor

- NÃO corte, encurte ou divida o cabo do transdutor.
- NÃO remova o conector.

Se o cabo for cortado, ele não pode ser reparado. Cortar o cabo também anulará a garantia.

4.3 Passagem do cabo

O cabo deve ser passado para o local desejado do visor. O cabo pode ser passado através ou sobre a trave.

Observação: O cabo deve ser passado o mais longe possível dos cabos da antena de rádio VHF para evitar interferência.

Os seguintes requisitos de passagem de cabo se aplicam:

- Verifique se o cabo é longo o suficiente para alcançar o local em que o visor será montado. Um cabo de extensão opcional de 4 m (13,1 pés) está disponível, se necessário.
- Garanta que haja folga suficiente no cabo do transdutor, na extremidade do transdutor, para permitir que ele gire para cima e para baixo.
- Prenda o cabo a intervalos regulares usando os clipes de cabo fornecidos.
- Preencha todos os furos de montagem da trave com selante classificado para aplicações marítimas antes de apertar os parafusos de fixação.
- Preencha o furo do cabo da trave com selante classificado para aplicações marítimas após passar o cabo (se estiver passando através da trave).
- Use o espelho fornecido para cobrir o furo do cabo da trave (se estiver passando através da trave).
- Qualquer excesso de cabo deve ser enrolado em um local conveniente.

4.4 Seleção de um local para o visor

Requisitos gerais de localização

Ao selecionar um local para a unidade, é importante considerar diversos fatores.

Requisitos de ventilação

Para fornecer fluxo de ar adequado:

- Garanta que o equipamento esteja montado em um compartimento de tamanho adequado.
- Garanta que os orifícios de ventilação não estejam obstruídos.
- Garanta uma separação adequada do equipamento.

Requisitos da superfície de montagem

Certifique-se de que as unidades estejam adequadamente apoiadas em uma superfície segura. NÃO instale as unidades nem faça furos em locais que possam danificar a estrutura da embarcação.

Requisitos de passagem de cabo

Garanta que a unidade seja montada em um local que permita passar e conectar os cabos adequadamente:

- A menos que indicado de outra forma, é exigido um raio de curvatura mínimo do cabo de 100 mm (3,94 pol.).
- Use suportes de cabo para evitar tensão sobre os conectores.

Entrada de água

Esta unidade é adequada para montagem tanto na parte de cima quanto abaixo do convés. É impermeável de acordo com os padrões IPX6 e IPX7. Embora a unidade seja impermeável, é aconselhável localizá-la em uma área protegida longe de exposição direta e prolongada a chuva e maresia.

Interferência elétrica

Selecione um local que esteja longe o suficiente de dispositivos que possam causar interferência, como motores, geradores e transmissores/receptores de rádio.

Requisitos do local do GPS

Além das diretrizes gerais com relação ao local dos componentes eletrônicos marinhos, há vários fatores ambientais a considerar ao instalar o equipamento com uma antena de GPS interna.

Local de montagem

- **Montagem acima do deque:**

  Recomenda-se que o visor seja montado acima dos deques, uma vez que isso fornece o desempenho ideal do GPS.
- **Montagem abaixo do deque:**

  O desempenho do GPS pode ser menos eficaz quando montado abaixo do deque

Construção da embarcação

A construção de sua embarcação pode ter impacto sobre o desempenho do GPS. Por exemplo, a proximidade de estruturas pesadas, como uma divisória para guardar objetos ou o interior de embarcações maiores, pode resultar em um sinal do GPS reduzido. Antes de localizar o equipamento com uma antena de GPS interna abaixo do deque, busque assistência profissional.

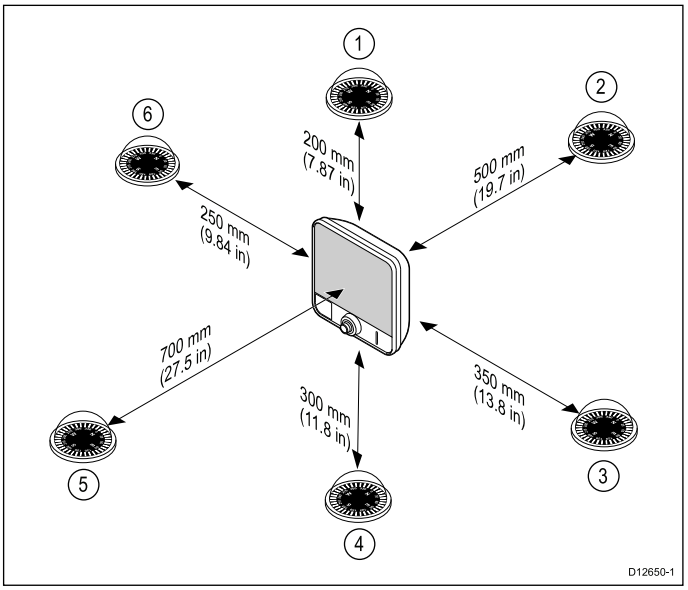
Condições prevalentes

O clima e o local da embarcação podem afetar o desempenho do GPS. Normalmente, condições limpas e calmas fornecem uma posição de GPS mais precisa. Embarcações em latitudes extremas ao norte ou ao sul também podem receber um sinal de GPS mais fraco. A antena de GPS montada abaixo do deque estará mais suscetível a problemas de desempenho relacionados às condições prevalentes.

Distância segura da bússola

Para evitar a potencial interferência com as bússolas magnéticas da embarcação, certifique-se de que seja mantida uma distância adequada em relação à tela.

Ao selecionar um local adequado para o visor, deve-se ter como objetivo manter a maior distância possível entre a tela e quaisquer bússolas. Normalmente, essa distância deve ser de pelo menos 1 m (3 pés) em todas as direções. Entretanto, para embarcações menores, pode não ser possível posicionar a tela a essa distância de uma bússola. Nesse caso, as imagens a seguir fornecem uma distância segura mínima que deve ser mantida entre a tela e as bússolas.

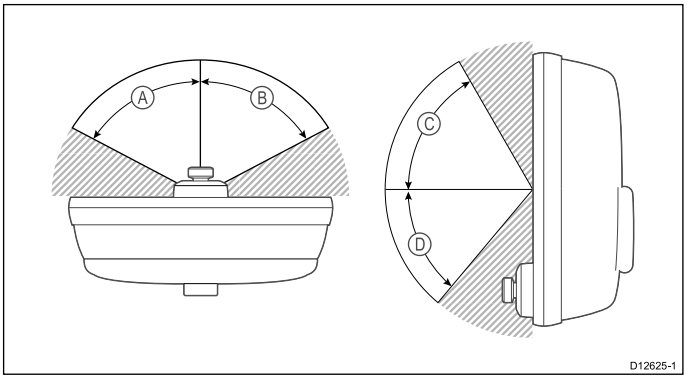


Item	Posição da bússola em relação à tela	Distância segura mínima da tela
1	Parte superior	200 mm (7,87 pol.)
2	Traseira	500 mm (19,7 pol.)
3	Lado direito	350 mm (13,8 pol.)
4	Lado de baixo	300 mm (11,8 pol.)
5	Parte frontal	700 mm (27,5 pol.)
6	Lado esquerdo	250 mm (9,84 pol.)

Considerações sobre o ângulo de visualização

Uma vez que a cor e o contraste do visor são afetados pelo ângulo de visualização, se você pretender montar o visor em superfície, recomenda-se ligar o visor temporariamente durante o planejamento da instalação para permitir identificar que local fornece o ângulo de visualização ideal.

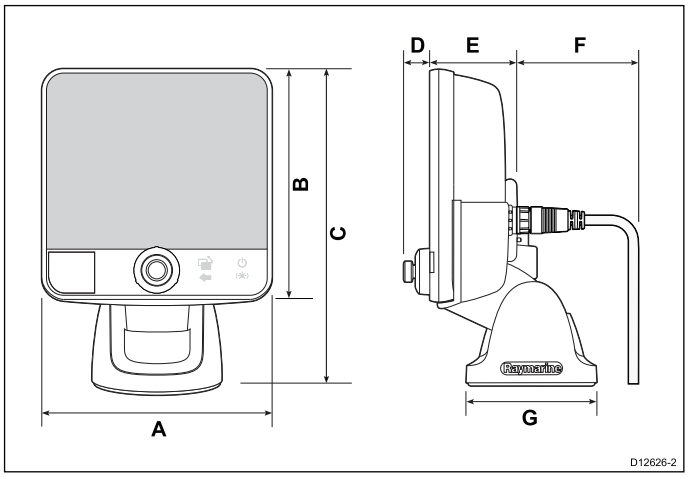
Ângulo de visualização



A	70°
B	70°
C	70°
D	45º

Observação: Os ângulos especificados referem-se a uma razão de contraste igual ou maior a 10.

Dimensões do visor e suporte



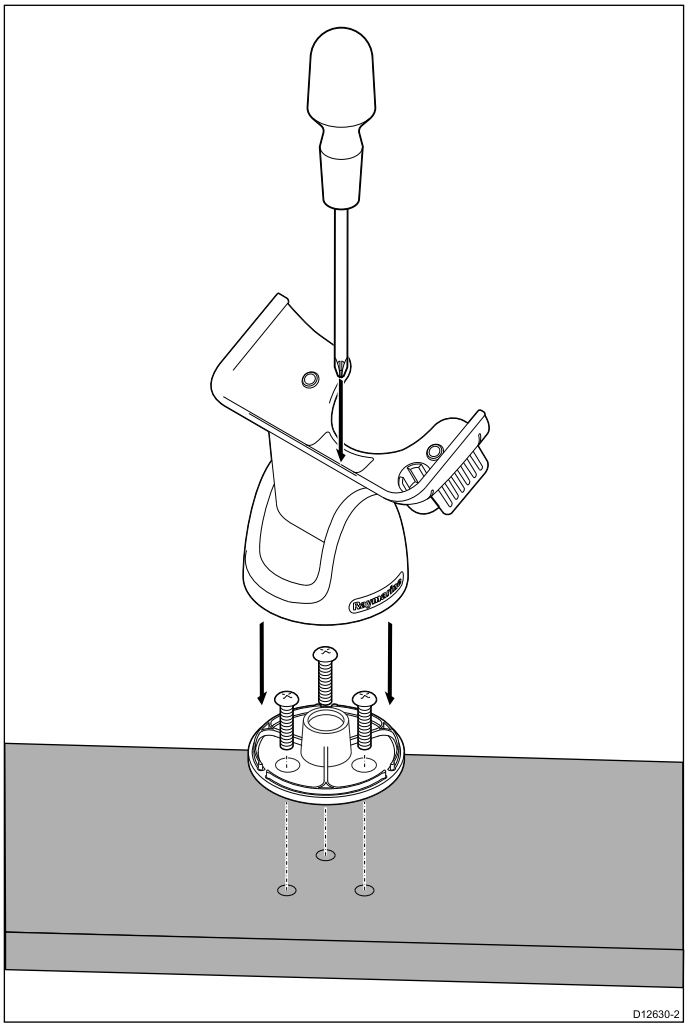
A	148 mm (5,8 pol.)
B	148,3 mm (5,8 pol.)
C	203 mm (8 pol.)
D	17 mm (0,7 pol.)
E	56 mm (2,2 pol.)
F	90 mm (3,5 pol.)
G	83,7 mm (3,3 pol.)

4.5 Montagem em suporte

O visor pode ser montado em um suporte.

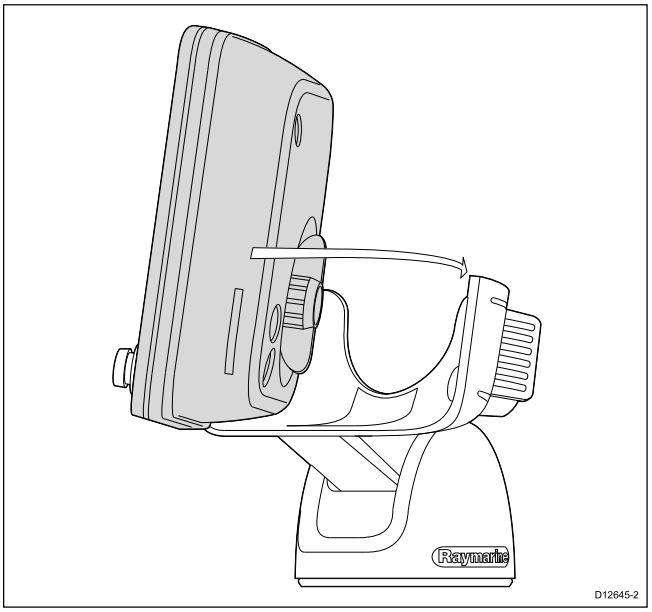
Antes de montar a unidade, certifique-se de ter:

- selecionado um local adequado.
- instalado o transdutor e passado o cabo de energia/transdutor para o local selecionado do visor.



1. Marque o local dos furos dos parafusos da base do suporte na superfície de montagem selecionada.
2. Faça furos para os parafusos usando uma furadeira adequada, garantindo que não haja nada que possa ser danificado atrás da superfície.
3. Use os 3 parafusos fornecidos para conectar a base do suporte firmemente à superfície de montagem.
4. Conecte o suporte do visor à base.
5. Aperte o parafuso central para fixar o suporte do visor na base.
6. Gire o visor de modo que a guia no lado esquerdo do visor se alinhe à guia no suporte do visor. Pressione o lado direito

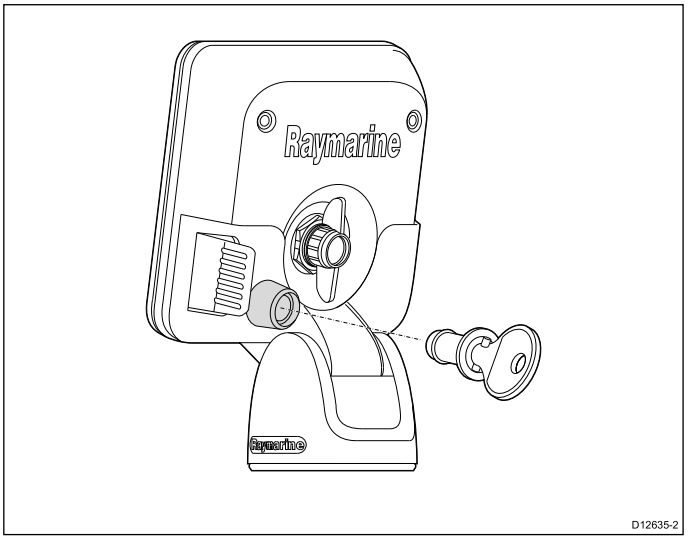
do visor no suporte até que encaixe com segurança com um clique.



Observação: O torque adequado a ser usado ao realizar a perfuração depende da espessura da superfície de montagem e do tipo de material.

Segurança

O visor pode ser travado no suporte usando uma trava Thule 544 (não fornecida).



A trava Thule 544 está disponível em várias lojas.

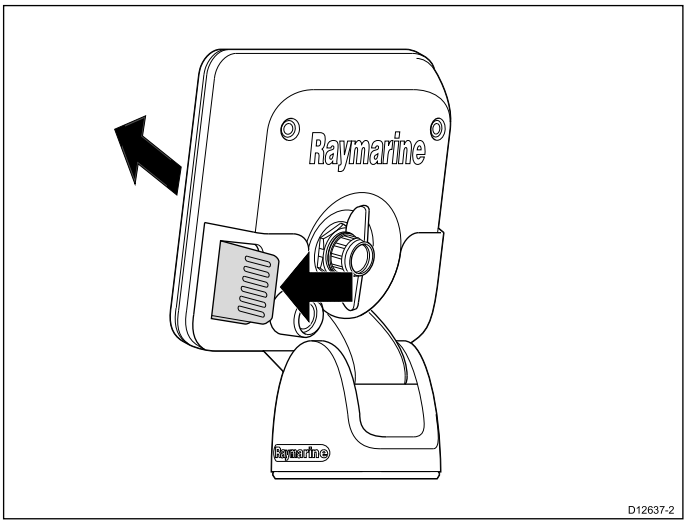
Instalando a trava

Com o visor montado no suporte:

1. Remova a tampa plástica que cobre o furo de travamento do suporte.
2. Para instalação, siga as instruções fornecidas com a trava.

4.6 Remoção do visor do suporte

O visor pode ser facilmente removido do suporte de montagem.



1. Se uma trava tiver sido instalada, garanta que esteja na posição destravada.
2. Desconecte o cabo da parte traseira do visor.
3. Pressione o clipe de liberação do suporte para longe do visor como mostrado.
4. Remova o visor do suporte.

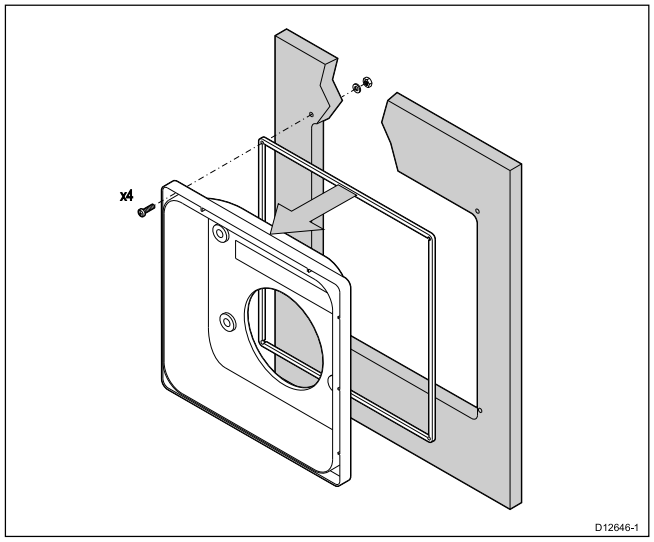
4.7 Montagem em superfície

O visor pode ser montado em superfície usando o kit de montagem em superfície opcional.

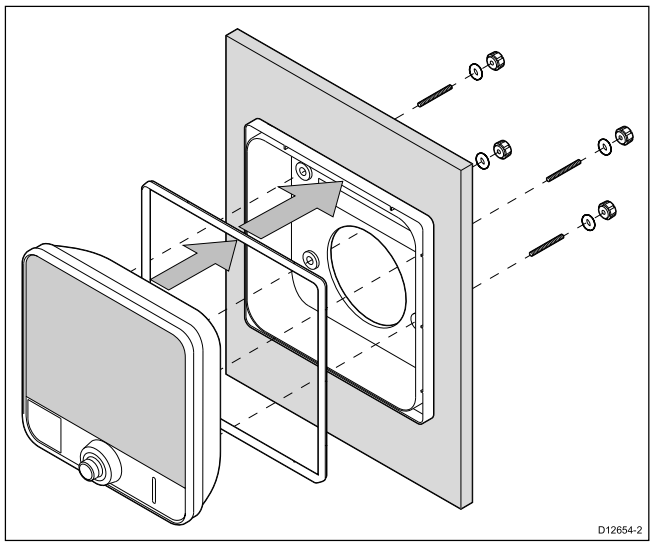
Antes de montar a unidade, certifique-se de ter:

- selecionado um local adequado (é necessária uma área limpa e plana, com folga adequada atrás do painel).
- instalado o transdutor e passado o cabo de energia/transdutor para o local selecionado.

1. Fixe o adaptador de montagem de superfície fornecido no local selecionado usando fita adesiva ou autoadesiva.
2. Usando uma serra circular adequada (o tamanho é indicado no modelo), faça um furo em cada canto da área de corte.
3. Usando uma serra adequada, corte ao longo da borda da linha de corte.
4. Certifique-se de que o adaptador de montagem em superfície se ajuste à área removida e então lixe em torno da borda áspera até que fique lisa.
5. Perfure 4 furos conforme indicado no modelo para aceitar os parafusos de fixação do adaptador de montagem em superfície.
6. Coloque a gaxeta traseira no adaptador de montagem em superfície e pressione firmemente no flange.
7. Coloque o adaptador de montagem em superfície no furo preparado e prenda usando as porcas, arruelas e parafusos fornecidos.



8. Conecte a gaxeta dianteira ao adaptador de montagem em superfície.
9. Coloque o visor no adaptador de montagem em superfície.
10. Prenda os pinos de montagem à traseira do visor.
11. Coloque os anéis em O sobre os pinos de montagem e posicione-os na cavidade ao redor dos furos de montagem dos adaptadores.
12. Prenda o visor ao adaptador de montagem em superfície à traseira usando as porcas borboletas fornecidas.



13. Conecte o cabo de energia/transdutor ao visor.

Observação: O torque adequado a ser usado ao realizar a perfuração depende da espessura da superfície de montagem e do tipo de material.

Observação: A gaxeta fornecida oferece uma vedação entre a unidade e uma superfície ou caixa de bússola de montagem adequadamente rígida e plana. A guarnição deve ser usada em todas as instalações. Também pode ser necessário usar um selante classificado para aplicações marítimas, caso a caixa de bússola ou a superfície de montagem não esteja completamente firme e plana, ou tenha um acabamento de superfície áspero.

4.8 Teste do transdutor

Quando os procedimentos de montagem inicial tiverem sido realizados, o transdutor deve ser testado antes da conclusão da montagem.

O teste deve ser realizado com a embarcação na água, com uma profundidade superior a 0,7 m (2,3 pés), mas inferior ao limite de profundidade máxima do sistema.

O aplicativo de sonar poderá manter as leituras a profundidades superiores às do aplicativo DownVision.

Observação: Pode não ser sempre possível obter leituras de profundidade a velocidades mais altas, devido a bolhas de ar passando sob o transdutor.

1. Pressione e segure o botão **Liga/Desliga** até escutar um bipe.
2. Conclua as configurações do Assistente de inicialização.
3. Use o comutador de Visualização para abrir uma visualização que contenha o aplicativo de sonar ou DownVision.

   Se a unidade estiver operando corretamente, o fundo deve estar visível na tela e a leitura de profundidade, exibida.
4. Comece a mover a embarcação à baixa velocidade e certifique-se de que a leitura de profundidade e o fundo sejam mostrados e que você tenha uma imagem clara na tela.
5. Aumente gradualmente a velocidade da embarcação para a sua velocidade de cruzeiro normal enquanto verifica no visor se a imagem fica ruim, começa a pular ou perde o fundo, casos em que o transdutor precisa ser ajustado.
6. Os ajustes de altura e ângulo devem ser feitos em pequenos incrementos e testados novamente a cada vez até que o desempenho ideal seja obtido.
7. Para ajustar o ângulo do transdutor, afrouxe o parafuso de pivô em cerca de três voltas e, então, gire o transdutor para cima ou para baixo.
8. Aperte novamente o parafuso de pivô antes de testar novamente.
9. Quando obtiver o desempenho ideal às velocidades da embarcação desejadas, pode concluir a montagem do transdutor.

Observação: Pode ser necessário fazer diversos ajustes ao transdutor antes de obter o desempenho ideal.

4.9 Concluindo a montagem do transdutor

Quando tiver atingido o desempenho ideal às velocidades desejadas da embarcação, o transdutor deve ser travado na posição para concluir a instalação.

Observação: Se o transdutor exigir reposicionamento, garanta que todos os furos antigos sejam preenchidos com selante classificado para aplicações marítimas.

1. Afrouxe o parafuso de ajuste de movimento.
2. Levante o transdutor e o braço de pivô do suporte para obter acesso aos furos de montagem.
3. Perfure o local do furo de travamento tendo cuidado para não danificar o suporte de montagem.
4. Preencha o furo de travamento com selante classificado para aplicações marítimas.
5. Prenda o transdutor e o suporte apertando totalmente todos os três parafusos de montagem.
6. Empurre o transdutor e o braço do pivô para baixo até que encaixe com um clique na sua posição.
7. Aperte novamente o parafuso de ajuste de movimento ao nível desejado.

Observação: O parafuso de ajuste de movimento precisa estar firme o suficiente para evitar movimentação durante altas velocidades, mas frouxo o suficiente para permitir que o recurso de movimento seja ativado se um objeto atingir o transdutor durante o percurso.

Capítulo 5: Cabos e conexões

Conteúdos do capítulo

- 5.1 Requisitos de Cabeamento gerais na página 30
- 5.2 Conexão do cabo na página 30

5.1 Requisitos de Cabeamento gerais

Tipos e extensão do cabo

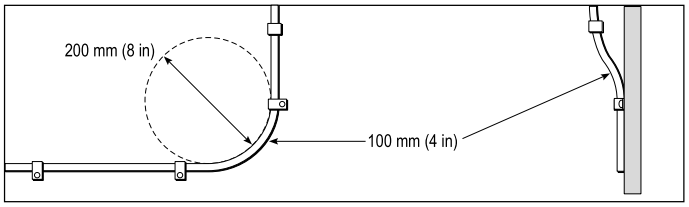
É importante utilizar cabos do tipo e extensão adequados

- A menos que seja diferentemente indicado, utilize apenas os cabos padrão do tipo correto fornecidos pela Raymarine.
- Certifique-se de que os cabos não produzidos pela Raymarine possuam a qualidade e a medida corretas. Por exemplo, maiores extensões de cabo podem exigir medidas maiores para minimizar a queda de tensão ao longo da extensão.

Determinando a disposição dos cabos

Os cabos precisam ser dispostos corretamente para maximizar o desempenho e prolongar sua vida útil.

- NÃO curve os cabos excessivamente. Sempre que possível, garanta um diâmetro de curvatura mínimo de 200 mm (8 pol.) / raio de curvatura mínimo de 100 mm (4 pol.).



- Proteja todos os cabos de danos físicos e exposição ao calor. Utilize conduítes e canaletas sempre que possível. NÃO passe os cabos pelo porão do navio ou entradas, ou próximo a objetos quentes ou móveis.
- Fixe os cabos no local utilizando abraçadeiras ou cordões. Enrole todo o cabo extra e prenda-o em um local fora do caminho.
- Em locais onde o cabo passa por uma antepara ou uma parte inferior do convés do navio exposta, utilize canais de alimentação impermeáveis adequados.
- NÃO passe os cabos próximos a motores ou luzes fluorescentes.

Sempre posicione os cabos de dados o mais longe possível de:

- outros equipamentos e cabos,
- linhas de energia de CA e CC com altas correntes,
- antenas.

Abraçadeira plástica de liberação de tensão

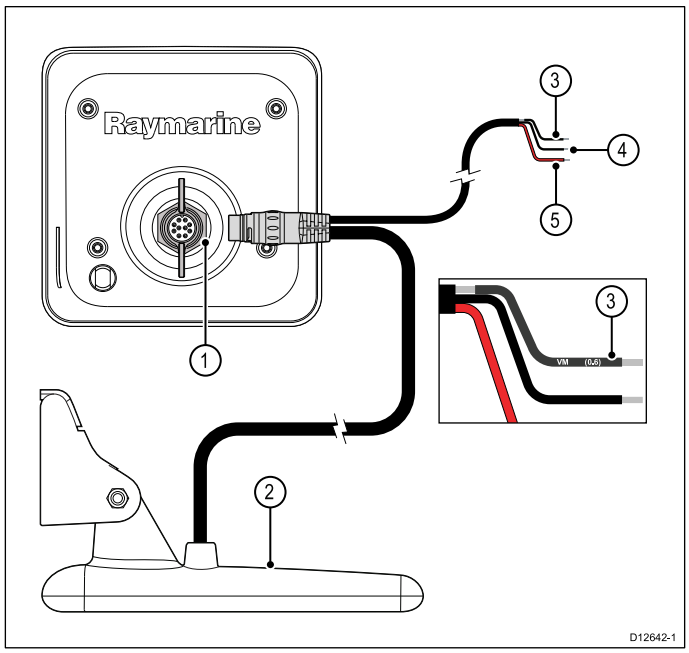
Certifique-se de que a abraçadeira plástica de liberação de tensão adequada foi fornecida. Proteja os conectores da tensão e certifique-se de que eles não sairão sob condições marítimas extremas.

Blindagem do cabo

Certifique-se de que o cabo esteja blindado adequadamente e que a blindagem esteja intacta (por exemplo, o cabo não foi descascado ao ser comprimido em uma área estreita).

5.2 Conexão do cabo

O visor tem um cabo de energia e transdutor combinado conectado ao transdutor.



1. Conexão do painel traseiro do visor.
2. Transdutor com cabo conectado.
3. Fio de drenagem (o fio de drenagem é o fio com revestimento).
4. Fio preto (12 V cc negativo).
5. Fio vermelho (12 V cc positivo).

Distribuição de energia

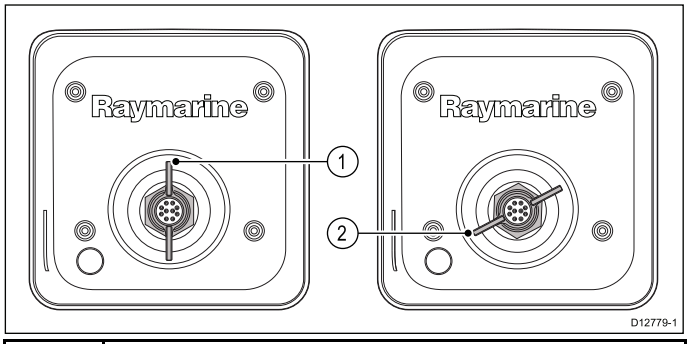
A Raymarine recomenda que todas as conexões de energia sejam feitas por meio de um painel de distribuição.

- Todo o equipamento deve receber energia de um único interruptor ou comutador, com proteção adequada ao circuito.
- Todo o equipamento deve ser conectado a interruptores individuais, se possível.

Aviso: Tensão da alimentação de energia

Conectar este produto a uma tensão de alimentação maior do que a classificação máxima especificada pode causar danos permanentes à unidade. Consulte a seção *Especificações técnicas* para obter a classificação de tensão.

Conectando o cabo ao visor.



1	Posição desbloqueada.
2	Posição bloqueada.

1. Certifique-se de que o colar de travamento do conector traseiro do visor esteja na posição destravada.
2. Oriente o conector de cabo de modo que a guia se alinhe para cima com a guia no conector traseiro do visor.
3. Pressione o conector do cabo totalmente no conector do visor.

4. Gire o colar de travamento no sentido horário para travar na posição.

Aviso: Aterramento do produto

Antes de aplicar energia a este produto, certifique-se de que ele foi corretamente aterrado, de acordo com as instruções fornecidas neste guia.

Aviso: Sistemas de aterramento positivo

Não conecte esta unidade a um sistema que tenha aterramento positivo.

Aterramento — Fio de escoamento dedicado

O cabo de força fornecido com este produto inclui um fio de blindagem (escoamento) para a conexão a um ponto de aterramento de RF da embarcação.

É importante que um aterramento de RF eficaz esteja conectado ao sistema. Um único ponto de aterramento deve ser usado para todos os equipamentos. A unidade pode ser aterrada conectando o fio de blindagem (escoamento) ao cabo de força do ponto de aterramento de RF da embarcação. Em embarcações sem um sistema de aterramento de RF, o fio de blindagem (escoamento) deve ser conectado diretamente ao polo negativo da bateria.

O sistema de energia CC deve ser:

- Aterrado no negativo, com o polo negativo da bateria conectado ao terra da embarcação.
- Flutuante, com nenhum dos terminais da bateria conectado ao terra da embarcação

Proteção para interruptores, fusíveis e circuito

Recomenda-se a instalação de um interruptor térmico ou fusível no painel de distribuição.

Classificação do interruptor térmico
5 A (se conectado apenas a um dispositivo)

Observação: A classificação adequada do fusível para o interruptor térmico depende do número de dispositivos sendo conectados. Caso tenha dúvidas, consulte um revendedor autorizado da Raymarine.

Capítulo 6: Introdução

Conteúdos do capítulo

- 6.1 Energia do visor na página 34
- 6.2 Controles na página 34
- 6.3 Procedimentos de configuração inicial. na página 35
- 6.4 Verificação de GPS na página 36
- 6.5 Verificação do sonar na página 37
- 6.6 Verificação do DownVision na página 38
- 6.7 Página de atalhos na página 38
- 6.8 Aplicativos na página 39
- 6.9 Comutador de visualização na página 40

6.1 Energia do visor

Ligando o visor

1. Pressione e segure o botão **Ligar/Desligar** até escutar um bipe.

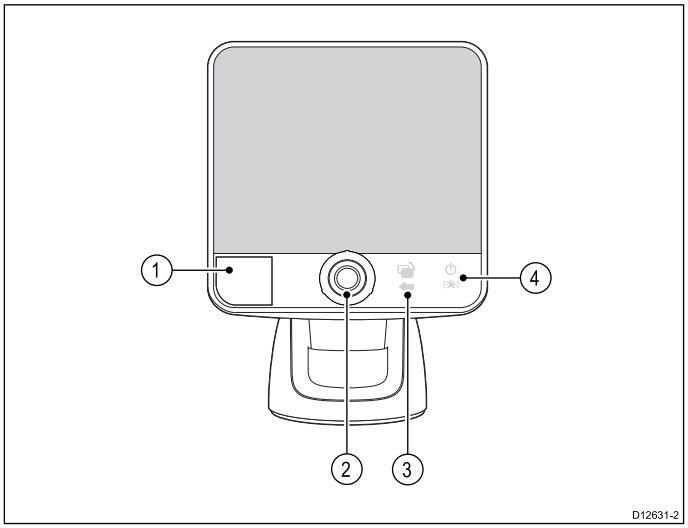
   Depois de cerca de 5 segundos, a tela de início é exibida.
2. Pressione **OK** para confirmar a isenção de responsabilidade das Limitações de uso, quando for exibida.

Desligando o visor

1. Mantenha o botão **LIGAR/DESLIGAR** pressionado até que a contagem regressiva chegue a zero.

Observação: Se o botão **LIGAR/DESLIGAR** for liberado antes de a contagem atingir zero, o desligamento é cancelado.

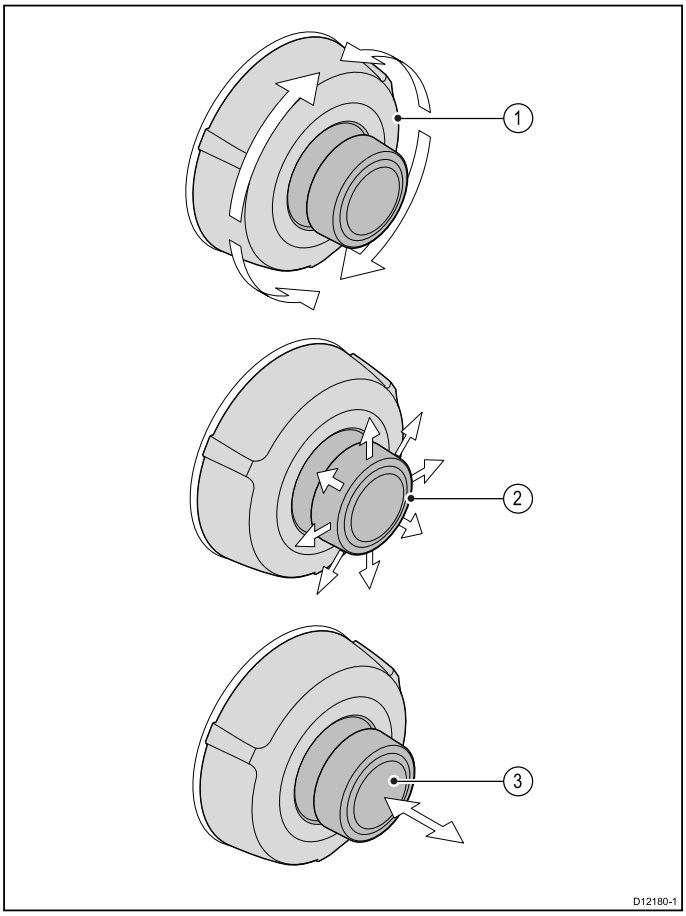
6.2 Controles



1	**Leitor de cartão MicroSD** – abra a porta do cartão para inserir ou remover um cartão MicroSD. O leitor de cartão é usado para cartas eletrônicas, arquivamento de dados de waypoint e caminho e configurações do usuário.
2	**UniControl** – fornece um controle rotatório, um joystick e um botão OK para navegar nos menus e aplicativos e selecionar itens.
3	**Botão Voltar/trocar de visualização** • Pressione uma vez para voltar a um menu ou estado de aplicativo anterior. • Pressione o Aplicativo cartográfico para sair do modo de cursor e centralizar a embarcação na tela. • Pressione os aplicativos Sonar ou DownVision para reiniciar a rolagem de um estado pausado. • No estado do aplicativo de nível superior (Modo de movimentação ou Modo rolagem), pressione uma vez para abrir o comutador de Exibição.
4	**Botão Ligar/ Desligar / Atalhos** • Pressione uma vez para ligar a unidade. • Quando ligada, pressionar o botão ligar/desligar irá exibir a página Atalhos. • Pressione e segure para desligar o visor.

UniControl

O UniControl consiste nos controles Rotatório, Joystick e de botão.

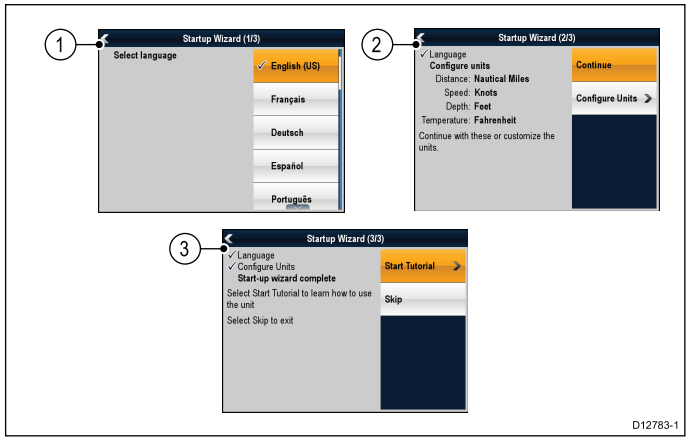


1. **Rotatório** — use para navegar pelas opções de menu e ajustar o alcance no Aplicativo cartográfico e nos Aplicativos Sonar/DownVision, se definido para alcance manual, ou para alternar entre as opções do Comutador de visualização.
2. **Joystick** — use para mover a posição do cursor em aplicativos, aumentar e reduzir a panorâmica, mover Aplicativos cartográficos para a direita ou para esquerda, navegar para cima e para baixo nas opções de menu ou alternar entre as opções do Comutador de visualização.
3. Botão **OK** — pressione a extremidade do joystick para abrir menus ou menus de contexto enquanto estiver em um aplicativo, ou para confirmar uma seleção.

6.3 Procedimentos de configuração inicial.

Quando o visor tiver sido instalado e ativado, é recomendável que você leia o assistente de inicialização inicial e o tutorial.

Assistente de inicialização



Ao ligar o visor pela primeira vez ou após uma reinicialização do sistema, o Assistente de instalação é exibido por alguns segundos antes da confirmação da tela Limitações de uso. O Assistente de inicialização o guia pelas seguintes configurações iniciais:

1. Seleção de idioma.
2. Configurar unidades.
3. Concluir/Iniciar tutorial.

Observação: Essas configurações também podem ser definidas a qualquer momento usando o menu Configurações do sistema, acessível a partir da página Ferramentas e configurações.

Tarefas adicionais

Além das configurações abordadas pelo Assistente, também se recomenda que as seguintes tarefas sejam concluídas:

- Definir as preferências de data e hora.
- Definir a compensação de profundidade do transdutor.
- Familiarizar-se com o produto usando o Modo do simulador.

Definindo suas preferências de data e hora.

1. Selecione **Ferramentas e configurações** no comutador de Visualização.
2. Selecione **Configurações do sistema**.
3. Selecione **Configuração de data e hora**.
4. Use os itens de menu **Formato de data**, **Formato de hora** e **Hora local:** para definir suas preferências de data e hora.

Modo do simulador

O Modo do simulador permite praticar a operação do visor sem dados do receptor de GPS ou transdutor.

O modo do simulador é ligado/desligado no menu **Configuração do sistema**.

Observação: A Raymarine recomenda NÃO usar o modo do simulador quando estiver navegando.

Observação: O simulador NÃO exibirá dados reais. Isso inclui mensagens de segurança.

Ativando e desativando o modo de simulador

É possível ativar e desativar o modo de simulador seguindo as etapas abaixo.

1. Selecione **Ferramentas e configurações** no comutador de Visualização.
2. Selecione **Configurações do sistema**.
3. Selecione **Simulator: (Simulador:)**.

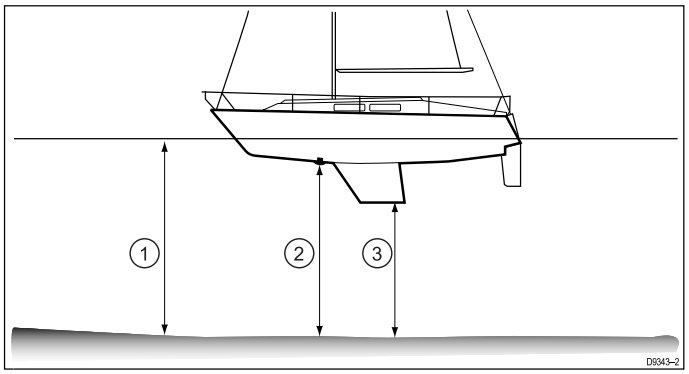
4. Selecione Ativado para ativar o simulador ou
5. Selecione Desativado para desativar o simulador.

Observação: A opção de vídeo de demonstração destina-se apenas para fins de demonstração de vendas.

Ajuste da profundidade

As profundidades são medidas do transdutor até o fundo do mar, mas é possível aplicar um valor de ajuste aos dados de profundidade de maneira que a leitura da profundidade represente a profundidade até o fundo do mar em relação à linha da água ou à quilha.

Antes de tentar definir um ajuste até a linha da água ou quilha, encontre a separação vertical entre o transdutor e a linha da água ou a parte inferior da quilha em sua embarcação, conforme apropriado. Em seguida, defina o valor de ajuste de profundidade adequado.



1	Ajuste da linha da água
2	Transdutor / Ajuste zero
3	Ajuste da quilha

Caso não seja aplicado nenhum ajuste, as leituras de profundidade exibidas representarão a distância do transdutor até o fundo do mar.

Configurando a compensação da profundidade

Na página Ferramentas e configurações:

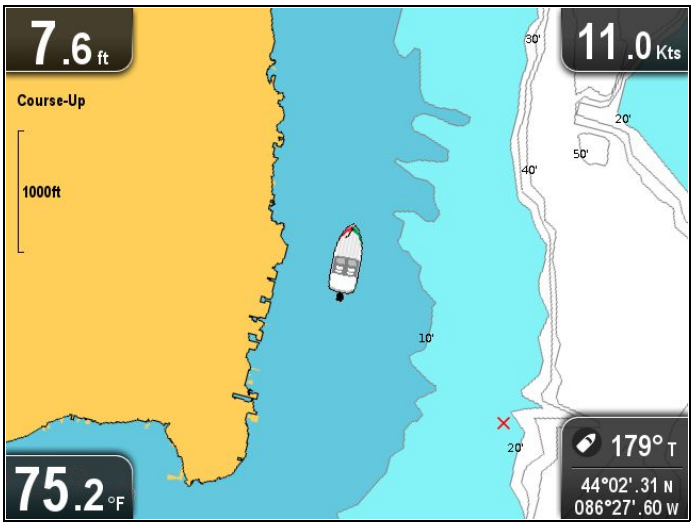
1. Selecione **Configurações do sistema**.
2. Selecione **Configuração do sonar**.
3. Selecione **Compensação de profundidade**.
   O controle de ajuste numérico da compensação de profundidade é exibido.
4. Ajuste a compensação para o valor necessário.
5. Selecione **Ok** para confirmar o novo valor e feche o controle de ajuste numérico.

6.4 Verificação de GPS

Verificando a operação do GPS

É possível verificar se o GPS está funcionando corretamente usando o Aplicativo cartográfico.

1. Selecione uma exibição no comutador de Exibição que inclua o Aplicativo cartográfico.



2. Verifique a tela.

   Nela, devem estar exibidas:

   A posição da sua embarcação (indica uma localização no GPS). Sua posição atual é representada por um símbolo de embarcação ou um círculo com preenchimento. Sua posição também é exibida na célula de dados na parte inferior direita do visor.

   Um círculo com preenchimento na carta indica que a velocidade da embarcação é muito baixa (ou seja, inferior a 0,15 nó) para fornecer dados de Curso sobre a terra (COG).

Observação: É recomendado que você verifique a posição da embarcação exibida no Aplicativo cartográfico com relação à sua proximidade real com um objeto cartográfico conhecido. Receptores de GPS possuem, em geral, uma precisão entre 5 e 15 metros.

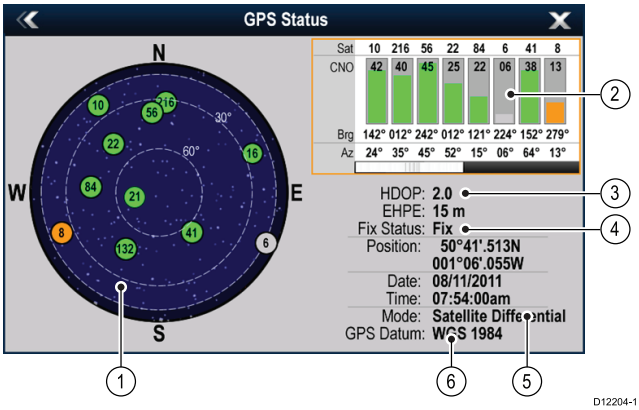
Observação: Uma tela de Status de GPS está disponível na página Ferramentas e configurações. Essa tela fornece a intensidade de sinal do satélite e outras informações relevantes.

Configuração do GPS

As opções de configuração do GPS permitem a configuração de um receptor de GPS.

O Sistema de Posicionamento Global (GPS) é usado para posicionar sua embarcação no mapa. É possível configurar seu receptor de GPS e verificar seu status a partir da opção GPS Status (Status do GPS) no menu **System Settings (Configurações do Sistema)**. Para cada satélite rastreado, a tela fornece as seguintes informações:

- Número do satélite.
- Barra de intensidade do sinal.
- Estado.
- Ângulo de azimute.
- Ângulo de elevação.
- Uma visão do céu para mostrar a posição dos satélites rastreados.



Item	Descrição
1	**Visão do céu** — uma representação visual da posição de satélites rastreados.
2	**Status do satélite** — exibe a intensidade do sinal e o status de cada satélite identificado no diagrama de visão do céu à esquerda da tela. As barras coloridas têm os seguintes significados: • Cinza = procurando pelo satélite. • Verde = satélite em uso. • Laranja = rastreando o satélite.
3	**Diluição horizontal da posição** — uma medida da exatidão do GPS calculada a partir de diversos fatores, incluindo geometria do satélite, erros do sistema na transmissão de dados e erros do sistema no receptor do GPS. Um número mais alto significa um erro de posição maior. Um receptor típico de GPS tem uma exatidão entre 5 e 15 m. Como um exemplo, presumindo um erro de receptor do GPS de 5 m, um HDOP de 2 representaria um erro de aproximadamente 15 m. Lembre-se de que mesmo um número muito baixo de HDOP NÃO é garantia de que seu receptor de GPS esteja fornecendo uma posição exata. Se estiver em dúvida, verifique a posição da embarcação exibida no aplicativo de mapa com relação à sua proximidade real a um objeto mapeado conhecido. **Erro de posição horizontal estimado (EHPE)** — uma medição da precisão do GPS indicando que, em 67% do tempo, sua posição está dentro do raio de um círculo do tamanho determinado.
4	**Status de localização** — indica o modo real que o receptor de GPS está relatando (Sem localização, Localização, Localização D ou Localização SD).
5	**Modo** — o modo selecionado atualmente pelo receptor de GPS.
6	**Dados** — A configuração de dados do receptor de GPS afeta a exatidão das informações de posição da embarcação exibidas no aplicativo de mapa. Para seu receptor de GPS e a tela multifuncional se correlacionarem adequadamente com seus mapas em papel, eles devem usar o mesmo datum.

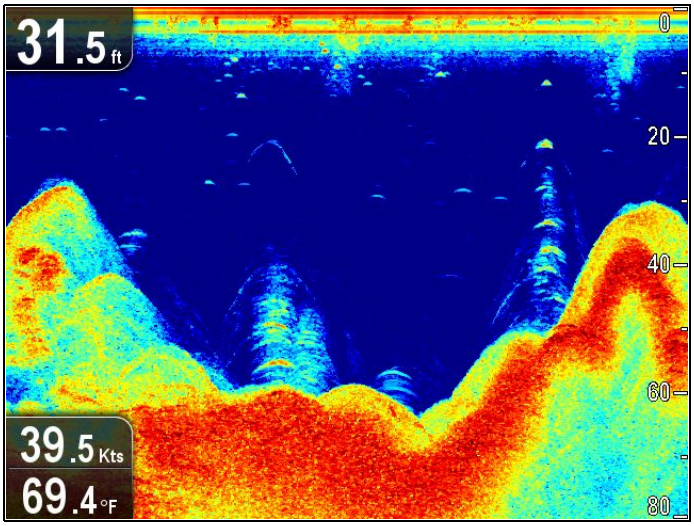
A precisão do receptor de GPS depende dos parâmetros detalhados acima, em especial, dos ângulos de elevação e azimute, usados na triangulação para calcular sua posição.

6.5 Verificação do sonar

Aviso: Operação do sonar

- NUNCA opere a sonda com o barco fora da água.
- NUNCA toque na face do transdutor quando a sonda estiver ligada.
- DESLIGUE A SONDA se houver probabilidade de ter mergulhadores dentro de uma área de 7,6 m (25 pés) do transdutor.

Verificando o aplicativo de sonar.



No aplicativo de sonar:

1. Verifique o visor.

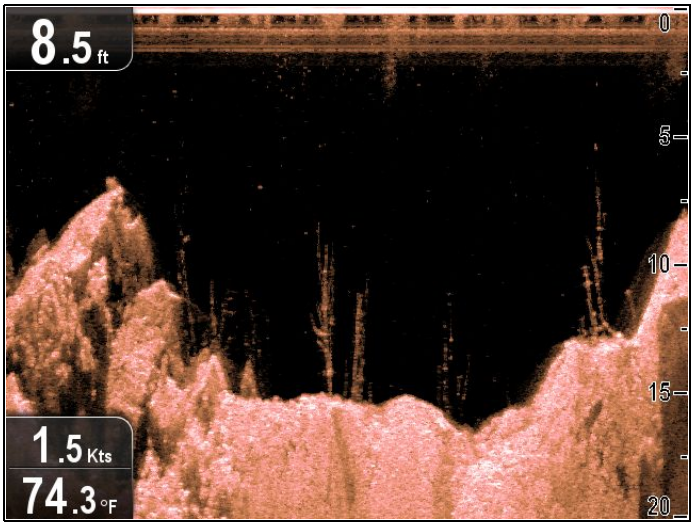
   Com o transdutor ativo, deve ser possível visualizar uma leitura de profundidade na célula de dados na parte superior esquerda do visor.

6.6 Verificação do DownVision

Aviso: Operação do sonar

- NUNCA opere a sonda com o barco fora da água.
- NUNCA toque na face do transdutor quando a sonda estiver ligada.
- DESLIGUE A SONDA se houver probabilidade de ter mergulhadores dentro de uma área de 7,6 m (25 pés) do transdutor.

Verificando o aplicativo DownVision.



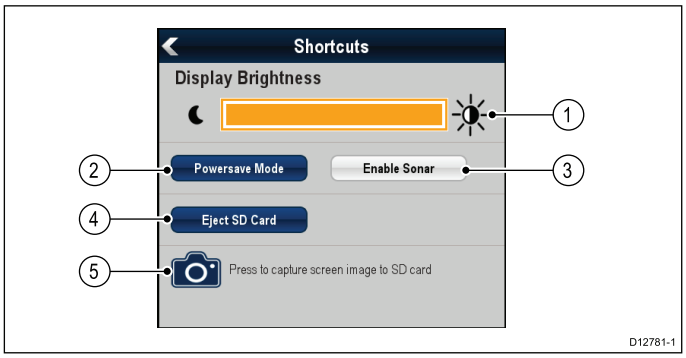
No aplicativo DownVision:

1. Verifique o visor.

   Com o DownVision ativo, deve ser possível visualizar uma leitura de profundidade na célula de dados na parte superior esquerda do visor.

6.7 Página de atalhos

A página de atalhos fornece acesso às seguintes funções:



1	Controle de brilho.
2	Modo PowerSave — selecionar essa opção irá ativar o PowerSave.
3	Ativar/desativar sonar — selecionar essa opção irá ativar ou desativar o sonar interno e o DownVision.
4	Ejetar cartão SD — selecione para remover com segurança o cartão de memória.
5	Captura de tela — selecionar essa opção salva uma captura de tela no cartão de memória.

Abrindo a página de atalhos

Com o visor ativado:

1. Pressione o botão **Liga/Desliga** uma vez.

   A página de atalhos é exibida.
2. Use o **Joystick** para destacar um controle.
3. Pressione o botão **OK** para selecionar o controle.

Ajustando o brilho do visor

1. Pressione o botão **LIGA/DESLIGA** uma vez.

   O menu Atalhos é exibido.
2. Ajuste o brilho para o nível necessário usando o **Controle rotatório**.

Observação: O nível de brilho também pode ser aumentado pressionando o botão **Liga/desliga** diversas vezes.

Modo PowerSave

No modo PowerSave, todas as funções do produto permanecem ativas, mas o visor é colocado em um estado de baixa energia. O modo PowerSave é cancelado pressionando um botão físico ou quando ocorre um evento de alarme.

Ativando o modo PowerSave

Para ativar o modo PowerSave, siga as etapas abaixo.

1. Pressione o botão **Liga/Desliga**.

   O menu de atalhos é exibido.
2. Selecione **Modo PowerSave**.

   O visor agora está no modo PowerSave.
3. É possível tirar o visor do modo PowerSave a qualquer momento pressionando um botão físico.

Observação: O modo PowerSave é cancelado automaticamente caso ocorra um evento de alarme.

Desativando e ativando o sonar

O ping do Sonar / DownVision pode ser desativado e ativado na página de atalhos.

1. Se o Sonar e o DownVision estiverem ativos, selecione **Desativar sonar**.
2. Se o Sonar e o DownVision estiverem inativos, selecione **Ativar sonar**.

Observação:

- Quando ativado, o Sonar irá realizar o ping apenas se a visualização exibida contiver o aplicativo de Sonar ou se o Aplicativo cartográfico for exibido em tela inteira.
- Quando ativado, o DownVision irá realizar o ping somente se a visualização exibida incluir o aplicativo DownVision.

Capturas de tela

É possível registrar uma captura de tela do que está sendo exibido na tela no momento.

As capturas de tela são salvas em um cartão MicroSD no formato .bmp (bitmap). A imagem salva pode ser visualizada a partir de qualquer dispositivo capaz de visualizar imagens bitmap.

Obtendo um instantâneo

É possível obter um instantâneo seguindo as etapas abaixo.

1. Insira um cartão MicroSD com espaço livre disponível adequado no leitor de cartão.
2. Pressione o botão **Liga/desliga**.
   A página Atalhos é exibida:
3. Selecione o ícone **Câmera**.
   Uma pop-up de confirmação é exibida.
4. Selecione **Ok**.
   O instantâneo será salvo no cartão MicroSD.

6.8 Aplicativos

Os aplicativos disponíveis no visor são mostrados abaixo.

	Aplicativo cartográfico — fornece uma visualização gráfica em 2D das suas cartas, para ajudá-lo a navegar. As funções de caminho e waypoint permitem navegar para um local específico ou registrar onde você esteve. As cartas náuticas fornecem níveis superiores de detalhes.
	Aplicativo de sonar — esse aplicativo ajuda a identificar a presença de peixes e estruturas no fundo. Também é possível visualizar a profundidade da água, a temperatura da água e marcar pontos de interesse, como pontos de pesca ou destroços.
	Aplicativo DownVision — esse aplicativo fornece maior cobertura, em alta definição, de qualquer lado da embarcação. O processamento CHIRP e a frequência operacional mais alta permite uma maior resolução de profundidade, facilitando a identificação de estruturas do fundo em torno das quais pode haver peixes. Também é possível visualizar a profundidade da água, a temperatura da água e marcar pontos de interesse, como pontos de pesca ou destroços.
	Ferramentas e configurações — fornece acesso a recursos de alarmes, configurações do sistema, backup e redefinição.

6.9 Comutador de visualização

O comutador de visualização permite a seleção de visualizações predefinidas no visor.

As visualizações de aplicativo em tela inteira e tela dividida estão disponíveis.

1	Visualizar miniaturas
2	Aplicativo ativo
3	Comutador de visualização
4	Visualizar barra de títulos do comutador

As visualizações disponíveis são:

- Aplicativo cartográfico
- Aplicativo de sonar
- Aplicativo DownVision
- Aplicativo DownVision / Sonar — tela dividida
- Aplicativo Cartográfico / Sonar — tela dividida
- Aplicativo Cartográfico / DownVision — tela dividida
- Ferramentas e configurações

Abrindo o comutador de Visualização

No estado do aplicativo de nível superior (Modo de movimentação ou Modo rolagem):

1. Pressione o botão **Voltar**.

Usando o comutador de Visualização

Para selecionar uma visualização, siga as etapas abaixo.

Com o comutador de Visualização exibido:

1. Use o **Joystick** ou o **Controle giratório** para destacar uma visualização.
2. Pressione o botão **OK** para exibir a visualização escolhida.

Selecionando o painel ativo nas exibições de tela dividida

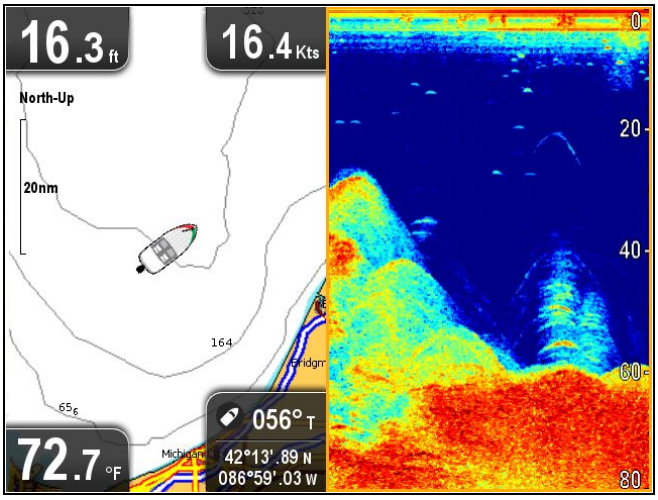
Quando uma visualização de tela dividida é exibida, é possível alterar o painel ativo (o painel que deseja controlar) usando o comutador de Visualização.

Com uma visualização de tela dividida exibida.

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para alterar o aplicativo Cartográfico para o Modo de movimentação, ou os aplicativos de sonar ou DownVision para o Modo de rolagem.
2. Pressione o botão **Voltar** novamente.

   O comutador de Visualização é exibido.
3. Use o **Joystick** ou o **Controle giratório** para destacar o painel que deseja ativar.
4. Pressione o botão **OK** para confirmar.

   A visualização selecionada é exibida e uma borda é inserida ao redor do painel ativo.



Capítulo 7: Gerenciando os dados do visor

Conteúdos do capítulo

- 7.1 Visão geral dos cartões de memória na página 42
- 7.2 Salvando dados do usuário e configurações do usuário na página 42
- 7.3 Redefinindo o sistema na página 44

7.1 Visão geral dos cartões de memória

É possível usar cartões de memória para arquivar dados (como waypoints e caminhos).

Os cartões de memória podem ser usados para arquivar seus dados quando a capacidade do sistema for alcançada. Então é possível excluir dados antigos do sistema, criando espaço para novos dados. Os dados arquivados podem ser recuperados a qualquer momento. Você pode usar cartões de memória para fazer backup dos dados.

Observação: A Raymarine recomenda que seja feito regularmente um backup dos dados em um cartão de memória.

Cuidado: Cuidado com a carta náutica e os cartões de memória

Para evitar danos irreparáveis e/ou perda de dados das cartas náuticas e cartões de memória:

- Certifique-se de que as cartas náuticas e os cartões de memória sejam inseridos da maneira correta. NÃO tente forçar a entrada de um cartão.
- NÃO salve dados (waypoints, caminhos, entre outros) em uma carta náutica, pois os mapas podem ser substituídos.
- NÃO use um instrumento metálico, como uma chave de fenda ou alicate, para inserir ou remover a carta náutica ou o cartão de memória.

Inserindo um cartão de memória ou cartão de carta

1. Abra a porta do cartão, localizada na parte dianteira esquerda do visor.
2. Insira o cartão com os contatos voltados para baixo.
3. Pressione suavemente o cartão para dentro do slot. O cartão está encaixado quando é ouvido um clique.
4. Para evitar a entrada de água e danos ao visor, garanta que a porta do cartão esteja fechada.

Removendo um cartão de memória ou cartão de carta

1. Selecione **Ejetar cartão** na página de atalhos.

   Um diálogo de confirmação é exibido.
2. Abra a porta do cartão.
3. Empurre a borda do cartão em direção à unidade até ouvir um clique.

   O cartão é liberado do mecanismo de slot do cartão.
4. Use os dedos para puxar o cartão e liberá-lo do slot, usando a borda do cartão.
5. Para evitar a entrada de água e danos ao visor, garanta que a porta do cartão esteja fechada.
6. Pressione o botão **OK** para fechar o diálogo de confirmação.

7.2 Salvando dados do usuário e configurações do usuário

É possível salvar dados do usuário (waypoints e caminhos) e configurações do usuário em um cartão de memória para recuperação posterior.

Tipo de dados	Descrição	Observações
Waypoints	Salva todos os waypoints em um único arquivo de archive.	Somente um arquivo de archive de waypoints pode ser salvo por cartão de memória.
Caminhos	Salva todos os caminhos em um único arquivo de archive.	Somente um arquivo de archive de caminhos pode ser salvo por cartão de memória.
Configurações do usuário	Salva as configurações feitas nos menus de configuração em um único arquivo de archive.	Somente um arquivo de archive de configurações do usuário pode ser salvo por cartão de memória.

Observação: É recomendável salvar regularmente seus dados e configurações de usuário em um cartão de memória.

Observação: É fortemente recomendado que você salve as configurações e os dados do usuário em um cartão de memória separado e NÃO em um cartão de memória contendo cartografia.

Salvando waypoints e caminhos em um cartão de memória

Certifique-se de que um cartão de memória (e NÃO um cartão de carta) esteja inserido no leitor de cartão.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK**.

   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Salvar dados no cartão**.
5. Selecione **Salvar wpts no cartão** ou **Salvar caminhos ao cartão**, conforme necessário.

   Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida.
6. Selecione **Sim** para confirmar.

   Quando tiver terminado de salvar, uma caixa de diálogo de concluir é exibida.
7. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal ou
8. Selecione **Ejetar dispositivo** se desejar remover o cartão de memória do leitor de cartão.

As opções **Salvar wpts no cartão** e **Salvar caminhos no cartão** também estão disponíveis na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Backup e redefinição > Waypoints > Salvar wpts no cartão**.
- **Ferramentas e configurações > Backup e redefinição > Caminhos > Salvar caminhos no cartão**.

Recuperando waypoints ou caminhos de um cartão de memória

Garanta que um cartão de memória com os waypoints e/ou caminhos salvos esteja inserido no leitor de cartão.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK**.

   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Recuperar do cartão**.

5. Selecione **Recuperar waypoints** ou **Recuperar caminhos**, de acordo com o necessário.

   Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida.
6. Selecione **Sim** para confirmar.
7. Se já houver waypoints ou caminhos, você será solicitado a **Criar novo**, **Substituir** ou **Não carregar**, selecione a opção adequada.

   Quando tiver terminado de recuperar, uma caixa de diálogo de concluir é exibida.
8. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal ou
9. Selecione **Ejetar dispositivo** se desejar remover o cartão de memória do leitor de cartão.

As opções **Recuperar waypoints** e **Recuperar caminhos** também estão disponíveis na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Backup e redefinição > Waypoints > Recuperar waypoints**.
- **Ferramentas e configurações > Backup e redefinição > Caminhos > Recuperar caminhos**.

Apagando waypoints e caminhos de um cartão de memória

Garanta que o cartão de memória que contenha os waypoints e/ou caminhos salvos que você deseja excluir esteja inserido no leitor de cartão.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimento.
2. Pressione o botão **OK**.

   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Apagar do cartão**.
5. Selecione **Apagar wpts do cartão** ou **Apagar caminhos do cartão**, conforme o necessário.

   Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida.
6. Selecione **Sim** para confirmar.

   Um diálogo de Exclusão concluída é exibido.
7. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal ou
8. Selecione **Ejetar dispositivo** se desejar remover o cartão de memória do leitor de cartão.

As opções **Apagar wpts do cartão** e **Apagar caminhos do cartão** também estão disponíveis na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Fazer backup e redefinir > Waypoints > Apagar wpts do cartão**.
- **Ferramentas e configurações > Backup e redefinição > Caminhos > Apagar caminhos do cartão**.

Apagando waypoints do sistema

Observação: O procedimento a seguir apaga permanentemente TODOS os waypoints armazenados no visor. ANTES de continuar, certifique-se de ter feito o backup de quaisquer dados que deseja manter em um cartão de memória.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK**.

   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Apagar do sistema**.
5. Selecione **Apagar wpts do sistema**.

   Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida.
6. Selecione **Sim** para confirmar.

   Um diálogo de Exclusão concluída é exibido.
7. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal.

A opção **Apagar wpts do sistema** também está disponível na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Fazer backup e redefinir > Waypoints > Apagar wpts do sistema**.

Apagando caminhos do sistema

Observação: O procedimento a seguir apaga permanentemente os caminhos selecionados ou TODOS os caminhos armazenados no visor. ANTES de continuar, certifique-se de ter feito o backup de quaisquer dados que deseja manter em um cartão de memória.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK**.

   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Apagar do sistema**.
5. Selecione **Apagar caminhos do sistema**.

   A página Apagar caminhos do sistema é exibida.
6. Selecione o caminho que você deseja apagar ou
7. Selecione **Apagar tudo**.
8. Selecione **Sim** para confirmar.

   Um diálogo de Exclusão concluída é exibido.
9. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal.

A opção **Apagar caminhos do sistema** também está disponível na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Fazer backup e redefinir > Waypoints > Apagar caminhos do sistema**.

Salvando as configurações do usuário em um cartão de memória

Certifique-se de que um cartão de memória (e NÃO um cartão de carta) esteja inserido no leitor de cartão.

Na página Ferramentas e configurações.

1. Selecione **Fazer backup e redefinir**.
2. Selecione **Configurações**.
3. Selecione **Configurações de backup**.

   Quando tiver terminado de salvar, uma caixa de diálogo para concluir é exibida.
4. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal ou
5. Selecione **Ejetar dispositivo** se desejar remover o cartão de memória do leitor de cartão.

Recuperando as configurações do usuário de um cartão de memória

Garanta que o cartão de memória com as configurações do usuário salvas esteja inserido no leitor de cartões.

Na página Ferramentas e configurações.

1. Selecione **Fazer backup e redefinir**.
2. Selecione **Configurações**.
3. Selecione **Restaurar configurações**.

   Quando tiver terminado de restaurar, uma caixa de diálogo de concluir é exibida.
4. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal ou
5. Selecione **Ejetar dispositivo** se desejar remover o cartão de memória do leitor de cartão.

7.3 Redefinindo o sistema

O sistema pode ser redefinido para as configurações de fábrica, se necessário.

Há três tipos de operações de redefinição.

- Redefinição de configurações.
- Redefinição de configurações e dados.
- Redefinição de sonar.

Redefinição de configurações

Essa opção redefine os menus de configuração aos padrões de fábrica. Ela NÃO afetará seus waypoints ou caminhos.

Redefinição de configurações e dados

Além das redefinições de configurações detalhadas acima, realizar uma redefinição de configurações e dados também removerá TODOS os waypoints e caminhos do sistema.

Redefinição de sonar

Essa opção redefine o sonar para as configurações padrão.

Redefinindo as configurações do sistema

Na página Ferramentas e configurações:

1. Selecione **Fazer backup e redefinir**.
2. Selecione **Configurações**.
3. Selecione **Redefinir configurações**.

   Uma mensagem é exibida solicitando que você confirme a ação.
4. Selecione **Sim** para seguir com a redefinição de configurações ou **Não** para cancelar.

   Se Sim for selecionado, o sistema irá reinicializar e as configurações serão redefinidas para os padrões de fábrica.

Redefinindo as configurações e os dados do sistema

Observação: Realizar uma redefinição de configurações e dados apaga TODOS os dados de waypoints e caminhos do seu sistema. ANTES de continuar com uma redefinição de configurações e dados, certifique-se de ter feito backup, em um cartão de memória, de quaisquer dados que deseja manter.

Na página Ferramentas e configurações:

1. Selecione **Fazer backup e redefinir**.
2. Selecione **Configurações**.
3. Selecione **Redefinição de configurações e dados**.

   Uma mensagem é exibida solicitando que você confirme a ação.
4. Selecione **Sim** para continuar com a redefinição de configurações e dados ou **Não** para cancelar.

   Se Sim for selecionado, o sistema será reinicializado, as configurações serão redefinidas para os padrões de fábrica e todos os dados de uso serão apagados.

Redefinindo o sonar

A configuração do sonar pode ser redefinida aos padrões de fábrica.

Na página Ferramentas e configurações:

1. Selecione **Fazer backup e redefinir**.
2. Selecione **Redefinição do sonar**.

   Um diálogo de confirmação é exibido.
3. Selecione **Sim** para redefinir as configurações do sonar.

Capítulo 8: Aplicativo cartográfico

Conteúdos do capítulo

- 8.1 Visão geral do aplicativo cartográfico na página 46
- 8.2 Controles do Aplicativo cartográfico na página 47
- 8.3 Menu de contexto cartográfico na página 47
- 8.4 Detalhes da carta na página 48
- 8.5 Orientação da carta na página 48
- 8.6 Posição do barco na página 49
- 8.7 Vetor COG na página 49
- 8.8 Águas profundas na página 50
- 8.9 Objetos cartográficos na página 50
- 8.10 Menu Configurações da carta na página 51

8.1 Visão geral do aplicativo cartográfico

O aplicativo cartográfico fornece uma carta eletrônica com recursos de navegação. Ele usa perspectiva 2D e fornece diversas informações cartográficas referentes a seus arredores e aos objetos da carta.

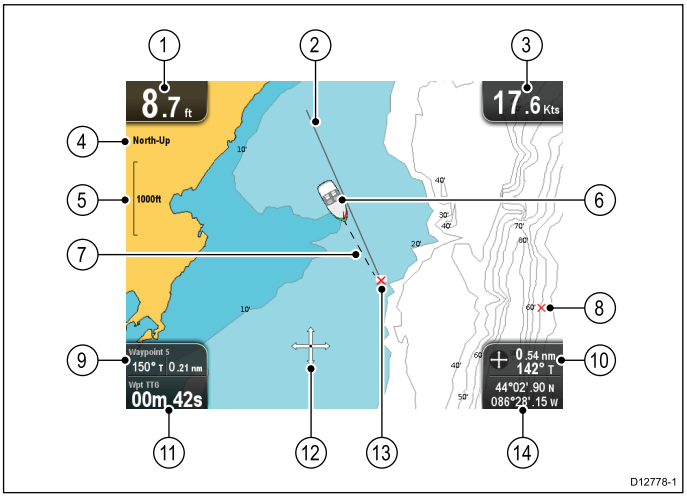
Os usos típicos para o aplicativo cartográfico incluem:

- Monitorar o local de sua embarcação e o curso sobre a terra (COG).
- Representar seus arredores.
- Navegar usando waypoints.
- Rastrear e registrar seu curso.
- Visualizar as informações de objetos na carta.

Observação: Para obter detalhes completos da carta, é necessário que um cartão de gráfico cartográfico para a área geográfica adequada esteja inserido no leitor de cartão.

Também é possível personalizar o aplicativo cartográfico da seguinte maneira:

- Controlar o nível de detalhes exibidos na tela.
- Alterar a maneira como a carta é traçada em relação à posição da sua embarcação e à direção de viagem.
- Exibir o vetor COG.
- Alterar a profundidade à qual o contorno de água profunda muda de cor.



1	**Profundidade** — Profundidade atual da água abaixo da embarcação (exibida nas unidades do sistema selecionadas).
2	**Linha de origem de navegação** — Durante a navegação, mostra uma linha sólida do ponto inicial ao waypoint alvo.
3	**Velocidade** — Velocidade da embarcação atual (exibida nas unidades do sistema selecionadas).
4	**Orientação** — Indica o modo de orientação que a carta está usando (Norte para a frente ou curso para a frente).
5	**Alcance** — Indicador de escala da carta (exibido nas unidades de sistema selecionadas).
6	**Símbolo da embarcação** — Exibe sua posição atual.
7	**Linha de posição da embarcação** — Durante a navegação, mostra uma linha pontilhada da posição atual da embarcação até o waypoint alvo.
8	**Waypoint** — Inativo.
9	**Rumo e distância ao waypoint** — Durante a navegação ativa, exibe a distância e o rumo ao waypoint alvo (exibido nas unidades selecionadas do sistema). **Temperatura da água** — Quando não estiver em navegação ativa, a temperatura atual da água é exibida (exibida nas unidades do sistema selecionadas).
10	**Rumo** — No modo de movimentação, o rumo COG atual da embarcação é exibido. **Rumo e distância** — No modo de cursor, a distância e o rumo ao local do cursor são exibidos (exibidos nas unidades do sistema selecionadas).
11	**TTG do Waypoint** — Durante a navegação ativa, é exibida a estimativa de "tempo até" o waypoint alvo com base na velocidade atual. **Temperatura da água** — Quando não estiver em navegação ativa, a temperatura atual da água é exibida (exibida nas unidades do sistema selecionadas).
12	**Cursor** — Usado para selecionar objetos gráficos e se movimentar pela área da carta.
13	**Waypoint alvo** — Waypoint alvo atual.
14	**Coordenadas da embarcação** — No modo de movimentação, as coordenadas atuais da embarcação são exibidas. **Coordenadas do cursor** — No modo cursor, as coordenadas do local do cursor são exibidas.

Visão geral dos cartões de carta

Os cartões de carta fornecem informações cartográficas adicionais.

Obtenha informações cartográficas detalhadas para a área em que você navega usando os cartões de carta Navionics®. Para verificar a disponibilidade atual de tipos de cartões de carta Navionics, visite www.navionics.com ou www.navionics.it. A quantidade de detalhes cartográficos mostrados varia para diferentes áreas e para diferentes escalas. A escala da carta em uso é indicada pela escala da carta na tela, o número representa a distância que a linha representa em milhas náuticas através da carta.

Você pode remover e inserir cartões de carta enquanto uma carta é exibida, desde que siga o procedimento correto. As informações de carta são mantidas na tela até que o aplicativo cartográfico redesenha a tela; por exemplo, quando você faz uma panorâmica fora da área atual ou usa o **Controle de escala** para alterar a escala da carta.

Cuidado: Cuidado com a carta náutica e os cartões de memória

Para evitar danos irreparáveis e/ou perda de dados das cartas náuticas e cartões de memória:

- Certifique-se de que as cartas náuticas e os cartões de memória sejam inseridos da maneira correta. NÃO tente forçar a entrada de um cartão.
- NÃO salve dados (waypoints, caminhos, entre outros) em uma carta náutica, pois os mapas podem ser substituídos.
- NÃO use um instrumento metálico, como uma chave de fenda ou alicate, para inserir ou remover a carta náutica ou o cartão de memória.

Compatibilidade da carta

O visor é fornecido com um mapa de base e, dependendo da unidade, um cartão cartográfico Navionics. Também é possível comprar cartões de carta Navionics para obter detalhes de carta aprimorados e recursos de carta adicionais.

Seu visor é compatível com os seguintes cartões de carta Navionics:

- Silver
- Gold
- Gold+
- Hotmaps

Observação: Consulte o site da Raymarine (www.raymarine.com) para obter a lista mais recente de cartões cartográficos suportados.

8.2 Controles do Aplicativo cartográfico

O Aplicativo cartográfico consiste em dois modos: Movimentação e Cursor Há opções e configurações disponíveis por meio dos menus de aplicativo e contexto.

Modo de movimentação

Quando o aplicativo Cartográfico é aberto, ele está no modo Movimento. No modo Movimento, a embarcação permanece centralizada na tela e a carta move-se em torno da embarcação.

Os seguintes controles se aplicam no modo de Rolagem:

- use o **controle Rotatório** para aumentar e reduzir o alcance.
- pressione o botão **OK** para abrir o menu do aplicativo.
- pressione o botão **Voltar** para abrir o comutador de Visualização.
- mova o **Joystick** em qualquer direção para entrar no modo Cursor.

Modo Cursor

No modo Cursor, o cursor pode ser movido pela tela e é usado para fazer panorâmica da carta. A área da carta exibida somente muda quando o Joystick é usado para fazer panorâmica para um local diferente.

Os seguintes controles se aplicam no modo de Rolagem:

- use o **controle Rotatório** para aumentar e reduzir o alcance.
- use os controles direcionais do **Joystick** para mover o cursor e fazer panorâmica da Carta.
- pressione o botão **OK** para abrir o menu de contexto.
- pressione o botão **Voltar** para voltar ao modo de Movimento.

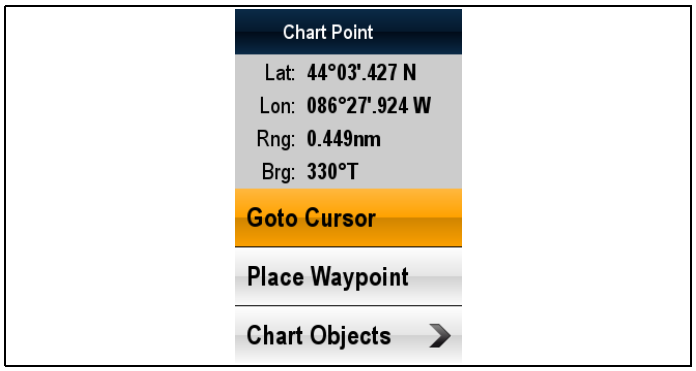
Menus e diálogos

Com um menu ou diálogo aberto, os seguintes controles se aplicam:

- use os controles direcionais do **Controle rotatório** ou do **Joystick** para controlar a rolagem pelas opções disponíveis.
- use o botão **OK** para selecionar uma opção destacada ou confirmar as mensagens pop-up.
- pressione o botão **Voltar** para voltar ao menu anterior ou fechar o menu.

8.3 Menu de contexto cartográfico

Colocar o cursor sobre uma área no Aplicativo cartográfico e pressionar o botão OK exibe um menu de contexto que exibe os dados de posição do cursor e os itens de menu.



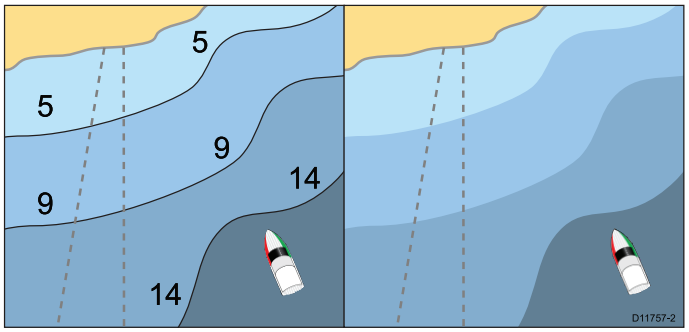
O menu de contexto fornece os seguintes dados de posição para a posição do cursor com relação à sua embarcação:

- Latitude
- Longitude
- Alcance
- Rumo

Os seguintes itens de menu estão disponíveis:

- **Ir para cursor/Parar de Ir para**
- **Posicionar o waypoint**
- **Foto** (disponível apenas a partir de um ícone de foto.)
- **Estação de maré** (disponível apenas se a estação de maré estiver selecionada.)
- **Estação atual** (disponível apenas se uma estação atual estiver selecionada.)
- **Livro do piloto** (disponível apenas em determinadas portas.)
- **Objetos cartográficos**

8.4 Detalhes da carta



A configuração de detalhes da carta determina a quantidade de detalhes cartográficos exibidos no aplicativo cartográfico.

Selecionar a opção Baixo para **Detalhes da carta** oculta os seguintes objetos cartográficos:

- Texto.
- Limites da carta.
- Medidas de profundidade do ponto
- Contorno de profundidade.
- Setores de luz.
- Dados de rota e precaução.
- Recursos de terra e mar.
- Serviços de negócios (se disponível para seu cartão cartográfico).

Selecionar a opção Alto mostra estes objetos.

Alterando os detalhes da carta

É possível alterar os níveis de detalhes, o layout e as opções cartográficas usando o menu de configurações da carta.

No Modo de movimentação:

1. Pressione o botão **OK**.
   O menu de opções é exibido.
2. Selecione **Configurações da carta**.
3. Pressione o botão **OK** para alterar o nível de detalhes da carta.

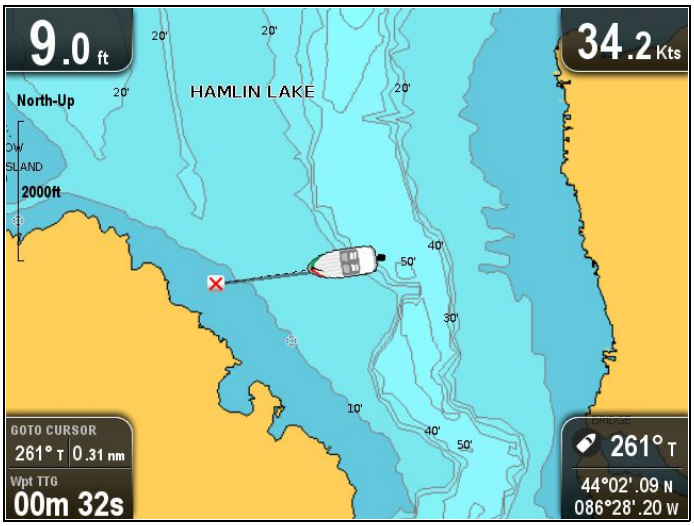
8.5 Orientação da carta

A orientação de uma carta se refere à relação entre a carta e a direção em que você está viajando.

O modo escolhido aplica-se a todas as exibições de carta e é restaurado na inicialização.

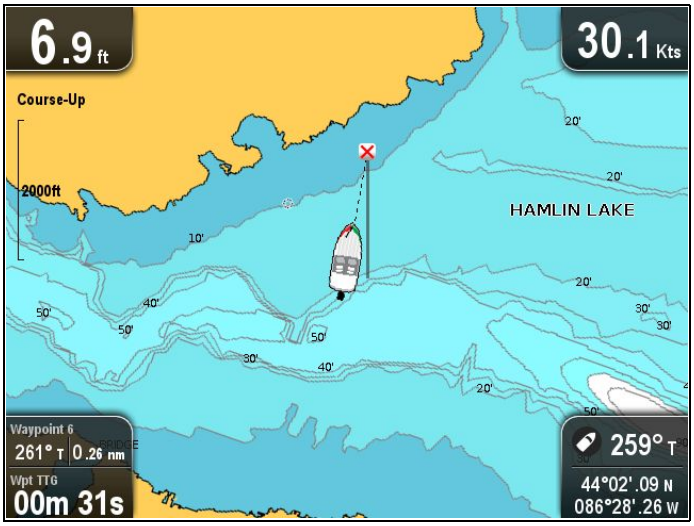
As seguintes opções estão disponíveis:

Norte para a frente



No modo Norte para a frente, a orientação da carta é fixada com o norte para a frente. À medida que a orientação muda, o símbolo da embarcação se movimenta de acordo. Esse é o modo padrão para o aplicativo cartográfico. O norte pode ser definido para Norte verdadeiro ou Magnético no menu de Configurações do sistema.

Curso para a frente



No modo Curso para a frente, a orientação da carta muda para mostrar o curso atual para a frente. À medida que o COG muda, o símbolo da embarcação se movimenta de acordo. Se um novo curso for selecionado, a imagem será redefinida para exibir o novo curso para a frente.

Se os dados do COG ficarem indisponíveis enquanto estiver nesse modo, a carta usa 0° para COG.

Definindo a orientação cartográfica.

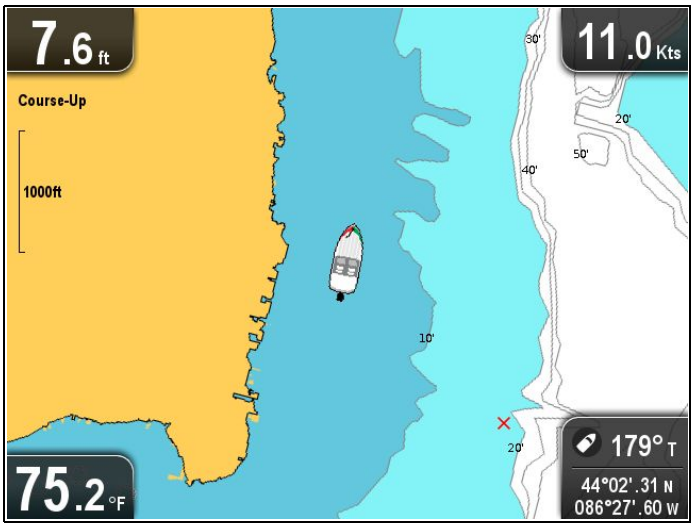
No menu do aplicativo cartográfico:

1. Selecione **Configurações da carta**.
2. Selecione **Orientação cartográfica**.
3. Selecione a opção Norte para a frente ou Curso para a frente, conforme adequado.
   Depois de selecionada, uma marca será colocada ao lado da orientação escolhida e a tela será atualizada para a nova orientação.

8.6 Posição do barco

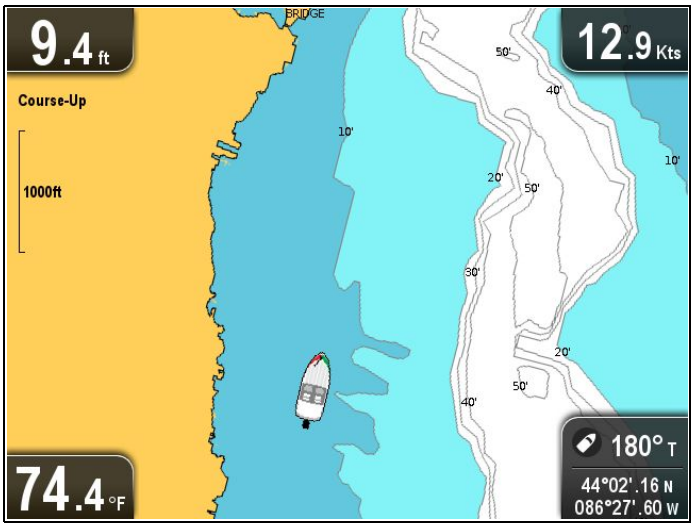
A função de posição do barco determina a posição do ícone de embarcação na tela.

Centro



Com a posição do barco definida para Centro, o ícone da embarcação permanece no centro da tela.

Compensação



Com a posição do barco definida para Deslocamento, o ícone da embarcação é deslocado do centro da tela, para que uma área maior da carta esteja visível em frente à embarcação.

Alterando a posição do barco.

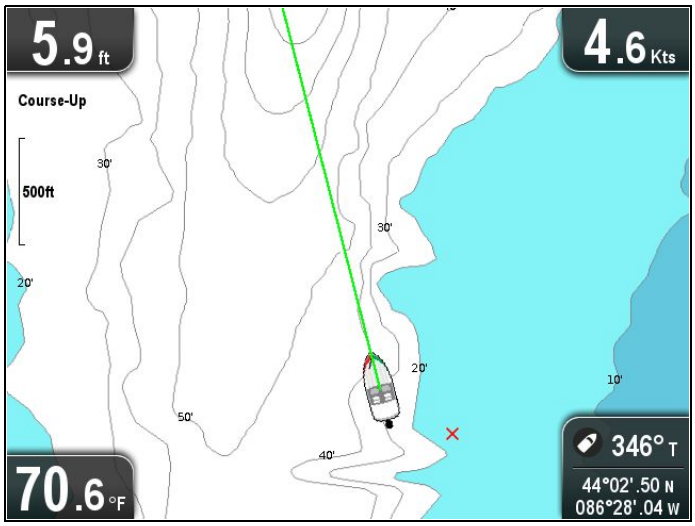
É possível alterar a posição em que o ícone da embarcação é exibido na tela.

No menu do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione **Configurações da carta**.
2. Selecione **Posição do barco**.
3. Selecione Centralizar ou Deslocar, conforme o necessário.

8.7 Vetor COG

O Aplicativo cartográfico pode ser definido para exibir uma linha verde que represente o Curso sobre a terra (COG).



A linha verde indica o curso real da embarcação.

Ativando e desativando o vetor COG

É possível ativar e desativar o vetor COG.

No menu do Aplicativo cartográfico:

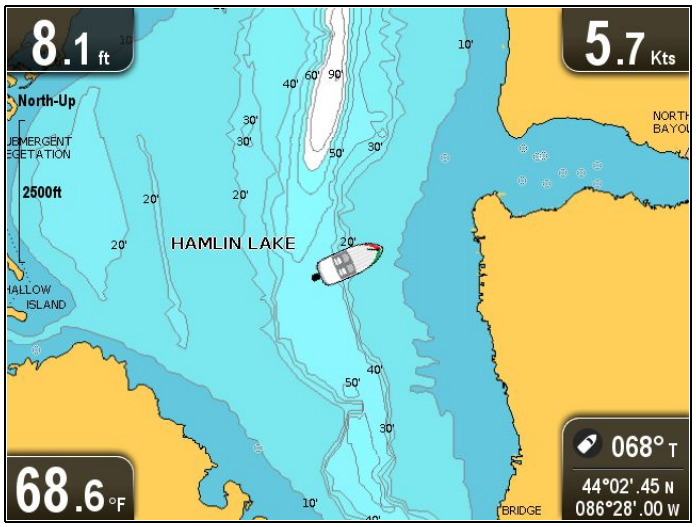
1. Selecione **Configurações da carta**.
2. Selecione **Vetor COG** para alternar entre Ativado e Desativado.

8.8 Águas profundas

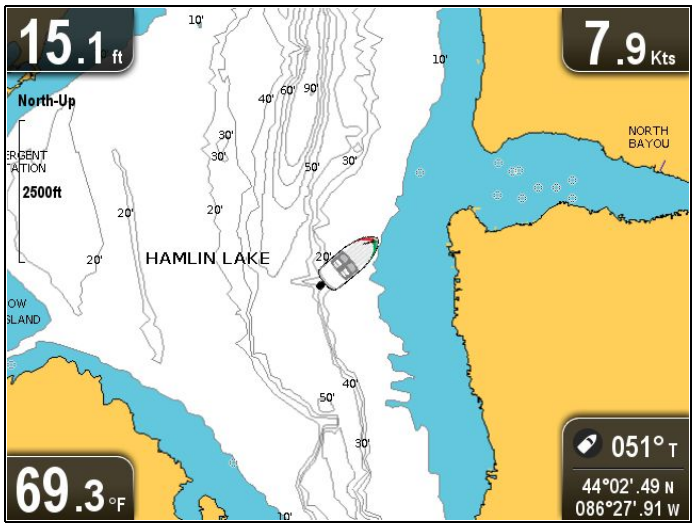
A profundidade da água pode ser representada usando um tom de azul com branco utilizado para representar águas profundas.

A profundidade à qual a cor da água muda de um tom de azul para branco pode ser alterada para se adequar às necessidades do usuário.

Exemplo 1 — Águas profundas a partir de: 66 pés



Exemplo 2 — Águas profundas a partir de: 7 pés



O recurso de águas profundas também pode ser desativado para que a água sempre seja exibida em branco.

Observação: A função de águas profundas está restrita aos dados de profundidade disponíveis no cartão de carta.

Alterando a configuração de Águas profundas a partir de.

É possível escolher a profundidade à qual a água muda para branco.

No menu do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione **Configurações da carta**.
2. Selecione **Águas profundas a partir de:**.
3. Selecione a profundidade relevante ou selecione Desativar.

Selecionar Desativar exibirá toda a água em branco, independente da profundidade.

8.9 Objetos cartográficos

É possível exibir informações adicionais na carta para objetos cartográficos, portos e marinas.

Dependendo do cartão cartográfico sendo usado, é possível visualizar algumas ou todas as informações adicionais a seguir:

- Detalhes de cada objeto cartográfico marcado na carta, incluindo os dados de origem para estruturas, linhas, áreas de mar aberto, e assim por diante.
- Detalhes de portos, recursos do porto e serviços de negócios.
- Informações do livro do piloto (similares àquelas que veria em um almanaque marítimo). As informações do livro do piloto estão disponíveis em portos específicos.
- Fotos panorâmicas de portos e marinas. A disponibilidade das fotos é indicada por um símbolo de câmera na exibição cartográfica.

Essas informações podem ser acessadas usando as opções do menu de contexto cartográfico.

Observação: A quantidade de informações do objeto disponíveis depende das cartas eletrônicas sendo usadas no sistema. Para obter detalhes completos dos recursos disponíveis para seus cartões cartográficos, entre em contato com o fornecedor do cartão.

Exibindo as informações do livro do navegador

Na cartografia, quando um símbolo de porto é exibido para um porto que possui um registro do piloto:

1. Selecione o símbolo de porta.
   O menu de contexto da carta será exibido.
2. Selecione **Livro do piloto**.
3. Selecione o capítulo relevante.

Exibindo fotos panorâmicas

No aplicativo cartográfico, quando um símbolo de câmera é exibido, indicando a disponibilidade de uma foto:

1. Selecione o símbolo de câmera.
   O menu de contexto da carta é exibido.
2. Selecione **Foto**.
   A foto é exibida na tela.

Observação: Nem todos os tipos cartográficos são capazes de exibir fotos panorâmicas.

Exibindo informações do objeto cartográfico.

Do aplicativo cartográfico:

1. Selecione um objeto.
   O menu de contexto da carta é exibido.
2. Selecione **Objetos cartográficos** para visualizar informações detalhadas sobre o objeto selecionado
   A caixa de diálogo Informações do objeto é exibida.
3. Selecionar a posição no diálogo de informações do objeto fechará o diálogo de informações e posicionará o cursor sobre o objeto.
4. Selecionar as opções disponíveis exibirá informações detalhadas sobre o item.

8.10 Menu Configurações da carta

As opções abaixo estão disponíveis no menu Configurações da carta.

Detalhes da carta	Determina o nível de detalhes exibidos na tela.	• Alto (default) • Baixo
Orientação	Determina se Norte ou Curso atual é exibido na parte superior da tela.	• Norte para a frente (default) • Curso para a frente
Posição do barco	Determina a posição do ícone de embarcação na tela.	• Centro (default) • Compensação
Vetor COG	Determina se a linha COG verde é exibida na tela.	• Desativado (default) • Ativado
Águas profundas a partir de:	A carta irá usar essa profundidade como o limite de águas profundas. Áreas com profundidades da água superiores a essa serão coloridas em branco.	• Desativado • 7 pés • 10 pés • 16 pés • 20 pés • 33 pés • 66 pés (default)

Capítulo 9: Waypoints e Caminhos

Conteúdos do capítulo

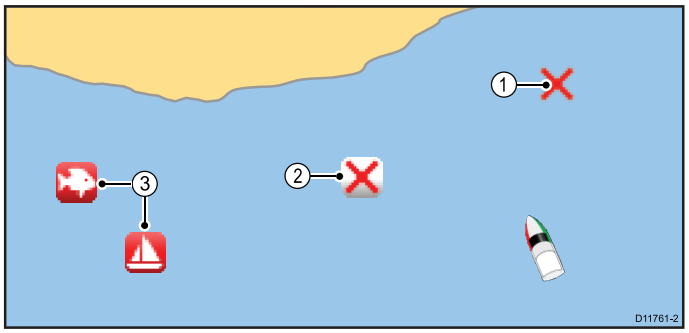
- 9.1 Waypoints na página 54
- 9.2 Caminhos na página 56
- 9.3 Capacidade de armazenamento de waypoints e caminhos na página 58

9.1 Waypoints

Exemplos de exibição de waypoints

Waypoints no aplicativo cartográfico

No aplicativo cartográfico, tanto os waypoints ativos quanto os inativos são exibidos. O waypoint ativo (como aquele na direção do qual você está indo) tem as cores de caixa e símbolo invertidas.



Item	Descrição
1	Waypoint inativo
2	Waypoint ativo
3	Símbolos alternativos de waypoints

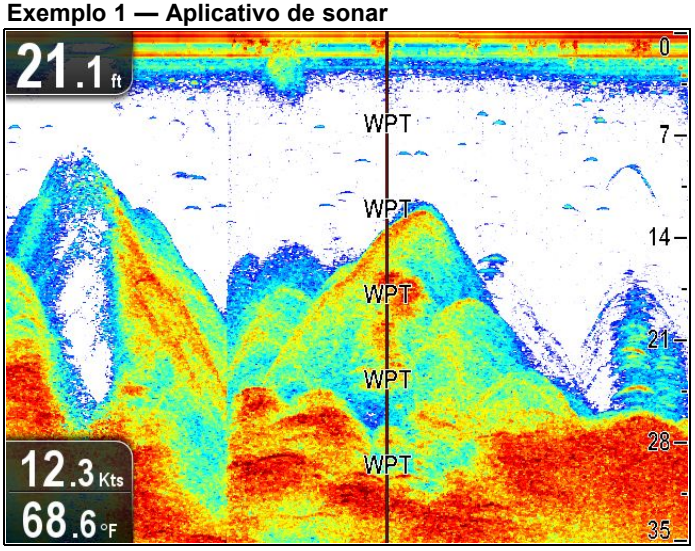
Por padrão, todos os waypoints são indicados na tela por um símbolo de waypoint (**x**). É possível atribuir diferentes símbolos, se necessário.

Waypoints nos aplicativos de sonar e DownVision

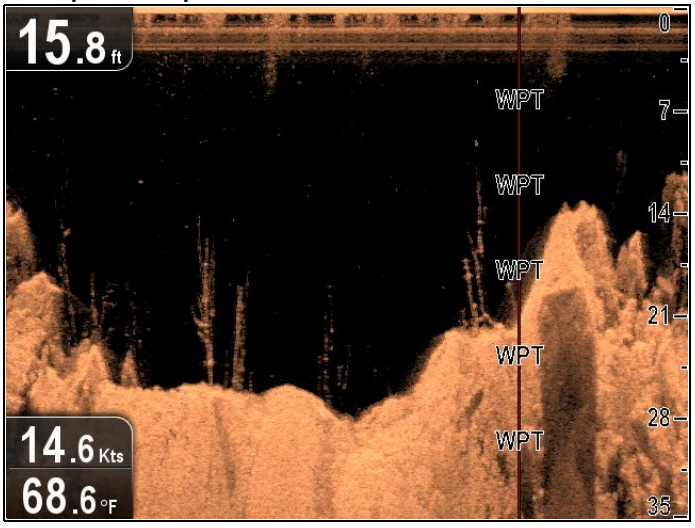
Os waypoints podem ser posicionados nos aplicativos de Sonar e DownVision.

Nos aplicativos Sonar e DownVision, eles são representados por uma linha vertical chamada WPT.

Exemplo 1 — Aplicativo de sonar



Exemplo 2 — Aplicativo DownVision



Menu de contexto de waypoint

O menu de contexto de waypoint mostra os dados posicionais do waypoint e os itens de menu relacionados.

O menu de contexto fornece os seguintes dados de posição para o waypoint com relação à sua embarcação:

- Latitude
- Longitude
- Alcance
- Rumo

Para waypoints inativos, os seguintes itens de menu estão disponíveis:

- **Ir para Waypoint/Parar de Ir para**
- **Apagar waypoint**
- **Editar waypoint**
- **Mover waypoint**

Para waypoints ativos, os seguintes itens de menu estão disponíveis:

- **Parar de Ir para**

Acessando o menu de contexto

É possível acessar o menu de contexto seguindo as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar o waypoint.
   O cursor muda para o cursor WPT.
2. Pressione o botão **OK**.
   O menu de contexto do waypoint é exibido.

Posicionamento do waypoint

Posicionando um waypoint

Para posicionar um waypoint, siga as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar o local desejado com o cursor.
2. Aperte o botão **OK**.
   O menu de contexto é exibido.
3. Selecione **Posicionar waypoint**.
   Uma mensagem pop-up de confirmação é exibida.
4. Selecione **Ok** para posicionar waypoint ou **Editar** para editar os detalhes do waypoint.

Um waypoint é posicionado no local do cursor.

Colocando um waypoint na posição da embarcação

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK** novamente para abrir o menu.
3. Selecione **Posicionar waypoint**.
   Uma mensagem pop-up de confirmação é exibida.
4. Selecione **Ok** para posicionar waypoint ou **Editar** para editar os detalhes do waypoint.

NAVEGAÇÃO

Navegando para o local do cursor

No modo de Cursor, é possível definir o aplicativo Cartográfico para guiá-lo ao local do cursor.

1. Use o **Joystick** para mover o cursor para o local desejado.
2. Aperte o botão **OK**.
   O menu de contexto é exibido.
3. Selecione **Cursor Ir para**.

Navegando para um waypoint

Você pode definir o aplicativo Cartográfico para conduzi-lo a qualquer waypoint.

1. Use o **Joystick** para destacar um waypoint.
2. Aperte o botão **OK**.
   O menu de contexto é exibido e Ir para waypoint é destacado
3. Aperte o botão **OK**.

Navegando para um waypoint na lista de waypoints

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimento.
2. Pressione novamente o botão **OK** para abrir o menu.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Lista de waypoints**.
   A lista de waypoints é exibida.
5. Selecione o waypoint para o qual deseja navegar.
   O diálogo de opções do waypoint é exibido.
6. Selecione **Ir para o waypoint**.

Cancelando a navegação até um waypoint

No aplicativo cartográfico, durante uma navegação ativa:

1. Abra o menu de contexto cartográfico.
2. Selecione **Parar de Ir para**.
3. Como alternativa, no aplicativo cartográfico, acesse:**Menu> > Navegar> > Parar de Ir para**.

Observação: Uma vez que a navegação não está mais ativa, o símbolo de waypoint retorna ao seu estado normal e as linhas tracejadas entre sua embarcação e o waypoint são removidas.

Chegando a um waypoint

Quando sua embarcação se aproxima do waypoint de destino, o alarme de chegada ao waypoint emite um aviso.

1. Selecione **Ok** na mensagem pop-up do alarme de chegada ao waypoint.

Observação: É possível definir a distância de abordagem (raio) à qual o alarme de chegada ao waypoint irá soar usando o menu **Alarmes** na página Ferramentas e configurações: **Ferramentas e configurações > Alarmes > Chegada ao waypoint**.

Informações do waypoint

Ao criar um waypoint, o sistema atribui informações com relação ao local marcado. É possível visualizar e editar os detalhes de qualquer waypoint que tenha sido criado e armazenado.

As seguintes informações são atribuídas ou capturadas para cada waypoint:

- Nome
- Posição (como Lat./Lon. e alcance/rumo da embarcação).
- Temperatura (apenas para waypoints capturados na posição da embarcação).
- Profundidade (apenas para waypoints capturados na posição da embarcação).
- Data e hora
- Comentário (é possível adicionar seus próprios comentários, em forma de texto, a um waypoint).
- Símbolo (um símbolo padrão é atribuído ou você pode selecionar um símbolo alternativo).

Exibindo a lista de waypoints

No menu do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
2. Selecione **Lista de waypoints**.
   A lista de waypoints é exibida.

Edição do waypoint

Editando os detalhes do waypoint

Com a Lista de waypoints em exibição:

1. Selecione o waypoint que deseja editar.
   O diálogo de opções do waypoint é exibido.
2. Selecione **Editar waypoint**.
3. Selecione o campo que você deseja editar.
4. Use o teclado virtual para fazer as alterações, então, selecione o botão **SALVAR** do teclado virtual.

Edição de um waypoint usando o menu de contexto

1. Selecione o waypoint.
   O menu de contexto do waypoint é exibido.
2. Selecione **Editar waypoint**.
   A caixa de diálogo editar waypoint é exibida.
3. Selecione o campo que você deseja editar.
4. Use o teclado virtual para fazer as alterações e, então, selecione a tecla **SALVAR** no teclado na tela.

Símbolos do waypoint

Há uma gama de símbolos para representar diferentes tipos de waypoints.

Símbolo	Tipo	Símbolo	Tipo
	Aeroporto		Ancoragem
	Peixes de bico		Marca de fundo
	Ponte		Boia
	Latas		Carro
	Cuidado		Círculo
	Concreto		Cruz
	Diamante		Quadrante de diamante
	Mergulhador na água		Mergulhador na água (alternativo)
	Golfinho		Ponto
	Fad		Peixe
	Peixe (1 estrela)		Peixe (2 estrelas)
	Peixe (3 estrelas)		Armadilha para peixes
	Pico de montanha		Recife
	Lagosta		Marcador
	Martini		Nuns
	Plataforma de petróleo		Ostra
	Posto		Marcas favoritas
	Recife privado		Recife público
	Recife		Esfera de recife
	Restrição		Rochas
	Barco a vela		Fim da rota
	Início da rota		Cardume
	Algas		Tubarão
	Caveira		Peixes pequenos
	Pescador esportivo		Quadrado
	Nadador		Tanque
	Marca superior		Torre

Símbolo	Tipo	Símbolo	Tipo
	Traineira		Árvore
	Triângulo		Destroços

Mudando um símbolo de waypoint

Com a Lista de waypoints em exibição:

1. Selecione o waypoint.
   A caixa de diálogo editar waypoint é exibida.
2. Selecione o campo Símbolo.
3. Selecione o símbolo desejado na lista.

Movendo waypoints

Movendo um waypoint usando o menu de contexto

1. Posicione o cursor no waypoint relevante.
   O menu de contexto do waypoint é exibido.
2. Selecione **Mover waypoint**.
3. Selecione a nova posição para o waypoint.

Movendo um waypoint ao inserir novas coordenadas

Com a Lista de waypoints em exibição:

1. Selecione o waypoint.
   O diálogo de opções de editar waypoint é exibido.
2. Selecione **Editar waypoint**.
3. Selecione o campo Posição.
4. Use o teclado virtual para fazer as alterações e então selecione a tecla **SALVAR** no teclado virtual.

Apagando waypoints

Apagando um waypoint usando o menu de contexto

1. Selecione o waypoint relevante.
   O menu de contexto do waypoint é exibido.
2. Selecione **Apagar waypoint**.
   A mensagem pop-up de apagar waypoint é exibida.
3. Selecione **Sim** para confirmar ou **Não** para cancelar.

Apagando um waypoint usando uma lista de waypoints

Com a Lista de waypoints em exibição:

1. Selecione o waypoint que deseja apagar.
   O diálogo de opções do waypoint é exibido.
2. Selecione **Apagar waypoint**.
   A mensagem pop-up de apagar waypoint é exibida.
3. Selecione **Sim** para confirmar ou **Não** para cancelar.

Apagando waypoints do sistema

Observação: O procedimento a seguir apaga permanentemente TODOS os waypoints armazenados no visor. ANTES de continuar, certifique-se de ter feito o backup de quaisquer dados que deseja manter em um cartão de memória.

A partir do Aplicativo cartográfico:

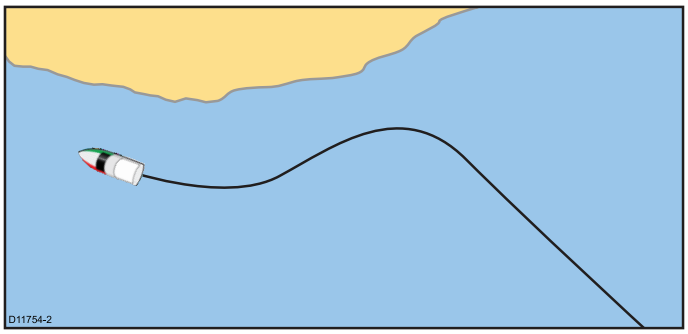
1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK**.
   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Apagar do sistema**.
5. Selecione **Apagar wpts do sistema**.
   Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida.
6. Selecione **Sim** para confirmar.
   Um diálogo de Exclusão concluída é exibido.
7. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal.

A opção **Apagar wpts do sistema** também está disponível na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Fazer backup e redefinir > Waypoints > Apagar wpts do sistema**.

9.2 Caminhos

Um caminho é uma trilha na tela que mostra a passagem adotada. Essa trilha é composta por uma série de pontos de caminho que são criados automaticamente. É possível salvar o caminho para criar um registro permanente de onde você esteve.



Criando um caminho

No menu do aplicativo cartográfico:

1. Selecione **Navigate (Navegar)**.
2. Selecione **Start Track (Iniciar caminho)**.
   A mensagem pop-up de iniciar caminho é exibida.
3. Selecione **Ok**.
   Conforme você navega, sua jornada é automaticamente registrada como um rastreamento.

Observação: Se faltar energia enquanto um rastreamento estiver sendo registrado ou a posição for perdida, haverá uma quebra no rastreamento.

Observação: Se o número máximo de pontos de rastreamento for alcançado, você será avisado. O caminho continuará a ser registrado com os pontos mais antigos sendo sobrescritos.

4. Para concluir seu caminho, selecione **Parar caminho** no menu **Navegar**: **Menu> > Navegar> > Parar caminho**.
   A mensagem pop-up de caminho parado é exibida.
5. Selecione **Salvar**, **Apagar** ou **Cancelar**.
   - **Salvar** — Salvará o caminho e abrirá o diálogo Editar propriedades do caminho, na qual é possível atribuir um nome ao caminho e escolher uma cor para a linha do caminho.
   - **Apagar** — Apagará o caminho
   - **Cancelar** — Cancelará a ação de Parar caminho.

Menu de contexto de caminho

O Menu de contexto de caminho mostra a extensão do caminho, o número de pontos e os itens de menu.

O menu de contexto possui os seguintes itens de menu:

- **Parar de Ir para** (disponível somente durante navegação ativa.)
- **Apagar caminho**
- **Editar caminho**

Ao criar um caminho, as opções do menu de contexto mudam para:

- **Parar de Ir para** (disponível somente durante navegação ativa.)
- **Parar caminho**
- **Editar caminho**

Acessando o menu de contexto

É possível acessar o menu de contexto seguindo as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar o Caminho.
   O cursor muda para o cursor Caminho.
2. Pressione o botão **OK**.
   O Menu de contexto do caminho é exibido.

Edição do caminho

É possível editar aspectos dos caminhos armazenados.

É possível:

- Apagar um caminho.
- Mudar o nome de um caminho.
- Mudar a cor de um caminho.

Exibindo a lista de caminhos

Para exibir a lista de caminhos, siga as etapas abaixo.

No menu do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
2. Selecione **Lista de caminhos**.
   A lista de caminhos é exibida.

Renomeando um caminho

É possível alterar o nome de um caminho salvo.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione o **Caminho** na tela.
   O menu de contexto do caminho é exibido.
2. Selecione **Editar caminho**.
3. Selecione o campo **Nome**.
   O teclado virtual é exibido.
4. Use o teclado virtual para alterar o nome do caminho.
5. Quando tiver terminado, selecione **SALVAR**.

Também é possível alterar o nome do caminho selecionando o caminho relevante na Lista caminhos e, em seguida, selecionando **Renomear**.

Alterando a cor de um caminho.

É possível alterar a cor de um caminho salvo.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione o **Caminho** na tela.
   O menu de contexto do caminho é exibido.
2. Selecione **Editar caminho**.
3. Selecione o campo **Cor**.
   Uma lista de cores é exibida.
4. Selecione a cor que deseja usar.
5. Selecione **Voltar** para fechar o diálogo de edição de caminho.

Também é possível alterar a cor do caminho selecionando o caminho relevante na Lista de caminhos e, em seguida, selecionando **Editar cor**.

Apagando caminhos

Apagando um caminho

É possível apagar os caminhos do sistema.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Selecione o **Caminho** na tela.
   O menu de contexto do caminho é exibido.
2. Selecione **Apagar caminho**.
   Um diálogo pop-up de confirmação é exibido.
3. Selecione **Sim** para apagar o caminho ou
4. Selecione **Não** para manter o caminho.

Também é possível apagar um caminho selecionado o caminho relevante na Lista de caminhos e, em seguida, selecionando **Apagar caminho**.

Apagando caminhos do sistema

Observação: O procedimento a seguir apaga permanentemente os caminhos selecionados ou TODOS os caminhos armazenados no visor. ANTES de continuar, certifique-se de ter feito o backup de quaisquer dados que deseja manter em um cartão de memória.

A partir do Aplicativo cartográfico:

1. Se necessário, pressione o botão **Voltar** para entrar no modo de movimentação.
2. Pressione o botão **OK**.
   O Menu de carta é exibido.
3. Selecione **Waypoints e Caminhos**.
4. Selecione **Apagar do sistema**.
5. Selecione **Apagar caminhos do sistema**.
   A página Apagar caminhos do sistema é exibida.
6. Selecione o caminho que você deseja apagar ou
7. Selecione **Apagar tudo**.
8. Selecione **Sim** para confirmar.
   Um diálogo de Exclusão concluída é exibido.
9. Selecione **OK** para confirmar e voltar à operação normal.

A opção **Apagar caminhos do sistema** também está disponível na página **Ferramentas e configurações**:

- **Ferramentas e configurações > Fazer backup e redefinir > Waypoints > Apagar caminhos do sistema**.

9.3 Capacidade de armazenamento de waypoints e caminhos

O visor pode armazenar as seguintes quantidades de waypoints e caminhos

Waypoints	• 3.000 Waypoints
Caminhos	• 15 caminhos, cada um consistindo em até 10.000 pontos de caminho.

Capítulo 10: Aplicativo de sonar

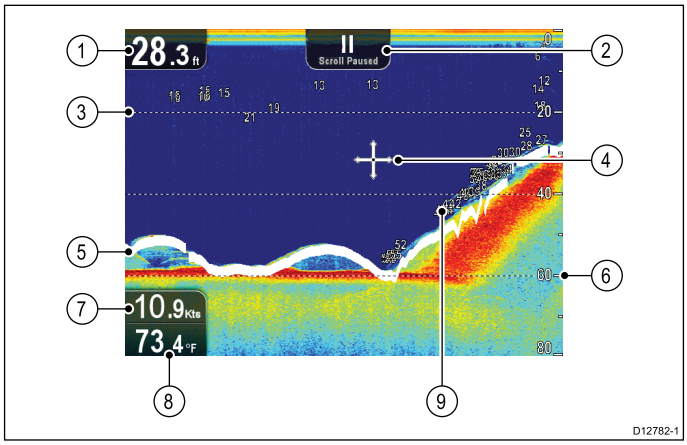
Conteúdos do capítulo

- 10.1 Visão geral do aplicativo de sonar na página 60
- 10.2 Controles dos aplicativos de sonar e DownVision na página 61
- 10.3 Alcance na página 62
- 10.4 Opções de exibição na página 62
- 10.5 Ajustes de sensibilidade na página 64

10.1 Visão geral do aplicativo de sonar

O aplicativo de sonar fornece uma visão detalhada dos peixes e do fundo abaixo da embarcação, possibilitando distinguir com clareza entre diferentes tamanhos de peixe, estruturas do fundo e obstáculos submersos. O sonar usa processamento CHIRP com uma frequência de ping de 200 KHz centralizada, que fornece menos detalhes, mas maior alcance de profundidade do que o DownVision.

A imagem padrão é um gráfico histórico de rolagem do fundo do mar.



1	**Leitura de profundidade** — Profundidade atual do fundo.
2	**Rolagem pausada** — A rolagem pausa quando o joystick é usado para mover o cursor pela tela.
3	**Linhas de profundidade** — Linhas tracejadas horizontais traçadas a intervalos regulares para indicar a profundidade a partir da superfície.
4	**Cursor** — Exibido no modo de cursor.
5	**Linha do fundo** — Exibe uma linha grossa para identificar o fundo.
6	**Marcadores de profundidade** — Esses números indicam a profundidade.
7	**Velocidade** — Velocidade sobre o fundo (SOG) atual da embarcação.
8	**Temperatura da água** — Temperatura atual da água.
9	**ID do alvo de profundidade** — As profundidades são exibidas com relação a alvos reconhecidos. A sensibilidade desses IDs está diretamente relacionada à sensibilidade do Alarme de peixe. Quanto maior for a sensibilidade do alarme de peixe, maior será o número de retornos.

As diversas funções e recursos do aplicativo de sonar incluem:

- Modos de exibição (Zoom, A-Scope ou Seguimento de fundo).
- Alcance e zoom ajustáveis.
- Configurações para ajustar e simplificar a imagem do sonar.
- Pausando e ajustando a velocidade da imagem de rolagem.
- Usando waypoints para marcar uma posição.
- Determinando profundidades de alvos.

O aplicativo de Sonar usa diferentes cores para diferenciar entre as forças do alvo. As cores usadas dependem da paleta de cores em uso (por exemplo, a paleta clássica de azul usa a cor azul para identificar o mais fraco e a cor vermelha para o mais forte).

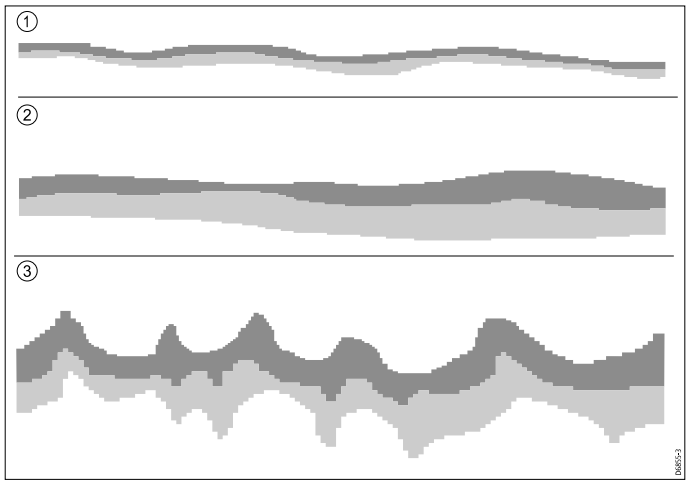
A imagem do sonar

Interpretando o fundo a partir do uso do sonar

É importante entender como interpretar corretamente a estrutura do fundo representada na tela.

Em geral, o fundo produz um eco forte.

As imagens a seguir mostram como diferentes condições do fundo são representadas na tela:



Item	Descrição
1	Um fundo rígido (areia) produz uma linha fina.
2	Um fundo macio (lama ou cobertura de algas marinhas) produz uma linha ampla.
3	Um fundo rochoso ou irregular ou um destroço produz uma imagem irregular com picos e vales.

As camadas escuras indicam um bom eco; as áreas mais claras indicam ecos mais fracos. Isso pode significar que a camada superior é macia e, portanto, permite que as ondas de som ultrapassem a camada mais sólida, que está abaixo.

Também é possível que as ondas de som estejam fazendo duas viagens completas: atingindo o fundo, ricocheteando na embarcação e, em seguida, refletindo do fundo novamente. Isso pode ocorrer se a água for rasa ou o fundo for rígido.

Fatores que influenciam a imagem do sonar

A qualidade e exatidão da exibição podem ser influenciadas por diversos fatores, incluindo velocidade da embarcação, profundidade, tamanho do objeto e ruído no plano de fundo.

Velocidade da embarcação

A forma do alvo muda junto com a sua velocidade. Velocidades menores retornam marcas mais planas e horizontais. Velocidades maiores tornam o alvo fique mais espesso e ligeiramente arqueado e, a altas velocidades, a marca é semelhante a uma linha vertical dupla.

Profundidade do alvo

Quanto mais próximo o alvo estiver da superfície, maior será a marca na tela.

A profundidade dos alvos individuais pode ser exibida ativando o **ID de profundidade do alvo** no menu do sonar **Menu > Opções de exibição**. O número de profundidades de alvo exibidas é influenciado pelo nível de sensibilidade do alarme de peixe.

Profundidade da água

À medida que a profundidade da água aumenta, a força do sinal diminui, resultando em uma imagem de fundo mais clara na tela.

Tamanho do alvo

Quanto maior for o alvo, maior será o retorno na tela. O tamanho de um alvo de peixe também depende do tamanho da bexiga natatória do peixe, e não de seu tamanho geral. A bexiga natatória varia em tamanho entre as diferentes espécies de peixes.

Interferência/Ruído de fundo

A imagem do sonar pode ser prejudicada por ecos recebidos de resíduos flutuantes ou submersos, partículas (como plâncton, fitoplâncton ou lama), bolhas de ar ou até mesmo o movimento da embarcação. Esse evento é conhecido como "ruído de fundo" ou "interferência" e é controlado pelas Configurações de sensibilidade. Se necessário, é possível ajustar a configuração manualmente.

10.2 Controles dos aplicativos de sonar e DownVision

Os aplicativos Sonar e DownVision consistem cada um em dois modos: modo de Rolagem e modo de Cursor. Há opções e configurações disponíveis por meio dos menus de aplicativo e contexto.

Modo de Rolagem

Quando o aplicativo de sonar ou DownVision é aberto, ele estará no modo de Rolagem. No modo de rolagem, o histórico é exibido e rolado da esquerda para a direita na tela.

Os seguintes controles se aplicam no modo de Rolagem:

- Com Alcance definido para manual, o **controle Rotatório** é usado para ampliar e reduzir o alcance.
- pressione o botão **OK** para abrir o menu do aplicativo.
- pressione o botão **Voltar** para abrir o comutador de Visualização.
- mova o **Joystick** em qualquer direção para entrar no modo Cursor.

Modo Cursor

No modo Cursor, a rolagem é pausada e o cursor pode ser movido ao redor da tela.

Os seguintes controles se aplicam no modo de Rolagem:

- Com Alcance definido para manual, o **controle Rotatório** é usado para ampliar e reduzir o alcance.
- use os controles direcionais do **Joystick** para mover o cursor pela tela.
- pressione o botão **OK** para abrir o menu de contexto.
- pressione o botão **Voltar** para voltar ao modo de Rolagem.

Menus e diálogos

Com um menu ou diálogo aberto, os seguintes controles se aplicam:

- use os controles direcionais do **Controle rotatório** ou do **Joystick** para controlar a rolagem pelas opções disponíveis.
- use o botão **OK** para selecionar uma opção destacada ou confirmar as mensagens pop-up.
- pressione o botão **Voltar** para voltar ao menu anterior ou fechar o menu.

Posicionando um waypoint

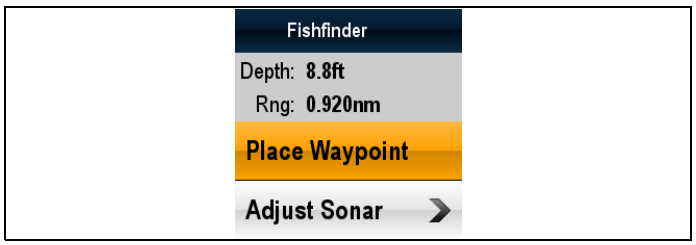
Para posicionar um waypoint, siga as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar o local desejado com o cursor.
2. Aperte o botão **OK**.
   O menu de contexto é exibido.
3. Selecione **Posicionar waypoint**.
   Uma mensagem pop-up de confirmação é exibida.
4. Selecione **Ok** para posicionar waypoint ou **Editar** para editar os detalhes do waypoint.

Um waypoint é posicionado no local do cursor.

Menu de contexto do sonar

O aplicativo de sonar inclui um menu de contexto que fornece dados e atalhos para itens de menu.



O menu de contexto fornece os dados para a posição do cursor:

- Profundidade
- Alcance

O menu de contexto também fornece os seguintes itens de menu:

- **Posicionar o waypoint**
- **Ajustar sonar** — (abre o menu Ajustar sonar.)

Acessando o menu de contexto

É possível acessar o menu de contexto seguindo as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar um objeto ou uma área.
2. Pressione o botão **OK**.
   O menu de contexto é exibido.

10.3 Alcance

As funções de Alcance e Mudança de alcance permitem mudar o alcance de profundidade exibido na tela. As Alterações ao alcance e Mudança de alcance serão aplicadas aos aplicativos de sonar e DownVision.

Alcance

A função de Alcance permite definir o alcance de profundidade exibido na tela.

Por padrão, o alcance é definido para automático, o que ajusta o alcance para garantir que o fundo sempre seja exibido na tela. Isso é útil para localizar peixes maiores e outros objetos encontrados mais próximos do fundo do mar, como destroços.

Pode haver circunstâncias em que você deseje visualizar uma imagem mais detalhada que exiba menos profundidade abaixo da embarcação. Isso é útil para encontrar peixes menores que se alimentam mais perto da superfície

Mudança de alcance

A função de Mudança de alcance possibilita definir a área da profundidade geral que você deseja visualizar na tela. Por exemplo, se seu alcance é de 250 pés e o visor está exibindo a superfície (0 pé) na parte superior do visor e 250 pés na parte inferior do visor, é possível usar a função Mudança de alcance para focar em um alcance diferente de 250 pés. Por exemplo, 20 pés na parte superior da tela e 270 pés na parte inferior.

Alterando o alcance de profundidade

É possível escolher entre:

- Ajuste **automático**, por meio do qual o visor exibe automaticamente o alcance de menor profundidade necessário.
- Ajuste **manual** do alcance de profundidade, até a profundidade máxima.

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Alcance**.
2. Selecione **Alcance** para alternar entre Automático e Manual.
3. Com o modo manual selecionado, é possível usar o **Controle giratório** para ajustar o alcance de profundidade na tela.

Observação: Com o menu **Alcance** exibido, não é possível usar o **Controle giratório** para aumentar e diminuir o alcance. Para usar o **Controle giratório** para aumentar e diminuir o alcance, primeiro feche o menu **Alcance**.

Usando uma mudança de alcance

A definição padrão ajusta o visor para manter o fundo na metade inferior da janela do visor. Como alternativa, é possível mudar a imagem dentro do alcance atual. As alterações feitas à mudança de alcance são refletidas em todas as janelas.

No menu do aplicativo, com **Alcance** definido para Manual:

1. Selecione **Alcance**.
2. Selecione **Mudança de alcance**.

   A caixa de diálogo de mudança de alcance é exibida.
3. Ajuste a configuração para o valor necessário.
4. Selecione **Voltar** ou pressione o botão **Ok** para confirmar a configuração e fechar a caixa de diálogo de mudança de alcance.

10.4 Opções de exibição

O aplicativo pode ser personalizado usando o menu de opções do visor.

O menu de opções do visor permite alterar o modo de exibição atual e selecionar outros recursos que podem ser ajustados ou ligados/desligados conforme o necessário.

Alterando o modo de exibição

Nas visualizações em tela cheia, é possível alterar o modo de exibição dos Aplicativos de Sonar e DownVision.

Observação: Os modos de exibição NÃO estão disponíveis nas exibições em tela dividida.

No modo de rolagem:

1. Aperte o botão **OK**.

   O menu principal é exibido.
2. Selecione **Opções de exibição**.
3. Selecione **Modo de exibição**.
4. Selecione Zoom ou Escopo A.

Observação: O modo de Escopo A está disponível somente no Aplicativo de sonar.

Modo de zoom

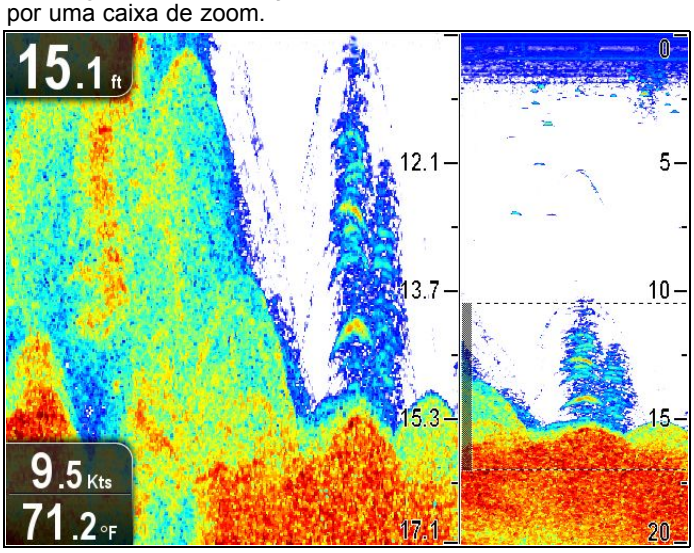
O Modo de zoom amplia uma região da tela para exibir mais detalhes.

Essa opção de zoom permite:

- Substituir a imagem padrão por uma imagem ampliada ao longo da imagem padrão.
- Definir o fator de zoom para um nível predefinido ou ajustá-lo manualmente.
- Reposicionar a parte ampliada da imagem em um ponto diferente no visor.

Quando o alcance aumenta, a área exibida na janela de zoom também aumenta.

No Modo de zoom, a tela é dividida e exibe a imagem ampliada e a imagem padrão. A seção ampliada é indicada na tela padrão por uma caixa de zoom.



Ajustando o fator de zoom

Quando o modo de zoom está ativo, é possível selecionar um fator de zoom predefinido ou ajustá-lo manualmente.

No Modo de zoom, do menu de aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Fator de zoom**.
3. Selecione um Fator de zoom predefinido (**x2**, **x3**, **x4**) ou selecione **Manual**.

   Após a seleção ter sido feita, você será levado de volta ao menu de Opções de exibição.
4. Se Manual for escolhido, selecione **Zoom manual**

   A caixa de diálogo de fator de zoom manual é exibida.
5. Ajuste a configuração para o valor necessário.

6. Selecione **Voltar** ou use o botão **Ok** para confirmar a configuração.

Ajustando a posição da área com zoom

No Modo de zoom, o sistema seleciona automaticamente a posição do zoom, de modo que o fundo esteja sempre na metade inferior do visor. Se necessário, é possível reposicionar a parte da imagem que está ampliada para que uma área alternativa seja exibida.

No Modo de zoom, do menu de aplicativo:

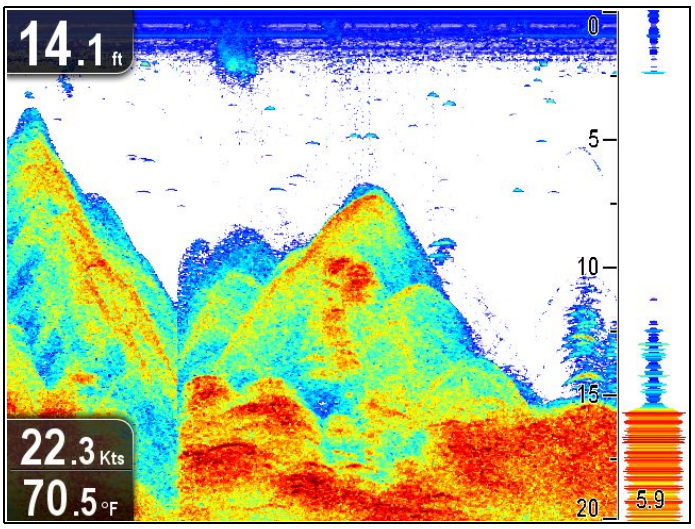
1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Posição do zoom** para que Man seja destacado.

   O item de menu Pos. zoom manual: agora é exibido no menu Opções de exibição.
3. Selecione **Pos. zoom manual**.

   Selecionar a posição do zoom exibe o diálogo de controle da posição de zoom.
4. Ajuste a configuração para o valor necessário.
5. Pressione o botão **Voltar** ou **OK** para confirmar as configurações e voltar ao menu Opções de exibição.

Modo de escopo A

A imagem padrão exibe um registro histórico dos ecos do alvo. Se necessário, é possível exibir uma imagem ativa da estrutura do fundo e dos peixes diretamente abaixo do transdutor usando o Modo de escopo A. A largura do fundo coberta pelo escopo A é indicada na parte inferior da janela. O escopo A fornece uma indicação mais precisa e fácil de interpretar da força do alvo.



Ativando/desativando o ID de profundidade do alvo

É possível exibir a profundidade dos alvos na tela.

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **ID de profundidade do alvo**.

   Selecionar o ID de Profundidade do alvo irá alternar o indicador de profundidade do alvo entre Ativado e Desativado.

Observação: A força dos alvos que exibem um ID de profundidade está relacionada à configuração de Sensibilidade de pesca, acessível no menu Alarmes.

Ativando/desativando as linhas de profundidade

É possível exibir linhas de profundidade horizontais na tela.

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Linhas de profundidade**.

   Selecionar Linhas de profundidade irá alternar as linhas de profundidade entre Ativado e Desativado.

Ativando/desativando a linha branca

É possível exibir uma linha grossa na tela para representar o fundo. Em geral, essa linha é branca (dependendo da paleta de cores escolhida).

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Linha branca**.

   Selecionar a Linha branca irá alternar a linha do fundo entre Ativada e Desativada.

Rolagem

A imagem rola da direita para a esquerda. É possível pausar a rolagem ou ajustar a velocidade de rolagem para facilitar o posicionamento dos waypoints e a identificação de alvo.

Velocidade de rolagem

É possível ajustar a velocidade na qual a imagem rola. Uma velocidade maior fornece mais detalhes, o que pode ser útil quando se está procurando por peixes. Se você selecionar uma velocidade menor, as informações permanecem no visor por mais tempo.

Pausa na rolagem

É possível pausar o visor para visualizar um "instantâneo" da imagem. Quando a imagem é pausada, a rolagem para, mas a indicação de profundidade continua a ser atualizada.

Ajustando a velocidade de rolagem

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Velocidade de rolagem**.

   O controle de ajuste numérico de velocidade de reboque é exibido.
3. Use o **Controle rotatório** para ajustar a velocidade de rolagem entre 0% e 100%.
4. Pressione o botão **Ok** ou **Voltar** para confirmar e fechar o ajuste numérico.

Pausando a imagem de rolagem

Com a rolagem do visor da direita para a esquerda:

1. Mova os controles direcionais do **Joystick** em qualquer direção.

   A rolagem irá pausar.
2. Pressione o botão **Voltar** para reiniciar a rolagem.

10.5 Ajustes de sensibilidade

As configurações podem ser ajustadas usando o menu do aplicativo para aprimorar a imagem exibida na tela.

As opções de sensibilidade são:

- **Sensibilidade**
- **Contraste**
- **Filtro de ruídos**
- **Paleta de cores**

Sensibilidade

A Configuração de sensibilidade altera a maneira como o ruído de fundo (também chamado de interferência) é processado. Ajustar a configuração pode melhorar a imagem, entretanto, para um desempenho ideal na maioria das condições, recomendamos o uso da configuração automática.

As Configurações de sensibilidade ajustam o limite de retorno (força do eco) ao qual um objeto será exibido na tela.

A Configuração de sensibilidade pode ser definida para automático ou ser ajustada manualmente:

- **Automático** — No modo Automático, a configuração de contraste é ajustada automaticamente para se adequar às condições atuais. Quaisquer ajustes feitos se aplicam a todas as exibições usando esse aplicativo.
- **Manual** — Se necessário, é possível definir a configuração de sensibilidade manualmente entre valores de 0% e 100%. Quanto maior a configuração, mais detalhes serão exibidos na tela. Esse valor deve ser definido alto o suficiente para que seja possível ver os peixes e os detalhes do fundo do mar, mas sem muito ruído de fundo. Em geral, uma configuração mais alta é usada em águas profundas e/ou límpidas; uma configuração baixa é usada em águas rasas e/ou turvas.

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado e são aplicados a todas as visualizações.

Ajustando a sensibilidade

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Sensibilidade**.
3. Use o **Controle giratório** para ajustar a sensibilidade para o valor necessário ou
4. Pressione o botão **OK** para alternar para o modo Automático.

   Uma marca de seleção é exibida na caixa **Automático** para indicar que o modo automático está ativado.

Contraste

É possível ajustar o Contraste para mudar o limite de força do sinal para o tom/cor mais forte.

O contraste define o limite inferior para a tom/cor do eco mais forte. Todos os ecos com uma força de sinal acima desse valor são exibidos no tom/cor mais forte. Ecos com um valor mais fraco são divididos igualmente entre os tons/cores restantes.

- Configurar um valor baixo produz uma faixa ampla para o tom/cor mais fraco, mas uma faixa de sinal pequena para os outros tons/cores.
- Configurar um valor alto proporciona uma ampla faixa para o tom/cor mais forte, mas uma faixa de sinal pequena para os outros tons/cores.

A Configuração de contraste pode ser definida para automático ou ser ajustada manualmente:

- **Automático** — No modo Automático, a configuração de contraste é ajustada automaticamente para se adequar às condições atuais. Quaisquer ajustes feitos se aplicam a todas as exibições.
- **Manual** — É possível definir o contraste manualmente entre os valores de 0% e 100%.

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado, eles são aplicados à exibição ativa e a qualquer outra exibição que contenha o mesmo aplicativo.

Ajustando o contraste

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Contraste**.
3. Use o **Controle giratório** para ajustar o Contraste para o valor necessário ou
4. Pressione o botão **OK** para alternar para o modo Automático.

   Uma marca de seleção é exibida na caixa **Automático** para indicar que o modo automático está ativado.

Filtro de ruídos

O Filtro de ruídos reduz a quantidade de interferência exibida na tela variando o ganho ao longo da coluna de água. Essa função é útil para reduzir a presença de "ruídos".

O Filtro de ruídos pode ser configurado para automático ou ajustado manualmente:

- **Automático** — No modo Automático, a configuração do Filtro de ruídos é definida para 20%.
- **Manual** — É possível definir o Filtro de ruídos manualmente entre valores de 0% e 100%.
  - Um valor baixo reduz a profundidade à qual o filtro é aplicado.
  - Um valor alto aumenta a profundidade à qual o filtro é aplicado.

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado e são aplicados a todas as visualizações.

Ajustando o Filtro de ruído

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Filtro de ruídos**.
3. Use o **Controle giratório** para ajustar o Filtro de ruídos para o valor necessário ou
4. Pressione o botão **OK** para alternar para o modo Automático.

   Uma marca de seleção é exibida na caixa **Automático** para indicar que o modo automático está ativado.

Paleta de cores

Diversas opções de cores estão disponíveis para se adequarem a diversas condições e às suas preferências pessoais.

- Azul clássico
- Preto clássico
- Branco clássico
- Luz solar
- Visão noturna

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado, eles são aplicados à exibição ativa e a qualquer outra exibição que contenha o mesmo aplicativo.

Selecionando uma paleta de cores

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Paleta de cores**.
3. Use o **Controle giratório** para destacar a Paleta de cores que deseja usar.
4. Pressione o botão **OK** para confirmar a seleção.

Capítulo 11: Aplicativo DownVision

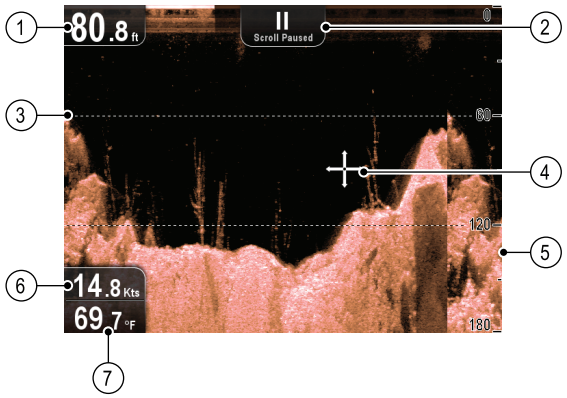
Conteúdos do capítulo

- 11.1 Visão geral do aplicativo DownVision na página 66
- 11.2 Controles dos aplicativos de sonar e DownVision na página 66
- 11.3 Alcance na página 67
- 11.4 Opções de exibição na página 68
- 11.5 Ajustes de sensibilidade na página 69

11.1 Visão geral do aplicativo DownVision

O aplicativo DownVision fornece uma visão de estrutura detalhada do fundo abaixo da embarcação, permitindo distinguir com precisão uma estrutura de fundo e obstáculos submersos. O DownVision usa processamento CHIRP com uma frequência de ping centralizada de 350 KHz, que fornece maior detalhe que o Sonar.

A imagem padrão é um gráfico histórico de rolagem do fundo.



1	**Leitura de profundidade** — Profundidade atual do fundo.
2	**Rolagem pausada** — A rolagem pausa quando o joystick é usado para mover o cursor pela tela.
3	**Linhas de profundidade** — Linhas tracejadas horizontais traçadas em intervalos regulares para indicar a profundidade a partir da superfície.
4	**Cursor** — Exibido no modo de cursor.
5	**Marcadores de profundidade** — Esses números indicam a profundidade.
6	**Velocidade** — Velocidade sobre o fundo (SOG) atual da embarcação.
7	**Temperatura da água** — Temperatura atual da água.

As diversas funções e recursos do aplicativo DownVision incluem:

- Modo de exibição de zoom.
- Alcance e zoom ajustáveis.
- Configurações para ajustar a imagem.
- Pausando e ajustando a velocidade da imagem de rolagem.
- Usando waypoints para marcar uma posição.
- Determinando profundidades de alvos.

O aplicativo DownVision usa paletas monocromáticas com sombreamento para diferenciar entre a força de alvos, o que fornece uma exibição pictográfica.

11.2 Controles dos aplicativos de sonar e DownVision

Os aplicativos Sonar e DownVision consistem cada um em dois modos: modo de Rolagem e modo de Cursor. Há opções e configurações disponíveis por meio dos menus de aplicativo e contexto.

Modo de Rolagem

Quando o aplicativo de sonar ou DownVision é aberto, ele estará no modo de Rolagem. No modo de rolagem, o histórico é exibido e rolado da esquerda para a direita na tela.

Os seguintes controles se aplicam no modo de Rolagem:

- Com Alcance definido para manual, o **controle Rotatório** é usado para ampliar e reduzir o alcance.
- pressione o botão **OK** para abrir o menu do aplicativo.
- pressione o botão **Voltar** para abrir o comutador de Visualização.
- mova o **Joystick** em qualquer direção para entrar no modo Cursor.

Modo Cursor

No modo Cursor, a rolagem é pausada e o cursor pode ser movido ao redor da tela.

Os seguintes controles se aplicam no modo de Rolagem:

- Com Alcance definido para manual, o **controle Rotatório** é usado para ampliar e reduzir o alcance.
- use os controles direcionais do **Joystick** para mover o cursor pela tela.
- pressione o botão **OK** para abrir o menu de contexto.
- pressione o botão **Voltar** para voltar ao modo de Rolagem.

Menus e diálogos

Com um menu ou diálogo aberto, os seguintes controles se aplicam:

- use os controles direcionais do **Controle rotatório** ou do **Joystick** para controlar a rolagem pelas opções disponíveis.
- use o botão **OK** para selecionar uma opção destacada ou confirmar as mensagens pop-up.
- pressione o botão **Voltar** para voltar ao menu anterior ou fechar o menu.

Posicionando um waypoint

Para posicionar um waypoint, siga as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar o local desejado com o cursor.
2. Aperte o botão **OK**.
   O menu de contexto é exibido.
3. Selecione **Posicionar waypoint**.
   Uma mensagem pop-up de confirmação é exibida.
4. Selecione **Ok** para posicionar waypoint ou **Editar** para editar os detalhes do waypoint.

Um waypoint é posicionado no local do cursor.

Menu de contexto do DownVision

O aplicativo DownVision inclui um menu de contexto que fornece dados e atalhos para itens de menu.

O menu de contexto fornece os dados da posição do cursor:

- Profundidade
- Alcance

O menu de contexto também fornece os seguintes itens de menu:

- **Posicionar o waypoint**

- **Ajustar DVision** — (abre o menu Ajustar DownVision.)

Acessando o menu de contexto

É possível acessar o menu de contexto seguindo as etapas abaixo.

1. Use o **Joystick** para destacar um objeto ou uma área.
2. Pressione o botão **OK**.

   O menu de contexto é exibido.

11.3 Alcance

As funções de Alcance e Mudança de alcance permitem mudar o alcance de profundidade exibido na tela. As Alterações ao alcance e Mudança de alcance serão aplicadas aos aplicativos de sonar e DownVision.

Alcance

A função de Alcance permite definir o alcance de profundidade exibido na tela.

Por padrão, o alcance é definido para automático, o que ajusta o alcance para garantir que o fundo sempre seja exibido na tela. Isso é útil para localizar peixes maiores e outros objetos encontrados mais próximos do fundo do mar, como destroços.

Pode haver circunstâncias em que você deseje visualizar uma imagem mais detalhada que exiba menos profundidade abaixo da embarcação. Isso é útil para encontrar peixes menores que se alimentam mais perto da superfície

Mudança de alcance

A função de Mudança de alcance possibilita definir a área da profundidade geral que você deseja visualizar na tela. Por exemplo, se seu alcance é de 250 pés e o visor está exibindo a superfície (0 pé) na parte superior do visor e 250 pés na parte inferior do visor, é possível usar a função Mudança de alcance para focar em um alcance diferente de 250 pés. Por exemplo, 20 pés na parte superior da tela e 270 pés na parte inferior.

Alterando o alcance de profundidade

É possível escolher entre:

- Ajuste **automático**, por meio do qual o visor exibe automaticamente o alcance de menor profundidade necessário.
- Ajuste **manual** do alcance de profundidade, até a profundidade máxima.

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Alcance**.
2. Selecione **Alcance** para alternar entre Automático e Manual.
3. Com o modo manual selecionado, é possível usar o **Controle giratório** para ajustar o alcance de profundidade na tela.

Observação: Com o menu **Alcance** exibido, não é possível usar o **Controle giratório** para aumentar e diminuir o alcance. Para usar o **Controle giratório** para aumentar e diminuir o alcance, primeiro feche o menu **Alcance**.

Usando uma mudança de alcance

A definição padrão ajusta o visor para manter o fundo na metade inferior da janela do visor. Como alternativa, é possível mudar a imagem dentro do alcance atual. As alterações feitas à mudança de alcance são refletidas em todas as janelas.

No menu do aplicativo, com **Alcance** definido para Manual:

1. Selecione **Alcance**.
2. Selecione **Mudança de alcance**.

   A caixa de diálogo de mudança de alcance é exibida.
3. Ajuste a configuração para o valor necessário.
4. Selecione **Voltar** ou pressione o botão **Ok** para confirmar a configuração e fechar a caixa de diálogo de mudança de alcance.

11.4 Opções de exibição

O aplicativo pode ser personalizado usando o menu de opções do visor.

O menu de opções do visor permite alterar o modo de exibição atual e selecionar outros recursos que podem ser ajustados ou ligados/desligados conforme o necessário.

Modo de zoom

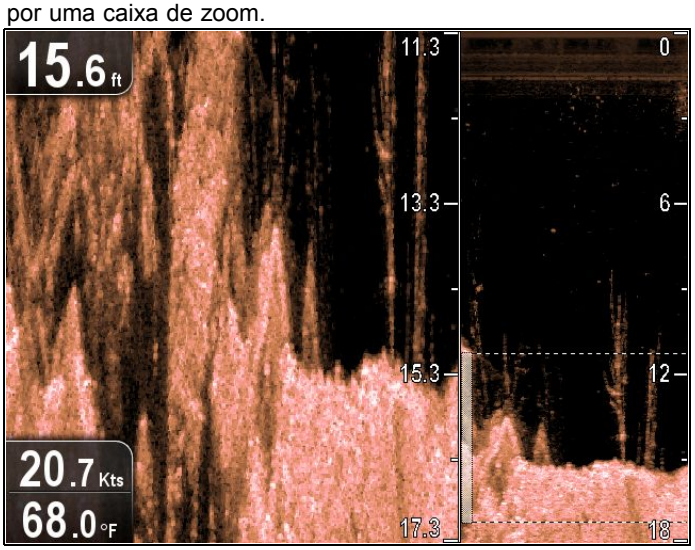
O Modo de zoom amplia uma região da tela para exibir mais detalhes.

Essa opção de zoom permite:

- Substituir a imagem padrão por uma imagem ampliada ao longo da imagem padrão.
- Definir o fator de zoom para um nível predefinido ou ajustá-lo manualmente.
- Reposicionar a parte ampliada da imagem em um ponto diferente no visor.

Quando o alcance aumenta, a área exibida na janela de zoom também aumenta.

No Modo de zoom, a tela é dividida e exibe a imagem ampliada e a imagem padrão. A seção ampliada é indicada na tela padrão por uma caixa de zoom.



Selecionando o Modo de zoom

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Modo de exibição:** de modo que Zoom seja selecionado.

   As Opções de zoom são exibidas no menu Opções de exibição.

Ajustando o fator de zoom

Quando o modo de zoom está ativo, é possível selecionar um fator de zoom predefinido ou ajustá-lo manualmente.

No Modo de zoom, do menu de aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Fator de zoom**.
3. Selecione um Fator de zoom predefinido (**x2**, **x3**, **x4**) ou selecione **Manual**.

   Após a seleção ter sido feita, você será levado de volta ao menu de Opções de exibição.
4. Se Manual for escolhido, selecione **Zoom manual**

   A caixa de diálogo de fator de zoom manual é exibida.
5. Ajuste a configuração para o valor necessário.
6. Selecione **Voltar** ou use o botão **Ok** para confirmar a configuração.

Ajustando a posição da área com zoom

No Modo de zoom, o sistema seleciona automaticamente a posição do zoom, de modo que o fundo esteja sempre na metade inferior do visor. Se necessário, é possível reposicionar a parte da imagem que está ampliada para que uma área alternativa seja exibida.

No Modo de zoom, do menu de aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Posição do zoom** para que Man seja destacado.

   O item de menu Pos. zoom manual: agora é exibido no menu Opções de exibição.
3. Selecione **Pos. zoom manual**.

   Selecionar a posição do zoom exibe o diálogo de controle da posição de zoom.
4. Ajuste a configuração para o valor necessário.
5. Pressione o botão **Voltar** ou **OK** para confirmar as configurações e voltar ao menu Opções de exibição.

Ativando/desativando as linhas de profundidade

É possível exibir linhas de profundidade horizontais na tela.

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Linhas de profundidade**.

   Selecionar Linhas de profundidade irá alternar as linhas de profundidade entre Ativado e Desativado.

Rolagem

A imagem rola da direita para a esquerda. É possível pausar a rolagem ou ajustar a velocidade de rolagem para facilitar o posicionamento dos waypoints e a identificação de alvo.

Velocidade de rolagem

É possível ajustar a velocidade na qual a imagem rola. Uma velocidade maior fornece mais detalhes, o que pode ser útil quando se está procurando por peixes. Se você selecionar uma velocidade menor, as informações permanecem no visor por mais tempo.

Pausa na rolagem

É possível pausar o visor para visualizar um "instantâneo" da imagem. Quando a imagem é pausada, a rolagem para, mas a indicação de profundidade continua a ser atualizada.

Ajustando a velocidade de rolagem

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Opções de exibição**.
2. Selecione **Velocidade de rolagem**.

   O controle de ajuste numérico de velocidade de reboque é exibido.
3. Use o **Controle rotatório** para ajustar a velocidade de rolagem entre 0% e 100%.
4. Pressione o botão **Ok** ou **Voltar** para confirmar e fechar o ajuste numérico.

Pausando a imagem de rolagem

Com a rolagem do visor da direita para a esquerda:

1. Mova os controles direcionais do **Joystick** em qualquer direção.

   A rolagem irá pausar.
2. Pressione o botão **Voltar** para reiniciar a rolagem.

11.5 Ajustes de sensibilidade

As configurações podem ser ajustadas usando o menu do aplicativo para aprimorar a imagem exibida na tela.

As opções de sensibilidade são:

- **Sensibilidade**
- **Contraste**
- **Filtro de ruídos**
- **Paleta de cores**

Sensibilidade

A Configuração de sensibilidade altera a maneira como o ruído de fundo (também chamado de interferência) é processado. Ajustar a configuração pode melhorar a imagem, entretanto, para um desempenho ideal na maioria das condições, recomendamos o uso da configuração automática.

As Configurações de sensibilidade ajustam o limite de retorno (força do eco) ao qual um objeto será exibido na tela.

A Configuração de sensibilidade pode ser definida para automático ou ser ajustada manualmente:

- **Automático** — No modo Automático, a configuração de contraste é ajustada automaticamente para se adequar às condições atuais. Quaisquer ajustes feitos se aplicam a todas as exibições usando esse aplicativo.
- **Manual** — Se necessário, é possível definir a configuração de sensibilidade manualmente entre valores de 0% e 100%. Quanto maior a configuração, mais detalhes serão exibidos na tela. Esse valor deve ser definido alto o suficiente para que seja possível ver os peixes e os detalhes do fundo do mar, mas sem muito ruído de fundo. Em geral, uma configuração mais alta é usada em águas profundas e/ou límpidas; uma configuração baixa é usada em águas rasas e/ou turvas.

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado e são aplicados a todas as visualizações.

Ajustando a sensibilidade

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Sensibilidade**.
3. Use o **Controle giratório** para ajustar a sensibilidade para o valor necessário ou
4. Pressione o botão **OK** para alternar para o modo Automático.

   Uma marca de seleção é exibida na caixa **Automático** para indicar que o modo automático está ativado.

Contraste

É possível ajustar o Contraste para mudar o limite de força do sinal para o tom/cor mais forte.

O contraste define o limite inferior para a tom/cor do eco mais forte. Todos os ecos com uma força de sinal acima desse valor são exibidos no tom/cor mais forte. Ecos com um valor mais fraco são divididos igualmente entre os tons/cores restantes.

- Configurar um valor baixo produz uma faixa ampla para o tom/cor mais fraco, mas uma faixa de sinal pequena para os outros tons/cores.
- Configurar um valor alto proporciona uma ampla faixa para o tom/cor mais forte, mas uma faixa de sinal pequena para os outros tons/cores.

A Configuração de contraste pode ser definida para automático ou ser ajustada manualmente:

- **Automático** — No modo Automático, a configuração de contraste é ajustada automaticamente para se adequar às condições atuais. Quaisquer ajustes feitos se aplicam a todas as exibições.
- **Manual** — É possível definir o contraste manualmente entre os valores de 0% e 100%.

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado, eles são aplicados à exibição ativa e a qualquer outra exibição que contenha o mesmo aplicativo.

Ajustando o contraste

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Contraste**.
3. Use o **Controle giratório** para ajustar o Contraste para o valor necessário ou
4. Pressione o botão **OK** para alternar para o modo Automático.

   Uma marca de seleção é exibida na caixa **Automático** para indicar que o modo automático está ativado.

Filtro de ruídos

O Filtro de ruídos reduz a quantidade de interferência exibida na tela variando o ganho ao longo da coluna de água. Essa função é útil para reduzir a presença de "ruídos".

O Filtro de ruídos pode ser configurado para automático ou ajustado manualmente:

- **Automático** — No modo Automático, a configuração do Filtro de ruídos é definida para 20%.
- **Manual** — É possível definir o Filtro de ruídos manualmente entre valores de 0% e 100%.
  - Um valor baixo reduz a profundidade à qual o filtro é aplicado.
  - Um valor alto aumenta a profundidade à qual o filtro é aplicado.

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado e são aplicados a todas as visualizações.

Ajustando o Filtro de ruído

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Filtro de ruídos**.
3. Use o **Controle giratório** para ajustar o Filtro de ruídos para o valor necessário ou
4. Pressione o botão **OK** para alternar para o modo Automático.

   Uma marca de seleção é exibida na caixa **Automático** para indicar que o modo automático está ativado.

Paleta de cores

Diversas paletas de cores estão disponíveis para se adequarem a diversas condições e às suas preferências pessoais.

- Cobre
- Inv. Cobre
- Cinza ardósia
- Inv. Cinza ardósia

Os novos valores permanecem definidos mesmo quando o visor é desligado, eles são aplicados à exibição ativa e a qualquer outra exibição que contenha o mesmo aplicativo.

Selecionando uma paleta de cores

No menu do aplicativo:

1. Selecione **Ajustar sonar** ou **Ajustar DownVision**.
2. Selecione **Paleta de cores**.
3. Use o **Controle giratório** para destacar a Paleta de cores que deseja usar.
4. Pressione o botão **OK** para confirmar a seleção.

Capítulo 12: Ferramentas e configurações

Conteúdos do capítulo

- 12.1 Alarmes na página 72
- 12.2 Menu Configurações do sistema na página 74

12.1 Alarmes

Os Alarmes alertam o usuário sobre uma situação ou perigo que exija sua atenção.

É possível configurar o comportamento de certos alarmes selecionando a opção de menu relevante no menu **Alarmes**.

Acesso ao menu de alarmes

As etapas abaixo descrevem como acessar o menu de alarmes.

1. Selecione **Ferramentas e configurações** no comutador de Visualização.
2. Selecione **Alarmes**.

O menu Alarmes é exibido.

Menu de alarmes

A tabela abaixo exibe os alarmes disponíveis e as configurações relacionadas.

Águas profundas	Se essa opção estiver definida como Ativado, um alarme será acionado quando a profundidade exceder o valor especificado. Esta opção está disponível apenas quando o sonar estiver ativado. **Observação:** O Limite de profundidade não pode ser definido para um valor inferior ao Limite de águas rasas.	**Águas profundas:** • Desativado (default) • Ativado **Limite de águas profundas:** • 2 pés (ou unidades equivalentes) até o alcance máximo do transdutor
Águas rasas	Se essa opção estiver definida para Ativado, um alarme será acionado quando a profundidade ficar abaixo do valor especificado. Esta opção está disponível apenas quando o sonar estiver ativado. **Observação:** O Limite de águas rasas não pode ser definido para um valor superior ao Limite de águas profundas.	**Águas rasas:** • Desativado (default) • Ativado **Limite de águas rasas:** • 2 pés (ou unidades equivalentes) até o alcance máximo do transdutor
Pesca	Se o alarme de pesca e o alarme de limites de profundidade de pesca estiverem definidos para Ativado, um som de advertência será acionado caso um alvo chegue ao nível de sensibilidade e esteja dentro do Limite de pesca em águas rasas ou do Limite de pesca em águas profundas especificado. Os seguintes itens estão disponíveis no submenu: • **Pesca** — Ativa e Desativa o alarme de pesca. • **Sensibilidade de pesca** — Se o alarme de Pesca estiver Ativado, um alarme será acionado quando a força de retorno do peixe alcançar a sensibilidade especificada. • **Limites de profundidade de pesca** — Ativa e Desativa os limites de profundidade de pesca. • **Limite de pesca em águas rasas** — Especifica o valor inferior para o Limite de profundidade do alarme de pesca. • **Limite de pesca profunda** — Especifica o valor superior para o Limite de profundidade do alarme de pesca.	**Pesca** • Desativado (default) • Ativado **Sensibilidade de pesca** • 1 a 10 **Limites de profundidade de pesca** • Ativado • Desativado (default) **Limite de pesca em águas rasas** • 2 pés (ou unidades equivalentes) até o máximo do alcance do transdutor **Limite de pesca profunda** • 2 pés (ou unidades equivalentes) até o alcance máximo do transdutor
Temperatura da água	Quando definido como Ativado, um alarme e uma mensagem pop-up são acionados quando a temperatura da água for igual ou inferior ao Limite de Temp. Inferior, ou igual ou superior ao Limite de Temp. Superior.	**Temperatura da água** • Desativado (default) • Ativado **Limite de temp. inferior** • 60 graus Fahrenheit (ou unidades equivalentes) • –09,9 a +99,7 graus Fahrenheit (ou unidades equivalentes) **Limite de temp. superior** • 75 graus Fahrenheit (ou unidades equivalentes) • –09,7 a 99,9 graus Fahrenheit (ou unidades equivalentes)
Chegada ao waypoint	Quando você chega a um waypoint, um alarme é acionado. Essa configuração permite especificar a distância do waypoint alvo em que o alarme é acionado.	0,01 a 9,99 nm (ou unidades equivalentes)

12.2 Menu Configurações do sistema

As opções a seguir estão disponíveis no menu Configurações do sistema.

Bipe de teclas	Um som pode soar sempre que um botão for pressionado.	• ATIVADO (default) • DESATIVADO
Idioma	Permite a seleção do idioma do sistema.	*Consulte a seção Idiomas abaixo.*
Configuração de unidades	Permite a seleção das unidades de medida que serão usadas em todos os aplicativos.	• Unidades de distância • Unidades de velocidade • Unidades de profundidade • Unidades de temperatura
Configuração do GPS	Fornece as opções de configuração do GPS.	• Visualizar o status do satélite • Reiniciar GPS
Configuração do sonar	Fornece as opções de configuração do sonar.	• Compensação de profundidade (W) • Redefinição do sonar
Configuração de data e hora	Permite a seleção dos formatos de data e hora.	*Consulte a seção Configuração de data e hora abaixo.*
Simulador	Ativa ou Desativa o modo de simulador.	• Desativado • Ativado • Ativado (vídeo de demonstração)
Manutenção	Fornece informações de diagnóstico. Também permite redefinir o visor para as configurações de fábrica.	*Consulte a seção Manutenção abaixo.*
Modo proa	Determina como os dados de rumo são exibidos.	• Verdadeiro (default) • Magnético

Idiomas do sistema

O sistema pode operar nos seguintes idiomas:

Inglês (Estados Unidos)	Inglês (Reino Unido)	Árabe
Búlgaro	Chinês	Croata
Dinamarquês	Holandês	Finlandês
Francês	Alemão	Grego
Islandês	Italiano	Japonês
Coreano	Norueguês	Polonês
Português (Brasileiro)	Russo	Espanhol
Sueco	Turco	

Selecionando um idioma

No menu Ferramentas e configurações:

1. Selecione **Configurações do sistema**.
2. Selecione **Idioma:**
3. Selecione o idioma relevante na lista.

Configuração de unidades

É possível especificar sua preferência para as unidades de medida que serão usadas em todos os aplicativos.

Item do menu	Descrição	Opções
Unidades de Distância	As unidades de medida que serão usadas em todos os aplicativos para a exibição de todos os valores relacionados à distância.	• Milhas Náuticas • Milhas Terrestres • Quilômetros
Unidades de Velocidade	As unidades de medida que serão usadas em todos os aplicativos para a exibição de todos os valores relacionados à velocidade.	• Nós • MPH (milhas por hora) • KPH (quilômetros por hora)
Unidades de profundidade	As unidades de medida que serão usadas em todos os aplicativos para a exibição de todos os valores relacionados à profundidade.	• Pés • Metros • Braças
Unidades de temperatura	As unidades de medida que serão usadas em todos os aplicativos para a exibição de todos os valores relacionados à temperatura.	• Fahrenheit • Celsius

Configuração de data e hora

É possível especificar sua preferência para a maneira como a data e a hora serão exibidas em todos os aplicativos.

Item do menu	Descrição	Opções
Formato de Data	Permite especificar o formato preferido para a exibição de informações de data em todos os aplicativos.	• MM:DD:AA (mês, dia, ano) • DD:MM:AA (dia, mês, ano)
Formato de Hora	Permite especificar o formato preferido para a exibição de informações de hora em todos os aplicativos.	• 12h • 24h
Hora local: UTC	Permite especificar o fuso horário local que será usado em termos de um deslocamento da UTC (Universal Coordinated Time), em incrementos de 0,5 hora.	• –13 a +13 horas (em incrementos de 0,5 hora)

Menu de manutenção

Esse menu fornece acesso à redefinição e aos diagnósticos das configurações dos sistemas.

Item do menu	Descrição	Opções
Sobre esta unidade	Exibe uma lista de detalhes sobre a sua unidade.	• Dispositivo • Nº de série • Software
Redefinição das configurações	Essa opção redefine suas opções de menu aos padrões de fábrica. Ela NÃO afetará seus waypoints ou caminhos.	• Sim • Não
Redefinição de configuração e dados	Além das redefinições de configurações detalhadas acima, realizar uma redefinição de configurações e dados também removerá TODOS os dados de waypoint e caminho.	• Sim • Não
Backup das configurações	Faz o backup das configurações em um cartão de memória.	
Restaurar configurações	Restaura as configurações salvas de um cartão de memória.	
Salvar registros	Permite salvar registros de erros em um cartão SD para fins de solução de problemas.	
Apagar registros	Selecionar essa opção irá apagar qualquer registro de erro no dispositivo.	

Capítulo 13: Manutenção

Conteúdos do capítulo

- 13.1 Reparo e manutenção na página 80
- 13.2 Limpeza na página 80
- 13.3 Limpeza do transdutor na página 81

13.1 Reparo e manutenção

Este produto não contém componentes reparáveis pelo usuário. Consulte todos fornecedores de manutenção e reparo autorizados da Raymarine. O reparo não autorizado pode afetar sua garantia.

Verificações de rotina do equipamento

A Raymarine recomenda fortemente que você realize diversas verificações de rotina para garantir a operação correta e confiável do seu equipamento.

Conclua as seguintes verificações regularmente:

- Examine todos os cabos em busca de sinais de danos ou desgastes e estragos.
- Verifique se todos os cabos estão muito bem conectados.

13.2 Limpeza

Melhores práticas de limpeza.

Ao limpar esse produto:

- NÃO esfregue a tela do visor com um pano seco, pois isso pode riscar o revestimento.
- NÃO utilize produtos à base de amônia ou que sejam ácidos ou abrasivos.
- NÃO use equipamentos de lavagem de alta pressão.

Limpando a caixa do visor

A unidade do visor é vedada e não exige limpeza regular. Se for necessário limpá-la, siga este procedimento básico:

1. Desligue a energia do monitor.
2. Limpe o visor com um pano macio e limpo (um pano de microfibras é o mais indicado).
3. Se necessário, use um detergente neutro para remover marcas de gordura.

Observação: NÃO use solventes nem detergentes na tela.

Observação: Em determinadas condições, pode haver condensação dentro da tela do visor. A condensação não irá danificar a unidade e pode ser removida ligando o visor por um breve período.

Limpando a tela do visor

A tela do visor recebeu a aplicação de um revestimento. Ele faz com que a tela fique impermeável e evita ofuscações. Para evitar danificar esse revestimento, siga esse procedimento:

1. Desligue a energia do monitor.
2. Limpe a tela com água limpa para remover todas as partículas de sujeira e acúmulos de sal.
3. Deixe a tela secar naturalmente.
4. Caso alguma sujeira permaneça, esfregue-a muito delicadamente com um tecido de limpeza de microfibra (disponível em ópticas).

13.3 Limpeza do transdutor

Os crescimentos podem se acumular na parte inferior do transdutor, o que pode reduzir o desempenho. Para evitar o acúmulo de crescimentos marinhos, cubra o transdutor com uma camada de tinta protetora à base d'água, disponível com seu revendedor local de produtos marinhos. Reaplique a tinta a cada seis meses ou no início de cada estação de navegação. Certos transdutores inteligentes têm restrições quanto a onde a tinta protetora é aplicada. Consulte seu revendedor.

Observação: Transdutores com um sensor de temperatura podem não funcionar adequadamente se forem pintados.

Observação: Nunca use tinta à base de cetona. Cetonas podem corroer muitos plásticos, possivelmente danificando o sensor.

Observação: Nunca borrife tinta no transdutor. O borrifamento incorpora pequenas bolhas de ar, e o transdutor marinho não consegue transmitir adequadamente através do ar.

Use um pano macio e detergente neutro doméstico para limpar o transdutor. Se o depósito for severo, remova o crescimento com uma esponja scotch brite™ verde. Tenha cuidado para evitar arranhar a face dos transdutores.

Se seu transdutor tiver uma roda de pás, é possível lixá-la a úmido com lixa fina seca/úmida.

Observação: Solventes de limpeza fortes, como acetona, podem danificar o transdutor.

Capítulo 14: Resolução de problemas

Conteúdos do capítulo

- 14.1 Resolução de problemas na página 84
- 14.2 Resolução de problemas da ativação de energia na página 85
- 14.3 Resolução de problemas do GPS na página 86
- 14.4 Resolução de problemas do sonar/DownVision na página 87
- 14.5 Solução de problemas diversos na página 88

14.1 Resolução de problemas

As informações de resolução de problemas fornecem possíveis causas e ações de correção requeridas para problemas comuns associados às instalações de equipamentos eletrônicos marinhos.

Todos os produtos Raymarine, antes de serem embalados e enviados, são submetidos a amplos testes e programas de garantia de qualidade. Entretanto, se você tiver problemas com a operação do seu produto, esta seção o ajudará a diagnosticar e corrigir problemas para restaurar operação normal.

Se depois de consultar esta seção você ainda tiver problemas com sua unidade, entre em contato com o Suporte Técnico da Raymarine para obter mais orientação.

14.2 Resolução de problemas da ativação de energia

Problemas na ativação de energia e suas possíveis causas e soluções são descritos aqui.

Problema	Possíveis causas	Possíveis soluções
O sistema (ou parte dele) não inicia.	Problema de alimentação de energia.	Verifique os fusíveis e interruptores relevantes.
		Verifique se o cabo de ativação de energia é seguro e se todas as conexões estão presas e livres de corrosão.
		Verifique se a fonte de energia é da tensão correta e se a corrente é suficiente.

14.3 Resolução de problemas do GPS

Problemas com o GPS e suas possíveis causas e soluções são descritos aqui.

Problema	Possíveis causas	Possíveis soluções
Nenhuma posição de GPS.	Localização geográfica ou condições prevalentes impedindo a localização do satélite.	Consulte periodicamente para verificar se uma localização é obtida em melhores condições ou em outro local geográfico.
	Localização da unidade	Para desempenho ideal, a unidade deve ser montada sobre o deque e não deve estar próxima de nenhum tabique estrutural, outro equipamento elétrico ou cabos que possam causar interferência.

Observação: A tela de status do GPS está disponível na unidade. Essa tela fornece a intensidade de sinal do satélite e outras informações relevantes.

14.4 Resolução de problemas do sonar/DownVision

Problemas com o sonar ou o DownVision e suas possíveis causas e soluções são descritos aqui.

Problema	Possíveis causas	Possíveis soluções
Dados do sonar/DownVision indisponíveis.	Falha na alimentação de energia da unidade.	Verifique a alimentação de energia e os cabos da unidade.
	Sonar desativado.	Selecione **Ativar sonar** na página Atalhos.
Leituras de profundidade ou imagem na tela problemáticas.	As configurações de sensibilidade podem ser inadequadas para a condição atual.	Verifique as Configurações de sensibilidade.
	Falha na alimentação de energia da unidade	Verifique a tensão da fonte de alimentação, caso seja muito baixa, ela pode afetar a potência de transmissão da unidade.
	Falha no cabo da unidade.	Verifique se o cabo de energia/transdutor está conectado adequadamente e livre de danos.
	Local do transdutor	Verifique se o transdutor foi instalado de acordo com as exigências de local do transdutor (consulte a seção *Localização e montagem* do manual).
		A presença de linhas finas a uma profundidade constante pode ser um reflexo de estruturas no fundo da embarcação; verifique se o transdutor foi instalado de acordo com as exigências de local do transdutor (consulte a seção *Localização e montagem* do manual).
	Falha no transdutor	Verifique se o transdutor está montado corretamente e se está limpo.
		Verifique se o transdutor não foi arremessado por bater em um objeto.
	Embarcação de alta velocidade	A turbulência ao redor do transdutor pode confundir a unidade.
	Velocidade de rolagem definida como zero	Ajustar a velocidade de rolagem

14.5 Solução de problemas diversos

Problemas diversos e possíveis soluções são descritos aqui.

Problema	Possíveis causas	Possíveis soluções
A tela comporta-se de maneira irregular: • Reinicializações frequentes inesperadas. • O sistema falha ou apresenta outro comportamento irregular.	Problema intermitente com a energia para a tela.	Verifique os fusíveis e interruptores relevantes.
		Verifique se o cabo de fornecimento de energia é seguro e se todas as conexões estão presas e livres de corrosão.
		Verifique se a fonte de energia possui a tensão correta e se a corrente é suficiente.
	Certifique-se de que você possui o software mais recente.	Consulte regularmente o site da Raymarine para obter atualizações de software para o seu produto www.raymarine.com.
	Dados corrompidos/outro problema desconhecido.	Realize uma redefinição de configurações e dados. **Importante:** Isso resultará na perda de quaisquer configurações e dados (como waypoints) armazenados no produto. Salve quaisquer dados importantes em um cartão de memória antes da redefinição.

Capítulo 15: Suporte técnico

Conteúdos do capítulo

- 15.1 Suporte ao cliente Raymarine na página 90

15.1 Suporte ao cliente Raymarine

A Raymarine fornece um amplo atendimento de suporte ao cliente. Você pode entrar em contato com o suporte ao cliente por meio do site da Raymarine, por telefone ou e-mail. Caso não consiga solucionar um problema, utilize um desses meios para obter ajuda adicional.

Suporte pela Web

Visite a área de suporte ao cliente em nosso site no endereço:

www.raymarine.com

O site contém Perguntas Frequentes, informações de manutenção, contato por e-mail com o Departamento de Suporte Técnico da Raymarine e detalhes dos agentes da Raymarine em todo o mundo.

Suporte por telefone e e-mail

Nos EUA:

- **Telefone:** +1 603 324 7900
- **Ligação gratuita:** +1 800 539 5539
- **E-mail:** support@raymarine.com

No Reino Unido, na Europa e no Oriente Médio:

- **Telefone:** +44 (0)13 2924 6777
- **E-mail:** ukproduct.support@raymarine.com

No sudeste da Ásia e na Austrália:

- **Telefone:** +61 (0)29479 4800
- **E-mail:** aus.support@raymarine.com

Informações sobre o produto

Caso precise solicitar um serviço, tenha as seguintes informações em mãos:

- Nome do produto.
- Identidade do produto.
- Número de série.
- Versão do aplicativo de software.
- Diagramas do sistema.

É possível obter essas informações do produto utilizando os menus no produto.

Capítulo 16: Especificação técnica

Conteúdos do capítulo

- 16.1 Especificação técnica na página 92

16.1 Especificação técnica

Especificação física do visor

Dimensões	• Largura: 148 mm (5,8 pol.) • Altura (NÃO incluindo o suporte): 148,3 mm (5,8 pol.) • Altura (incluindo o suporte): 203 mm (8 pol.) • Profundidade do visor (NÃO incluindo cabos): 73 mm (2,9 pol.) • Profundidade do visor (incluindo cabos): 163 mm (6,4 pol.)
Peso (unidade incluindo suporte)	0,64 kg (1,4 lbs)

Especificação física do transdutor

Dimensões	• Comprimento: 202,6 mm (8 pol.) • Altura: 117,4 mm (4,6 pol.)
Peso (unidade incluindo suporte)	0,60 kg (1,3 lbs)

Exibir especificações de potência

Tensão nominal de alimentação	12 Vcc
Faixa de tensão operacional	10,8 V cc a 15,6 V cc
Consumo de energia	• 8 W máx. a brilho total. • 4,5 W máx. no modo de Economia de energia.

Especificação ambiental do visor

As especificações ambientais abaixo se aplicam a todas as variantes do visor

Temperatura de operação	0°C a +55°C (32°F a 131°F)
Temperatura de armazenamento	-30°C a +70°C (-22°F a 158°F)
Umidade relativa	Máximo de 75%
Índice de impermeabilidade	• IPX6 e IPX7

Especificações ambientais do transdutor

Temperatura de operação	0°C a + 40°C (32°F a 104°F)
Temperatura de armazenamento	–5°C a + 70° (23°F a 158°F)
Índice de impermeabilidade	• IPX6 e IPX7

Especificação do visor LCD

Tamanho	5,7 pol.
Tipo	LED de iluminação de fundo TFT
Profundidade de cor	24 bits
Resolução	640 x 480 VGA
Formato	4:3
Ângulo de visualização	• Esquerda/Direita: 70 graus • Parte superior/inferior: 70/45 graus
Máximo permitido de pixels iluminados incorretamente	5

Especificação de Sonar/DownVision

Canais	2 CHIRP (1 sonar e 1 DownVision)
Frequências operacionais	• **Sonar** — Centralizado em 200 KHz • **DownVision** — Centralizado em 350 KHz
Cobertura do feixe	• **Sonar** — feixe cônico de 25°. • **DownVision** — Feixe em leque de 60° (bombordo/estibordo) por 1,4° (proa/popa).
Separação do alvo	Obtida por meio de processamento CHIRP. • **Sonar** — 32 mm (1,25 pol.). • **DownVision** — 25 mm (1 pol.).
Profundidade máxima	189 m (600 pés) — Condição ideal de água potável. Aplica-se a Sonar e DownVision.

Especificação do GPS

Canais	50
Partida a frio	Aproximadamente 35 segundos, em condições ideais
Sensibilidade IC do receptor	Rastreamento de –159 dBm
Sistema de Auxílio Baseado em Satélite (Satellite Based Aiding System - SBAS)	WAAS + EGNOS
Recursos especiais	Redução da Interferência ativa
Frequência operacional	1575.43 MHz
Aquisição de sinal	Automática
Atualização de lista	Automática
Dados Geodésicos	WGS-84, alternativas disponíveis por meio dos visores Raymarine.
Taxa de atualização	1 segundo
Antena	Lasca de cerâmica
Precisão	• Sem SBAS: <= 15 metros 95% do tempo • Com SBAS: <= 5 metros 95% do tempo

Capítulo 17: Acessórios e peças sobressalentes

Conteúdos do capítulo

- 17.1 Acessórios na página 94

17.1 Acessórios

Caixa de transporte Dragonfly	A80206
Instalação em motor de pesa com carretilha Dragonfly	A80207
Cabo de extensão de 4 m (13,1 pés) Dragonfly	A80224
Adaptador de montagem em superfície Dragonfly	A80223
Cobertura solar Dragonfly	R70134
Suporte e apoio de montagem Dragonfly	R70135

Raymarine®

A FLIR COMPANY

www.raymarine.com

CE